



TP4-20 GSM

CENTRALE 4 - 20 ZONE
con interfaccia
cellulare GSM



MANUALE PER L'UTENTE

Versione documento:	0.1 -->
Versione FW	0.9 -->
Versione HW	TP4-20GSM
Versione SW programmazione:	3.X --> (x Windows)
Data Aggiornamento:	Novembre 2007
Lingua:	Italiano

E' vietata la copia, la distribuzione e la pubblicazione del presente manuale o di parti dello stesso, su qualunque tipo di supporto e in qualunque forma, senza previa autorizzazione da parte della TECNOALARM.

Il contenuto del presente manuale può essere soggetto a modifiche in qualsiasi momento e senza preavviso.

Dichiarazione di Conformità

La Tecnoalarm di Trucchi Luciano e Negro Giovanni

dichiara sotto la propria responsabilità che il prodotto

TP4-20 GSM

è conforme ai requisiti essenziali previsti dalla direttiva 1999/5/CE e che in particolare vengono coperti gli aspetti della salute e della sicurezza dell'utente previsti dalla direttiva 73/23/CEE ed i requisiti di compatibilità elettromagnetica prevista dalla direttiva 89/336/CEE.

Inoltre viene garantito il corretto utilizzo dello spettro radio evitando interferenze dannose.

Torino, lì 15 Giugno 2007



Negro Giovanni



MANUALE PER L'UTENTE - Indice

NOTE IMPORTANTI

NOTE PER L'UTENTE

1. CARATTERISTICHE GENERALI DELLA CENTRALE	1-1
1.1 LA CENTRALE TP4-20 GSM	1-1
1.2 I CODICI DISPONIBILI	1-1
1.3 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE	1-2
1.3.1 Operazioni eseguibili da codice Utente Master	1-2
1.3.2 Operazioni eseguibili con i codici utente ausiliari	1-2
1.4 OPERAZIONI DA TELEFONO REMOTO	1-3
1.5 FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE	1-3
1.6 COMPOSIZIONE DELLA CENTRALE	1-4
2. INDICAZIONI DELLA CENTRALE	2-1
2.1. Le console LCD020	2-1
2.1.1 Led di stato programmi	2-2
2.1.2 Led di allarme programmi	2-2
2.1.3 Led zona aperta	2-2
2.1.4 Led di allarme manomissione - Taglio cavi	2-2
2.1.5 Led di allarme batteria	2-3
2.1.6 Led di allarme rete 230V	2-4
2.1.7 Led anomalia generale	2-4
2.1.8 Verifica dello stato della rete cellulare GSM	2-5
2.1.9 Led di controllo stato della console	2-5
2.1.10 Led di controllo connessione console alla centrale	2-5
2.1.11 Allarme rapina	2-5
2.2 Le console LCD012	2-6
2.2.1 Led di stato programmi	2-7
2.2.2 Led di allarme zona	2-7
2.2.3 Led di allarme manomissione - Taglio cavi	2-7
2.2.4 Led di allarme batteria	2-8
2.2.5 Led anomalie generali	2-9
2.2.6 Verifica dello stato della rete cellulare GSM	2-9
2.2.7 Led di allarme Codice/Chiave falso	2-9
2.2.8 Led di presenza rete 230V	2-9
2.3 Le console LED06	2-10
2.3.1 Led di stato programmi	2-11
2.3.2 Led di allarme zona	2-11
2.3.3 Led di allarme manomissione - Taglio cavi	2-11
2.3.4 Led di allarme batteria	2-12
2.3.5 Led di allarme Codice/Chiave falso	2-12
2.3.6 Led di presenza rete 230V	2-12
2.4 RICONOSCIMENTO ALLARMI - TASTIERA SERIALE TP SDN	2-13
2.4.1 Led di allarme generale/programmi - LED 7	2-13
2.4.2 Led di anomalia generale - LED 6	2-13
2.4.3 Led di controllo stato - LED 5	2-14
2.4.4 Led programmi di inserimento LED 1..4	2-14
2.5 RICONOSCIMENTO ALLARMI - ATTIVATORE	2-15
2.5.1 Led di allarme generale/anomalia generale	2-15
2.5.2 Led programmi di inserimento	2-15
2.6 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME	2-16
3. LA PROGRAMMAZIONE - SOLO PER UTEMTE MASTER	3-1
3.1 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE - CODICE UTENTE MASTER	3-1
3.2 IL MENU' DI PROGRAMMAZIONE UTENTE MASTER	3-2
3.2.1 Attivazione/disattivazione dei telecomandi	3-3

