

PROGRAMMAZIONE DEL DIP-SWITCH SW1

La scheda può funzionare in modalità per bus lento (9.600 baud) o per bus veloce (38.400 baud). Il bus lento prevede un indirizzamento a 4 bit (max 15 moduli), mentre quello veloce lo prevede a 6 bit (max 63 moduli).

Programmazione Tamper

DIP-SWITCH 8 ON = Tamper escluso (vedere nota 2)
OFF = Tamper attivo

Funzionamento su bus lento (Dip-Switch 7 - OFF)

DIP-SWITCH 7 OFF = Bus lento (9.600 Baud)

DIP-SWITCH 6 OFF
DIP-SWITCH 5 OFF Funzionamento con centrale TP8-64

DIP-SWITCH 1, 2, 3, 4 - INDIRIZZO PER BUS LENTO

1	2	3	4	Indir.	1	2	3	4	Indir.	1	2	3	4	Indir.	1	2	3	4	Indir.	1	2	3	4	Indir.					
ON	OFF	OFF	OFF	0	ON	OFF	OFF	OFF	1	ON	OFF	OFF	OFF	4	ON	OFF	OFF	OFF	7	ON	OFF	OFF	OFF	10	ON	OFF	OFF	OFF	13
ON	OFF	OFF	ON	2	ON	OFF	OFF	ON	5	ON	OFF	OFF	ON	8	ON	OFF	OFF	ON	11	ON	OFF	OFF	ON	14					
ON	OFF	ON	ON	3	ON	OFF	ON	ON	6	ON	OFF	ON	ON	9	ON	OFF	ON	ON	12	ON	OFF	ON	ON	15					

Funzionamento su bus veloce (Dip-Switch 7 - ON)

DIP-SWITCH 7 ON = Bus veloce (38.400 Baud)

DIP-SWITCH 1, 2, 3, 4, 5 e 6 - INDIRIZZO PER BUS VELOCE

1	2	3	4	5	6	Indirizzo	1	2	3	4	5	6	Indirizzo	1	2	3	4	5	6	Indirizzo
ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	0	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	63

Sola visualizzazione

**NOTE**

1. Non collegare due console con lo stesso indirizzo.
2. L'omologazione secondo normative CEI 79/2 non permette l'esclusione dei tamper della console. Settando il dip-switch 8 in posizione ON avviene l'esclusione dei tamper. Ciò invalida l'omologazione della centrale.
3. Verificare se esistono ulteriori restrizioni degli indirizzamenti legati alla centrale alla quale la console deve essere collegata.

DATI DI TARGA

Dispositivo:	LCD 300/S	
Descrizione:	Console con display LCD e speaker	
Collegamento	Seriale RS485	
Autoprotezione:	1 micro per antistrappo e antiapertura	
Tensione di alimentazione:	Nominale	12 V
	Minima	10 V
	Massima	14 V
Consumo in corrente:	A riposo	14 mA
	In modo operativo	48 mA
	Massimo	85 mA
Con illuminazione display accesa	fissa e speaker attivo	120 mA
Temp.di funzionamento:	+5°C ..+40°	
Design :		



LCD300/S

ORGANO DI COMANDO CON DISPLAY A LCD

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

Release documento: 0.5
Data Aggiornamento: Dicembre 2003
Lingua: Italiano

**LCD 300/S - Console con display a LCD**

E' costituita da una tastiera in gomma a 16 tasti, 36 led di segnalazione e da un display a LCD retroilluminato che visualizza 2 righe composte da max. 16 caratteri alfanumerici ciascuna.

La console deve essere collegata alla linea RS485 e configurata per mezzo dei dip-switch SW1.