3.2.2	Impostazione orologio	3-3
3.2.3	Attivazione chime - campanello	3-3
3.2.4	Creazione/modifica dei programmi di inserimento	3-4
3.2.5	Impostazione programmatori orari e fasce di accesso	3-4
3.2.5.1	Programmatori orari	3-4
3.2.5.1.1	Impostazione dell'azione	3-5
3.2.5.1.2	Impostazione attributi del periodo	3-5
3.2.5.1.3	Associazione programmatori orari-programmi	3-5
3.2.5.1.4	Impostazione dell'ora di partenza	3-5
3.2.5.1.5	Blocco temporaneo del programmatore orario	3-6
3.2.5.2	Fasce orarie di accesso	3-6
3.2.5.2.1	Impostazione attributi per inizio-fine della fascia oraria	3-6
3.2.5.2.2	Impostazione dell'ora di inizio e di fine della fascia oraria	3-6
3.2.6	IMPOSTAZIONE PARAMETRI TELEFONICI	3-7
3.2.6.1	Impostazione parametri telefonici	3-7
3.2.6.1.1	Abilitazione alla risposta	3-7
3.2.6.1.2	Numero di squilli alla risposta	3-7
3.2.6.2	Impostazione comunicatori telefonici (A..H)	3-7
3.2.6.2.1	Numeri telefonici	3-8
3.2.6.3	Chiamata di Call back diretta	3-8
3.2.6.4	Caratteristiche comunicatore cellulare GSM	3-8
3.2.6.4.1	Numero credito	3-8
3.2.6.4.2	Abilitazione SMS di richiesta credito	3-8
3.2.6.4.3	Programmazione SMS di richiesta credito	3-9
3.2.6.4.4	Programmazione intestazione SMS	3-9
3.2.7	PROGRAMMAZIONE DEI CODICI	3-10
3.2.7.1	Programmazione del codice utente Master	3-10
3.2.7.1.1	Programmazione del valore del codice utente Master	3-10
3.2.7.1.2	Associazione del codice utente master ai programmi	3-10
3.2.7.1.3	Programmazione attributi del codice utente Master	3-10
3.2.7.2	Programmazione dei codici utente	3-11
3.2.7.2.1	Programmazione del valore del codice utente selezionato	3-12
3.2.7.2.2	Programmazione fasce orarie di abilitazione del codice	3-12
3.2.7.2.3	Associazione del codice ai programmi di inserimento	3-12
3.2.7.2.4	Programmazione attributi del codice utente	3-12
3.2.8	PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI	3-14
3.2.8.1	Programmazione fasce orarie di abilitazione della chiave	3-14
3.2.8.2	Associazione della chiave ai programmi di inserimento	3-14
3.2.8.3	Programmazione attributi della chiave	3-15
3.2.8.4	Apprendimento delle chiavi	3-15
3.2.8.4.1	Procedura per l'apprendimento	3-15
3.2.9	PROGRAMMAZIONE DEI RADIOCOMANDI	3-16
3.2.9.1	Programmazione fasce orarie di abilitazione del radiocomando	3-16
3.2.9.2	Definizione della funzione dei tasti del radiocomando	3-16
3.2.9.2.1	Associazione del tasto del radiocomando ai programmi di inserimento	3-17
3.2.9.2.2	Associazione del tasto del radiocomando ai telecomandi della centrale	3-17
3.2.9.3	Programmazione attributi del radiocomando	3-17
3.2.9.4	Apprendimento del radiocomando	3-18
3.2.10	ESCLUSIONE MODULI	3-19
3.2.10.1	Esclusione di un dispositivo o di una zona	3-19
3.2.11	TEST DI FUNZIONALITA' DELLA CENTRALE	3-20
3.2.11.1	Test zone	3-20
3.2.11.2	Test sirene interne	3-20
3.2.11.3	Test sirene esterne	3-20
3.2.11.4	Visualizzazione della versione firmware della centrale	3-21
3.2.11.5	Visualizzazione dello stato dei led della console	3-21

3.2.12	OPZIONI DELLA CENTRALE	3-21
3.2.12.1	Abilitazione all'accesso remoto	3-21
3.2.12.2	Protocollo	3-21
3.3	OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE - CODICI UTENTE (1..20)	3-22
3.4	IL MENU' DI PROGRAMMAZIONE UTENTE STANDARD	3-23
3.4.1	Attivazione/disattivazione dei telecomandi	3-23
3.4.2	Impostazione orologio	3-24
3.4.3	Impostazione parametri telefonici	3-24
3.4.3.1	Impostazione comunicatori telefonici (A..H)	3-24
4.	OPERAZIONI DA CONSOLE	4-1
4.1	CODICI DISPONIBILI	4-1
4.2	INSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-4
4.2.1	Verifica dello stato dei led della console	4-5
4.2.2	Inserimento con codice utente Master	4-6
4.2.2.1	Inserimento con esclusione zone aperte	4-7
4.2.2.2	Inserimento con esclusione zone aperte (solo console LED06)	4-7
4.2.2.3	Inserimento con esclusione volontaria zone	4-8
4.2.2.4	Inserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-8
4.2.3	Inserimento con codice ausiliario	4-9
4.2.3.1	Inserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-9
4.2.4	Inserimento rapido programmi	4-9
4.2.5	Inserimento da zona chiave	4-10
4.2.6	Inserimento automatico della centrale	4-10
4.2.7	Inserimento in fasce orarie prestabilite	4-11
4.2.8	Inserimento negato in caso di allarme	4-11
4.3	DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-12
4.3.1	Disinserimento con codice utente Master	4-12
4.3.1.1	Disinserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-12
4.3.2	Disinserimento con codice ausiliario	4-12
4.3.2.1	Disinserimento (Solo console LED 06)	4-13
4.3.2.2	Disinserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-13
4.3.3	Disinserimento in caso di aggressione	4-13
4.3.4	Disinserimento rapido programmi	4-13
4.3.5	Disinserimento da zona chiave	4-13
4.3.6	Disinserimento automatico della centrale	4-14
4.3.7	Disinserimento in fasce orarie prestabilite	4-14
4.4	PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE	4-15
4.4.1	Parzializzazione da codice	4-15
4.4.2	Parzializzazione automatica della centrale	4-15
4.4.3	Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	4-16
4.4.4	Fine parzializzazione (abilitazione delle zone escluse)	4-16
4.4.5	Fine parzializzazione automatica della centrale	4-16
4.4.6	Fine parzializzazione al termine del tempo massimo	4-16
4.5	GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO	4-17
4.6	VERIFICA ZONE APERTE O IN ALLARME	4-17
4.7	VISUALIZZAZIONE DELLE MEMORIE DI ALLARME PROGRAMMA	4-17
4.8	VISUALIZZAZIONE DEGLI EVENTI IN MEMORIA	4-18
4.9	ATTIVAZIONE /DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI	4-19
4.10	BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO	4-19
4.10.1	Blocco manuale delle chiamate	4-19
4.11	VERIFICA DELLO STATO DELLA RETE GSM	4-20
4.12	CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME	4-20