La console LCD300/S mette a disposizione un altoparlante per l'ascolto delle segnalazioni/ messaggi vocali

DIAGNOSTICA DELLA CONSOLE

In caso di malfunzionamento della linea RS485, guasto della console, o stati operativi particolari, sul display possono comparire i seguenti messaggi:

- **Console guasta o linea seriale non collegata**
Tutti i led lampeggiano e viene visualizzato il messaggio:
LINEAASSENTE
- **Console in attesa**
In caso di accesso alla centrale con una console, tutte le altre console connesse sono disabilitate e viene visualizzato il messaggio:
!! STANDBY !!
- **Linea seriale disturbata**
In caso di linea seriale disturbata o mal collegata viene visualizzato il messaggio:
LINEA DISTURBATA

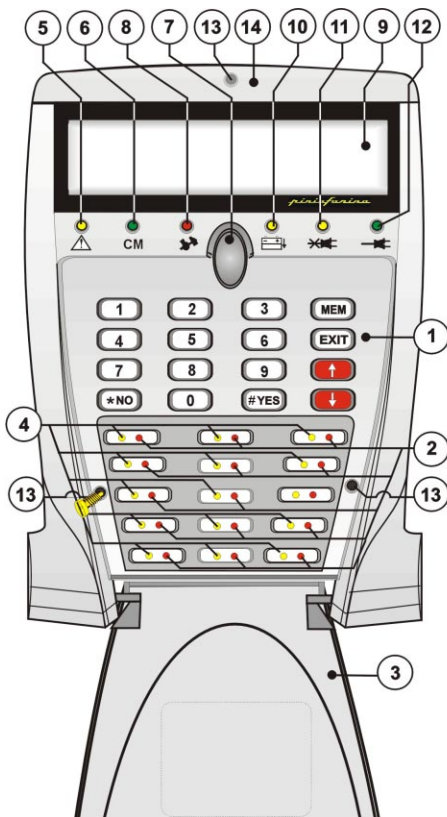
I messaggi sono ripetuti sul display ogni circa 10 secondi.

Sono visualizzati alternativamente nelle seguenti lingue :