5.	OPERAZIONI DA CHIAVE, TASTIERE SERIALI O RADIOCOMANDI	5-1
5.1	UTILIZZO DEI MODULI TP PK	5-1
5.1.1	Inserimento singolo programma	5-2
5.1.2	Multi-inserimento (più di un programma)	5-3
5.1.3	Inserimento programma con esclusione delle zone aperte	5-3
5.1.4	Disinserimento della centrale da chiave	5-3
5.1.5	Parzializzazione della centrale	5-4
5.1.5.1	Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	5-4
5.1.5.2	Fine parzializzazione	5-4
5.1.6	Segnalazioni varie	5-5
5.1.6.1	Autodisattivazione per centrale in allarme	5-5
5.1.6.2	Abort automatico dei comunicatori	5-5
5.1.6.3	Allarme anomalia generale	5-5
5.1.6.4	Allarme chiave falsa	5-5
5.1.6.5	Inserimento contemporaneo da console-chiave	5-5
5.1.6.6	Inserimento contemporaneo da più punti chiave	5-5
5.1.7	Procedura per l'apprendimento delle chiavi	5-6
5.2	UTILIZZO DELLE TASTIERE TP-SDN	5-7
5.2.1	Inserimento della centrale	5-7
5.2.1.1	Inserimento con codice Utente Master/Utente ausiliario	5-8
5.2.1.2	Inserimento con esclusione delle zone aperte	5-8
5.2.1.3	Inserimento rapido	5-9
5.2.1.4	Inserimento in fasce orarie prestabilite	5-9
5.2.2	Disinserimento della centrale	5-10
5.2.2.1	Disinserimento in caso di aggressione	5-10
5.2.3	Parzializzazione della centrale	5-11
5.2.3.1	Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	5-11
5.2.4	Fine parzializzazione	5-11
5.3	SEGNALAZIONI VARIE	5-12
5.3.1	Allarme codice falso	5-12
5.3.2	Inserimento contemporaneo da console/tastiera -chiave	5-12
5.3.3	Abort automatico dei comunicatori	5-12
5.3.4	Bypass allarmi generali	5-12
5.4	UTILIZZO DEI RADIOCOMANDI TX240-3	5-13
5.4.1	Inserimento da radiocomando	5-13
5.4.2	Disinserimento da radiocomando	5-14
5.4.3	Parzializzazione da radiocomando	5-14
5.4.4	Apprendimento dei radiocomandi	5-14
6.	CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO	6-1
6.1	CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE	6-2
6.1.1	Verifica dello stato della centrale	6-2
6.1.2	Attivazione/disattivazione programmi	6-2
6.1.2.1	Verifica dello stato dei programmi	6-2
6.1.2.2	Attivazione/disattivazione dei programmi	6-3
6.1.2.3	Attivazione/disattivazione dei programmi con esclusione delle zone aperte	6-3
6.1.3	Attivazione/disattivazione telecomandi	6-3
6.1.3.1	Verifica dello stato dei telecomandi	6-3
6.1.3.2	Attivazione/disattivazione dei telecomandi	6-4
6.1.4	Ascolto RDV	6-4
6.1.5	Registrazione del messaggio iniziale	6-4
6.1.5.1	Registrazione del messaggio iniziale	6-4
6.1.5.2	Ascolto del messaggio iniziale	6-4
6.2	RICEZIONE DI UNA CHIAMATA DI ALLARME DALLA CENTRALE	6-5

NOTE IMPORTANTI

- Il sistema di allarme TP4-20 GSM è molto semplice da utilizzare. Vi consigliamo pertanto di attivarlo ogni volta che lasciate i locali incustoditi anche se per brevi periodi.
- Per la vostra sicurezza mantenete segreti tutti i codici di accesso impostati.
- In caso di furto o di smarrimento di una delle chiavi o dei telecomandi, rivolgetevi immediatamente all'installatore per la sua sostituzione.

NOTE PER GLI UTENTI

Quando siete a casa

Non lasciate mai aperti senza motivo gli ingressi protetti dal sistema di allarme (porte, finestre, etc.).

Se possibile inserite in modo parziale l'impianto per proteggere i locali non occupati e l'eventuale protezione perimetrale.

Quando uscite

Verificate accuratamente che tutte le porte e finestre protette dal sistema di allarme siano chiuse.

Verificate sulla console dell'impianto il buon funzionamento dello stesso e che non vi siano segnalazioni di allarme o di errore.

Ricordatevi di inserire sempre l'impianto nella sua completezza (tutti i programmi necessari).

Quando andate in vacanza

Verificate che tutte le batterie dell'impianto siano state controllate ed eventualmente sostituite con la periodicità prescritta dall'installatore.

Verificate accuratamente che tutte le porte e finestre protette dal sistema di allarme siano chiuse.

Eseguite una prova di inserimento dell'impianto verificando che tutto sia funzionante.

Inserite l'impianto in modo totale.

Centrale TP4-20 GSM

1. CARATTERISTICHE GENERALI DELLA CENTRALE

1.1 LA CENTRALE TP4-20 GSM

La centrale di allarme TP4-20 GSM è una centrale d'allarme a microprocessore di nuova generazione, di semplice utilizzo.

Gestisce da 4 fino ad un massimo di 20 ingressi selezionabili tra gli ingressi sulla CPU, o sui moduli di ingressi aggiuntivi su linea seriale o sul modulo radio (opzionale).

La centrale può essere programmata dall'installatore da PC oppure attraverso le console con LCD (LCD020 oppure LCD012).

L'utente potrà eseguire semplici programmazioni (da console), oppure l'esecuzione di una serie di funzioni attraverso le console, i punti chiave o le tastiere aggiuntive.

La console a led (LED06) potrà invece essere utilizzata unicamente per comandare la centrale. Attraverso tale console non sarà possibile eseguire alcuna programmazione.



Fig. 1
La console LCD020



Fig. 2
La console LCD012



Fig. 3
La console LED06

1.2 CODICI DISPONIBILI

Sono disponibili due diversi livelli di accesso alla centrale.

● Utente Master

Il livello utente Master permette la programmazione delle funzioni utente della centrale e l'esecuzione delle attivazioni disattivazioni e inserimenti o disinserimenti della stessa.

Per accedere alle funzioni del livello master digitare il codice utente Master (solitamente fornito dall'installatore al proprietario dell'impianto).

Se non è stato modificato dall'installatore, il codice Utente Master viene predisposto di fabbrica con il seguente valore:

1 2 3 4 5

● Utente standard

Il livello utente standard permette unicamente l'esecuzione di semplici programmazioni e funzioni oppure l'inserimento o il disinserimento della centrale.

Per accedere alle funzioni del livello utente occorre digitare uno dei codici utente ausiliari (ne sono disponibili fino a 20).

Questi codici possono essere definiti e abilitati solamente dal possessore del codice utente Master.

1.3 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE

1.3.1 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA UTENTE MASTER

PROGRAMMAZIONI

- * Modifica della data e ora
- * Definizione delle zone alle quali viene associata la funzione di Campanello (Chime - segnalazione all'apertura di una zona anche a centrale disinserita)
- * Creazione e modifica dei programmi di inserimento
- * Definizione dei 4 programmatori orari per le azioni automatiche della centrale
- * Definizione delle 2 fasce orarie in cui sono attivi codici, chiavi e radiocomandi
- * Definizione delle funzioni telefoniche
 - » Abilitazione alla risposta ad una chiamata telefonica entrante
 - » Definizione numero di squilli
 - » Impostazione dei numeri di telefono dei comunicatori (2 numeri per comunicatore)
 - » Esecuzione di una chiamata volontaria di Call Back
 - » Impostazione numero per la richiesta del credito per la scheda telefonica GSM (questo numero viene chiamato per richiedere il credito residuo per le schede ricaricabili - TIM, VODAFONE e WIND).
 - » Selezione SMS o chiamata vocale per la richiesta del credito residuo (dipende dal gestore telefonico - SMS per TIM, chiamata vocale per VODAFONE e WIND)
 - » Acquisizione SMS per la richiesta del credito
 - » Impostazione dell'intestazione dell'SMS per la richiesta del credito
- * Impostazione o modifica del valore e delle funzioni eseguibili con il codice utente Master e con i codici ausiliari (da 1 a 20)
- * Impostazione caratteristiche e acquisizione del valore delle chiavi utente (da 1 a 16)
- * Impostazione o modifica delle caratteristiche dei radiocomandi (da 1 a 16)
- * Esclusione volontaria delle zone o dei moduli dell'impianto (per esempio in caso di malfunzionamento)
- * Accesso all'ambiente di test per il controllo della funzionalità della centrale.
- * Abilitazione dell'accesso remoto e protocollo
Questa operazione consente all'installatore di accedere alla centrale da remoto attraverso la linea telefonica utilizzando un Centro di Teleassistenza per eseguire operazioni di controllo o programmazioni a distanza.

OPERAZIONI DA CONSOLE

- * Attivazione e disattivazione dei telecomandi (1 e 2)
- * Inserimento della centrale attraverso i programmi da 1 a 4
- * Disinserimento generale (esclusione di tutti i programmi)
- * Disinserimento parziale della centrale (esclusione di alcuni dei programmi inseriti).
- * Inserimento/disinserimento globale di tutti i programmi (Tasti **#** e *****)
- * Visualizzazione della memoria eventi
- * Cancellazione della memoria eventi della centrale
- * Tacitazione (blocco delle chiamate telefoniche in corso) dei comunicatori telefonici



NOTA BENE

Ogni codice potrà inserire e disinserire solo i programmi per i quali è stato abilitato

1.3.2 OPERAZIONI ESEGUIBILI CON I CODICI UTENTE AUSILIARI (20 codici)

I codici utente ausiliari permettono le seguenti operazioni:

PROGRAMMAZIONI

- * Modifica della data e ora
- * Impostazione dei numeri di telefono dei comunicatori (2 numeri per comunicatore)
- * Esclusione volontaria dei moduli dell'impianto (per esempio in caso di malfunzionamento)

OPERAZIONI DA CONSOLE (con console LED06 alcune funzioni sono escluse)

- * Attivazione o disattivazione dei telecomandi (1 e 2)
- * Inserimento della centrale attraverso i programmi da 1 a 4
- * Disinserimento generale (esclusione di tutti i programmi) oppure disinserimento parziale della centrale (esclusione solo di alcuni dei programmi inseriti).
- * Inserimento/disinserimento globale di tutti i programmi (Tasti # e *)
- * Visualizzazione della memoria eventi
- * Cancellazione della memoria eventi della centrale
- * Tacitazione (blocco delle chiamate telefoniche in corso) dei comunicatori telefonici
- * Esecuzione delle operazioni di test sulla centrale

1.4 OPERAZIONI DA TELEFONO REMOTO

E' possibile eseguire operazioni sulla centrale da remoto, attraverso la linea telefonica. Per far ciò occorre chiamare la centrale; alla risposta la stessa emette un beep di conferma. Per accedere alle funzioni digitare a questo punto il codice utente (Master o uno dei codici ausiliari).

Le funzioni disponibili sono le seguenti:

- **Controllo dello stato della centrale**
La centrale riproduce l'elenco degli allarmi rilevati
- **Controllo dello stato dei programmi / Attivazione-disattivazione programmi**
 - * La centrale riproduce lo stato del programma (Riposo/Allarme) e le eventuali memorie di allarme programma
 - * E' permesso l'inserimento o il disinserimento dei programmi.
Dopo l'operazione viene riprodotto nuovamente lo stato del programma (Riposo/Allarme) e le eventuali memorie di allarme programma
- **Attivazione-disattivazione dei telecomandi**
 - * La centrale riproduce lo stato del telecomando (Acceso/Spento)
 - * E' permessa l'attivazione e la disattivazione dei telecomandi. Dopo l'operazione viene riprodotto nuovamente lo stato del telecomando (Acceso/Spento)
- **Ascolto ambiente per mezzo dei sensori RDV.**
I **sensori RDV** sono sensori di tipo doppler che forniscono una segnalazione sonora proporzionale al movimento che viene rilevato.
E' possibile selezionare l'ascolto di tutti i sensori RDV attivi per un periodo di circa 30 secondi.
- **Registrazione del messaggio iniziale (*)**
(*) E' possibile solamente digitando il codice utente Master
E' permessa la registrazione del messaggio iniziale per una durata fissa di circa 10 secondi
Il messaggio iniziale è quel messaggio che la centrale riproduce ogni volta che esegue una chiamata telefonica per allarme

1.5 FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita utilizzando i programmi da 1 a 4 che possono essere definiti sia dall'utente in possesso del codice Master. I programmi di inserimento definiscono le zone abilitate al riconoscimento allarmi quando programma stesso viene inserito.