Italiano, Francese, Inglese, Spagnolo, Tedesco

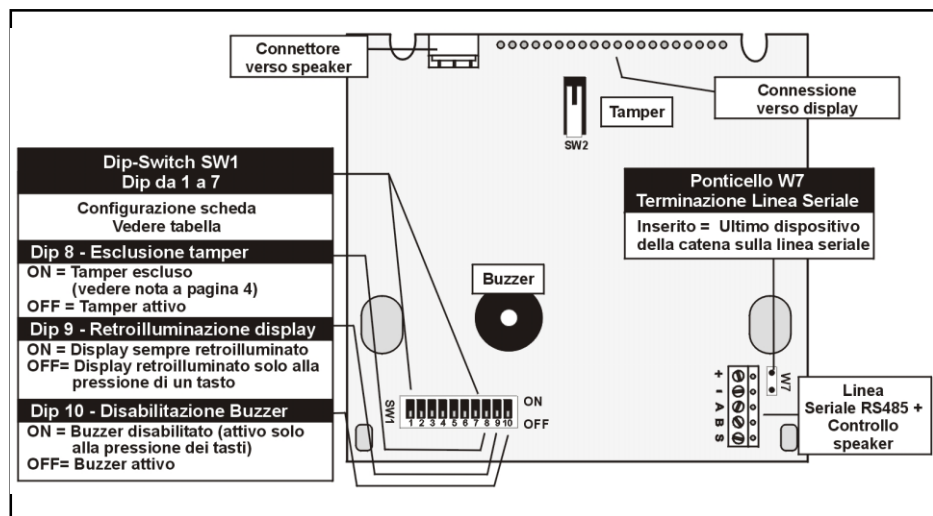


VISTA FRONTALE



1	TASTIERA - Tastiera di comando
2	LED ROSSO - ALLARME PROGRAMMI LED SPENTO: Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE: Programma in allarme LED ACCESO: Memoria di allarme programma
3	SPORTELLO richiudibile per la protezione della tastiera
4	LED GIALLO - INSERIMENTO PROGRAMMI LED SPENTO : Programma a riposo LED LAMPEG. LENTO : Programma parzializzato LED LAMPEG. VELOCE : Programma in preinserimento LED ACCESO : Programma inserito
5	LED ANOMALIA GENERALE LED SPENTO: Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE: Allarme in corso LED ACCESO: Memoria di allarme
6	LED MODO COMANDI LED SPENTO: Console a riposo- Nessun tasto premuto LED ACCESO: Digitati comandi sulla console
7	PULSANTE APERTURA SPORTELLO Pulsante per apertura sportello protezione tastiera
8	LED ALLARME MANOMISSIONE LED SPENTO: Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE: Allarme in corso LED ACCESO: Memoria di allarme
9	DISPLAY - Indica data/ora o parametro in programmaz
10	LED ALLARME BATTERIA (Tensione insufficiente) LED SPENTO: Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE: Tensione batteria insufficiente LED ACCESO: Memoria di allarme
11	LED ALLARME RETE 230V (Mancanza Tensione) LED SPENTO: Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE: Tensione di rete (230V) assente LED ACCESO: Memoria di allarme
12	LED PRESENZA RETE 230V LED SPENTO: Tensione di rete (230V) assente LED ACCESO: Tensione di rete (230V) presente OK
13	VITI DI CHIUSURA CONSOLE
14	COPERCHIETTO in plastica

L'ELETTRONICA



TERMINAZIONE LINEA SERIALE

Ponticello **W7** - Terminazione della linea seriale RS485 (deve essere inserito solo sull'ultimo dispositivo sulla linea seriale).

Se sulla linea seriale è collegata solo una console (e nessun altro dispositivo) il ponticello W7 deve essere inserito.

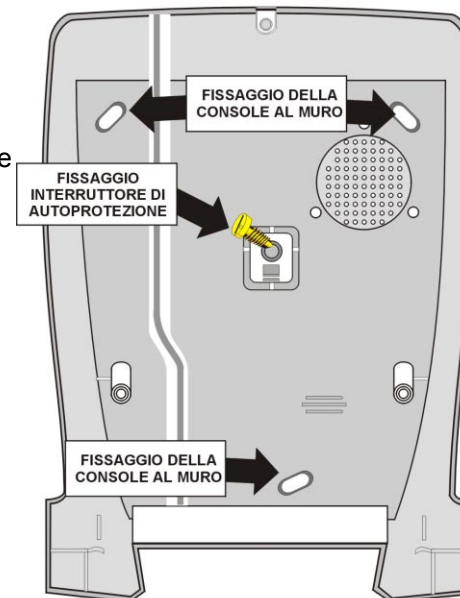
INSTALLAZIONE CONSOLE E MONTAGGIO AUTOPROTEZIONE

Fissare la console al muro sfruttando i fori posti sul fondello della console. Il contatto di tamper (funziona sia da protezione antistrappo che da protezione antiapertura) è collocato sul retro della scheda della console.

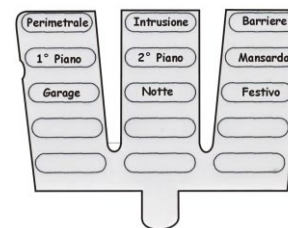
Utilizzando la vite in dotazione fissare il rettangolo di plastica (fig. a lato) alla parete senza staccarlo dal fondo del contenitore.

Inserire la scheda nel contenitore in ABS facendo coincidere il tamper con il rettangolo in plastica sul fondello.

ATTENZIONE
Non rimuovere il rettangolo di plastica dal fondo del contenitore.



INSERIMENTO ETICHETTA PER IDENTIFICAZIONE PROGRAMMI



L'etichetta trasparente per l'identificazione dei programmi deve essere inserita nell'apposita fessura presente nella parte inferiore della console vicino allo sportello di chiusura.

ATTENZIONE
Scrivere la descrizione dei programmi negli appositi spazi, prima di inserire l'etichetta nella fessura