I programmi possono essere utilizzati in modo singolo (un programma per volta) o più programmi possono essere inseriti contemporaneamente (multiinserimento) per il controllo di più zone allo stesso tempo.

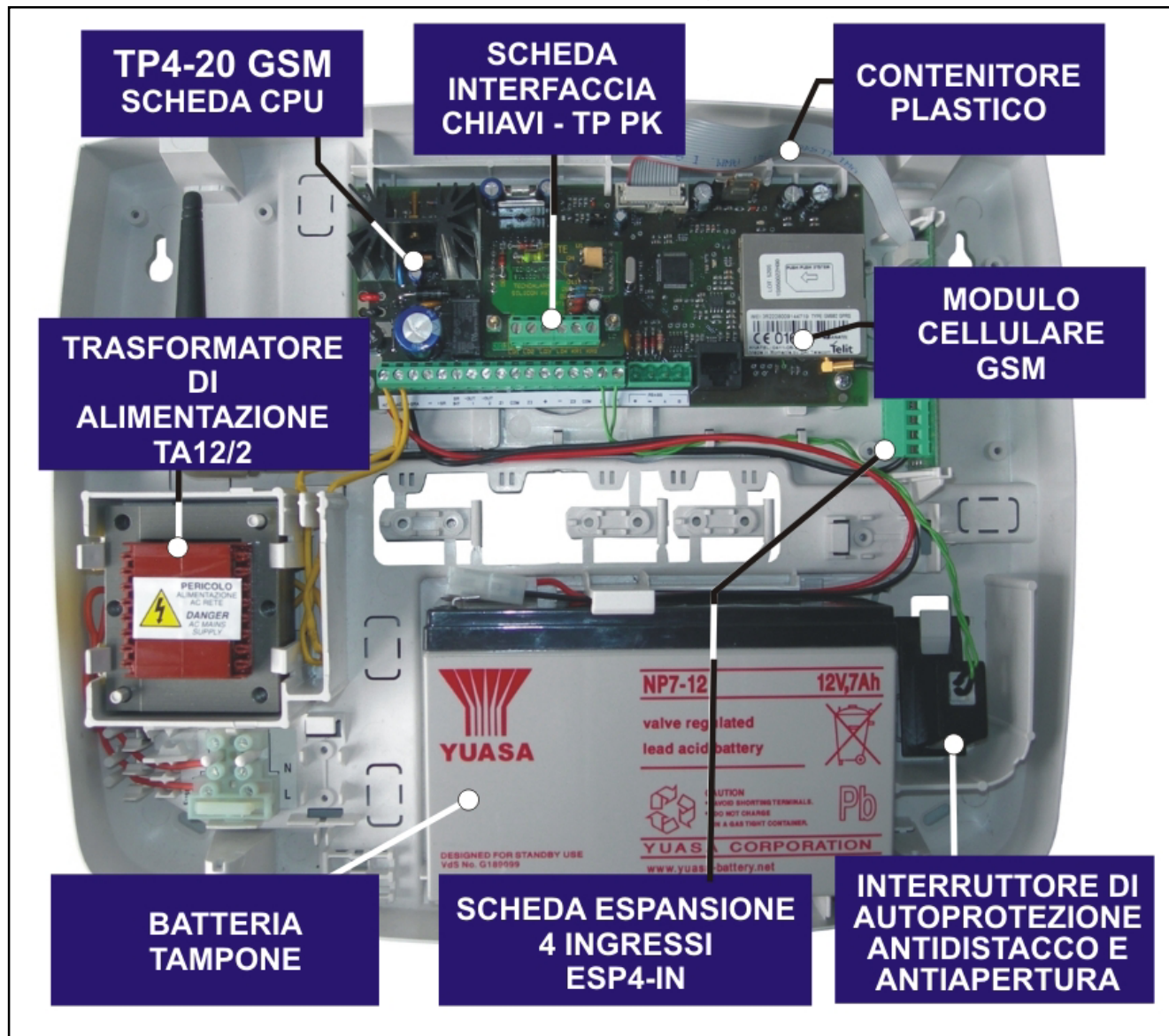
ZONE COMUNI (solo per multiinserimento)

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita come zona comune, l'abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (se zona 3 è contenuta nei programmi di inserimento 1 e 2 ed è definita come zona comune, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando sia il programma 1 che il programma 2 sono inseriti).

Per esempio, nel caso di un impianto di allarme utilizzato in comune tra due appartamenti che condividono un'area di ingresso, per mezzo di due codici utente ausiliari i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme per il proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso) verrà abilitata unicamente quando i due impianti sono inseriti contemporaneamente.

1.6 COMPOSIZIONE DELLA CENTRALE

La centrale di allarme TP4-20 GSM è composta dalle seguenti parti:



ATTENZIONE

Non aprire mai il contenitore della centrale.
La sua apertura genera infatti l'allarme manomissione (attivazione delle sirene) ma soprattutto permette l'accesso a parti del circuito in presenza di tensioni di lavoro pericolose.
Consultate sempre l'installatore.

2. INDICAZIONI DELLA CENTRALE

RICONOSCIMENTO ALLARMI E SEGNALAZIONI

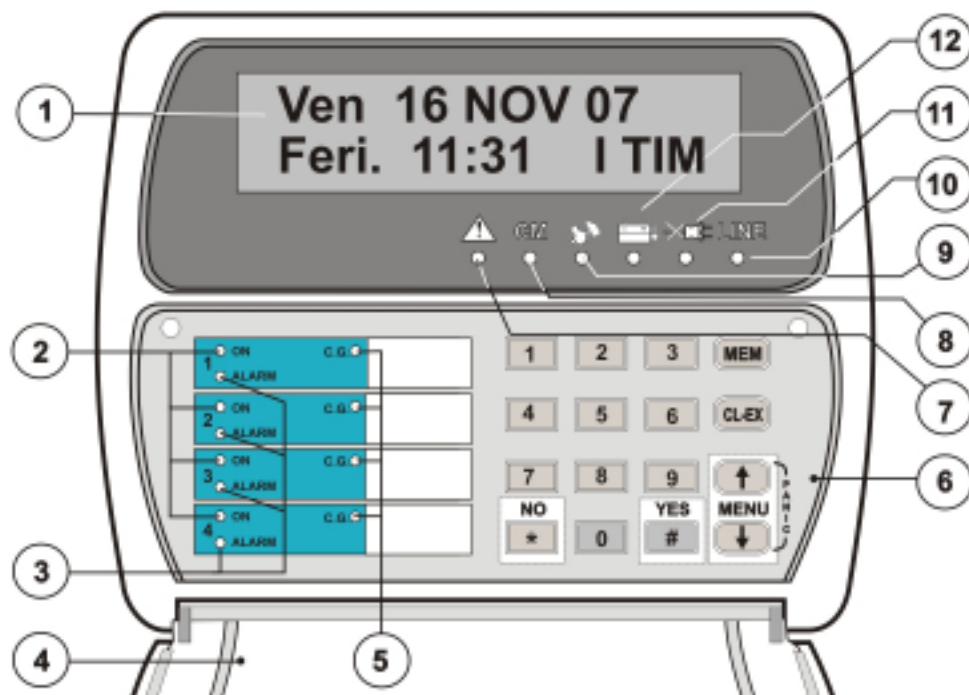
Sulle console sono presenti una serie di led per la segnalazione degli stati della centrale.

2.1 CONSOLE LCD020



ATTENZIONE

Questo tipo di console permette la visualizzazione dello stato dei programmi della centrale ma non la visualizzazione dello stato delle singole zone.



1	DISPLAY - 2 righe x 16 caratteri	7	LED ROSSO - ANOMALIA GENERALE
	Indica data/ora o parametro in programmazione Gestore rete GSM		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
2	LED GIALLO - STATO PROGRAMMI	8	LED GIALLO - COMANDI
	LED SPENTO : Programma a riposo		LED SPENTO : Console a riposo - Nessun tasto premuto
	LED LAMPEG. VELOCE : Programma in preinserimento		LED ACCESO : Tasti digitati sulla console
	LED LAMPEG. LENTO : Programma parzializzato LED ACCESO : Programma inserito		
3	LED ROSSO - ALLARME PROGRAMMI	9	LED ROSSO - ALLARME MANOMISSIONE
	LED SPENTO : Nessun allarme		LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Programma in allarme LED ACCESO : Memoria di allarme		LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
4	SPORTELLINO	10	LED GIALLO - COLLEGAMENTO SU LINEA SERIALE
	Sportellino richiudibile per la protezione della tastiera		LED SPENTO : Linea seriale mal collegata o disturbata LED ACCESO : Console collegata e funzionante correttamente
5	LED GIALLO - ZONA APERTA	11	LED ROSSO - ALLARME RETE 230V
	LED LAMPEG. VELOCE : Zona Istantanea o Ritardata T2 aperta		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Tensione rete (230V AC) assente LED ACCESO : Memoria di allarme
	TASTIERA		LED ROSSO - ALLARME BATTERIA
6	Tastiera di comando	12	LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Tensione batteria insufficiente LED ACCESO : Memoria di allarme

2.1.1 LED DI STATO PROGRAMMI (1 .. 4) - GIALLO

Il led di stato programmi indica lo stato della centrale.

Viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante veloce**

Il led lampeggia velocemente durante il tempo di preinserimento.

Il tempo di preinserimento è quel tempo che decorre dalla digitazione del codice di inserimento all'effettiva attivazione della centrale. Questo periodo dipende dal tempo di uscita impostato (se sono presenti zone ritardate).

- **Led lampeggiante lentamente**

Il programma è stato parzializzato (è stato digitato il codice di parzializzazione)

- **Led acceso fisso = Programma inserito**

Il led rosso acceso fisso indica che il corrispondente programma (da 1 a 4) è inserito

Il led rimane acceso fino al disinserimento del programma .

- **Led Spento = Programma non inserito - Centrale a riposo**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.



2.1.2 LED DI ALLARME PROGRAMMI - ROSSO

L'allarme programma è attivato quando la centrale di allarme è inserita.

Il led rosso viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante lento = Preallarme**

Il led viene acceso al riconoscimento dell'apertura di una delle zone che fanno parte del programma. Rimane lampeggiante per tutto il tempo di preallarme (in questo momento le sirene non sono ancora attivate). Al termine del tempo di preallarme inizia a lampeggiare velocemente per segnalare l'allarme (suonata delle sirene).

- **Led lampeggiante veloce = Allarme in corso**

Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme su una delle zone che fanno parte del programma. Rimane lampeggiante per tutto il tempo di suonata delle sirene.

Al termine del tempo di suonata rimane acceso fisso. A centrale inserita, in caso di allarme programma, a seconda della programmazione installatore è possibile attivare le sirene interne, quelle esterne e anche le uscite logiche OUT1 e OUT2.

- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**

Il led rosso acceso fisso rappresenta un programma che è andato in allarme

Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.

- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.



SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme programma, oltre alla segnalazione attraverso il LED rosso, sul display compare l'indicazione della zona che è andata in allarme.

2.1.3 LED ZONA APERTA - GIALLO

Il led giallo C.G. segnala che una delle zone istantanee della centrale è aperta (non viene acceso per zone di diverse tipologie, es. Zone Ritardate) .



CENTRALE A RIPOSO

Quando la centrale è a riposo la segnalazione non attiva alcun dispositivo.

CENTRALE INSERITA

Quando la centrale è inserita e la zona aperta è contenuta all'interno di uno dei programmi attivi, i dispositivi di segnalazione programmati vengono attivati.

Per verificare quale zona è in allarme occorre controllare nella memoria eventi della centrale.

2.1.4 LED ALLARME MANOMISSIONE-TAGLIO CAVI - ROSSO

Il led rosso di manomissione segnala che è stato rilevato un allarme di taglio cavi su uno degli ingressi zona della centrale oppure che è stato rilevato un allarme di manomissione. L'allarme manomissione è un allarme istantaneo sempre attivo che viene attivato in caso di:



- **Apertura dell'ingresso manomissione (ZT)**

- **Apertura del contatto di autoprotezione** su una console o un modulo collegato alla centrale attraverso la linea seriale

- **Taglio del cavo** del sensore
L'allarme per taglio cavi è un allarme sempre attivo che viene comandato dagli ingressi programmati come "ingressi a doppio bilanciamento".

- **Cortocircuito** sul cavo del sensore

- **Apertura del contatto di autoprotezione** del sensore.

L'accensione del led di Manomissione avviene nelle seguenti condizioni:

CENTRALE INSERITA

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata degli allarmi autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne ed esterne

- **Led acceso = Memoria di allarme**

CENTRALE A RIPOSO

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata allarme autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led di Manomissione rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne

- **Led acceso = Memoria di allarme.**

Per riconoscere su quale zona si è verificato l'allarme occorre consultare la memoria eventi.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme manomissione, oltre alla segnalazione attraverso il LED rosso, sul display compare l'indicazione del tipo di manomissione rilevata.

**MANOMISSIONE
Punto Chiave 1**



ATTENZIONE

In caso di manomissione la centrale potrà essere inserita solo se al codice utilizzato per l'inserimento (Utente Master o ausiliario) è associata la funzione di BYPASS ALLARMI GENERALI (Programmazione utente Master).

In tutti gli altri casi ad ogni tentativo di inserimento l'accesso viene negato e sul display compare il messaggio mostrato a lato.

Per ripristinare il corretto funzionamento occorre eliminare la causa dell'allarme.

**! INS. NEGATO !
MANOMISSIONE**



ATTENZIONE

Il LED di segnalazione allarme manomissione non può essere spento dall'utente.

- **Consultate l'installatore.**

2.1.5 LED ALLARME BATTERIA - ROSSO

Il led di allarme batteria rappresenta lo stato di carica della batteria della centrale o il livello di carica della batteria dei dispositivi radio collegati.

L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

L'accensione del led di batteria bassa avviene nelle seguenti condizioni:

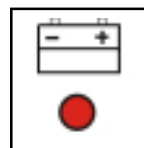
- **Led Lampeggiante.**

Tensione della batteria della centrale inferiore a 11V o tensione della batteria dei dispositivi radio inferiore a 2,7V.

- **Led acceso fisso. Memoria di allarme.**

Il valore di tensione batteria è tornata ad un valore corretto.

Gli eventi di inizio e fine allarme batteria sono registrati nella memoria della centrale.



ATTENZIONE

Per verificare quale dispositivo radio è in condizioni di batteria bassa occorre verificare la memoria della centrale

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di Batteria Basso, oltre alla segnalazione su LED, sul display compare l'indicazione dell'allarme accompagnata dall'indicazione del modulo su cui è stata rilevata.

BATTERIA BASSA
Centrale



ATTENZIONE

Quando in assenza di tensione di rete, la tensione della batteria scende ad un valore troppo basso per alimentare la centrale (tensione inferiore a 9 Volt), la batteria viene automaticamente sganciata per salvaguardarne l'integrità. In tal caso l'orologio viene perso, mentre viene mantenuto lo stato della centrale e delle memorie di allarme.

Al ripristino della batteria, l'orologio si presenta come in figura a lato con il campo del mese non valido.

E' obbligatorio riprogrammare la data e l'ora altrimenti tutte le funzioni a tempo (Inserimento automatico, Test Ciclico, Fasce orarie, etc..) restano disattivate.

Sab 01 - - - 00
Pref. 00 : 01

2.1.6 LED ALLARME RETE 230V - ROSSO

Il led indica la mancanza della tensione di rete (230V ~). L'allarme rete è istantaneo sempre attivo. Il led di Mancanza rete si accende nelle seguenti condizioni:

- **Immediatamente alla mancanza della tensione di rete (230V AC)**

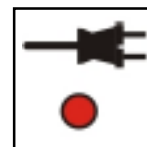
Ricordiamo che l'intervento dell'allarme può essere ritardato da un minimo di 10 minuti ad un massimo di 9 ore 50 minuti.

Il led di Allarme rete viene attivato nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante. Allarme in corso**
- **Led acceso fisso. Memoria di allarme**

La tensione di rete è tornata ad un valore corretto

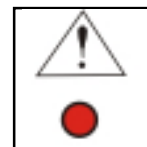
L'evento mancanza tensione di rete e ritorno tensione rete sono registrati nella memoria della centrale.



2.1.7 LED ANOMALIE GENERALI - ROSSO

Il led indica la presenza di una anomalia generale della centrale. L'allarme è istantaneo e sempre attivo. Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore
- **Chiave falsa**
E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto) su una console o una tastiera



Quando viene rilevato un allarme per chiave/codice falso la centrale si comporta nel seguente modo:

- Led lampeggiante per 2 minuti .
- Led acceso = Memoria di allarme
- I buzzer sulle tastiere sono attivati 2 minuti (Bip bip intermittente)
- La tastiera sulla quale è stato generato l'allarme viene disabilitata per 2 minuti.
- Tutti gli attivatori vengono disabilitati per 2 minuti.

Il blocco della tastiera può essere interrotto digitando un codice utente corretto su un'altra tastiera connessa alla centrale (se presente).

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

● **Sezione Cellulare guasto / SIM non presente**

La centrale controlla costantemente il funzionamento della sezione cellulare. Quando la sezione non risponde alle interrogazioni per un periodo di circa 10 secondi (non è più funzionante o non è presente la SIM) viene rilevata la condizione di anomalia.

Dopo circa 10 secondi dalla rilevazione viene generato l'allarme di cellulare guasto.

La segnalazione viene memorizzata nella memoria eventi della centrale con l'indicazione dell'ora-minuto di inizio e con l'indicazione dell'ora-minuto di fine allarme.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme Sezione Cellulare Guasta o SIM non presente oltre alla segnalazione attraverso il LED di anomalia, sul display compare l'indicazione a lato.

! ANOMALIA !
Cellulare

2.1.8 VERIFICA DELLO STATO DELLA RETE CELLULARE GSM

Sul display nella riga dell'ora vengono visualizzati alternativamente il nome del Provider (TIM, VODAFONE, etc..) e il livello di segnale GSM.

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 I TIM

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 . ****

Verificare che siano visualizzati almeno due asterischi perchè sia garantito un livello minimo di segnale GSM.

L'accensione degli asterischi 1 a 5 indicano il livello di segnale GSM presente:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| » 1 asterisco acceso : | segnale insufficiente |
| » 2 asterischi accesi: | segnale scarso |
| » 3 asterischi accesi: | segnale discreto |
| » 4 asterischi accesi: | segnale buono |
| » 5 asterischi accesi: | segnale ottimo |

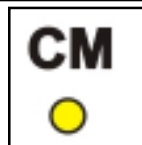
Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 *

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 *****

2.1.9 LED CONTROLLO STATO CONSOLE - GIALLO

Il led CM indica che è stato premuto un tasto sulla console

- **Led CM acceso.** Tasto premuto
- **Led LINE spento .** Nessun tasto premuto



2.1.10 LED CONNESSIONE CONSOLE ALLA CENTRALE - GIALLO

Il led indica lo stato di connessione della console.

Viene comandato nel seguente modo:

- **Led LINE acceso.**
Console connessa e funzionante in modo corretto
- **Led LINE spento .**
La linea seriale di collegamento è disturbata o mal collegata.



2.1.11 ALLARME RAPINA



ATTENZIONE

L'allarme Rapina non genera alcuna segnalazione sui led della console. E' un allarme silenzioso.

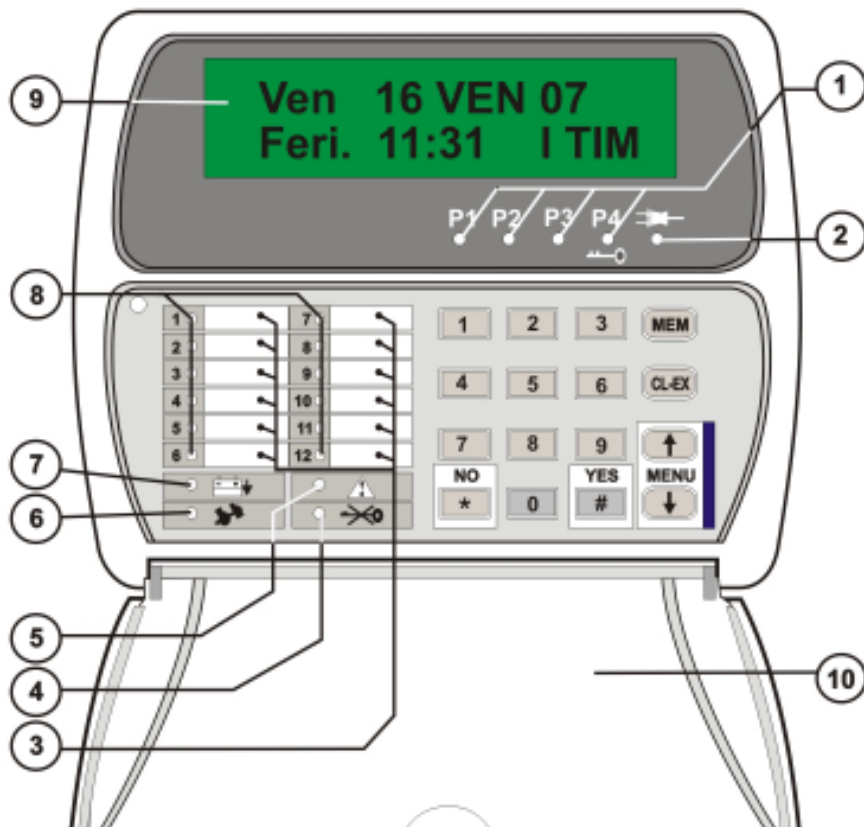
La sua attivazione viene registrata nella memoria eventi della centrale.

2.2 CONSOLE LCD012



ATTENZIONE

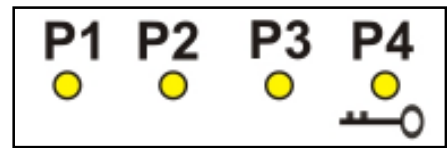
Questo tipo di console permette la visualizzazione dello stato delle prime 12 zone della centrale e dello stato di inserimento dei 4 programmi.



1	LED GIALLO - STATO PROGRAMMI (1, 2, 3, 4)	6	LED ROSSO - ALLARME MANOMISSIONE
	LED SPENTO : Programma a riposo LED LAMPEG. VELOCE : Programma in preinserimento LED LAMPEG. LENTO : Programma parzializzato LED ACCESO : Programma inserito		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
2	LED VERDE - PRESENZA RETE 230V	7	LED ROSSO - ALLARME BATTERIA
	LED SPENTO : Tensione rete (230V AC) assente LED ACCESO : Tensione rete (230V AC) presente		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Tensione batteria insufficiente LED ACCESO : Memoria di allarme
3	INDICATORI DI ZONA	8	LED ROSSO - ALLARME ZONA (1.. 12)
	Indicatori del significato delle zone (esempio : Zona 1: Cucina, Zona 2: Salone, etc)		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme zona in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
4	LED ROSSO - ALLARME CHIAVE/CODICE FALSO	9	DISPLAY (2 RIGHE X 16 CARATTERI)
	LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme Chiave o Codice falso LED ACCESO : Memoria di allarme		Indica la data e l'ora o il parametro in programmazione Gestore rete GSM
5	LED ROSSO - ANOMALIA GENERALE	10	SPORTELLO
	LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme		Sportellino richiudibile per la protezione della tastiera

2.2.1 LED DI STATO PROGRAMMI (1 .. 4) - GIALLO

I led gialli accesi indicano che la centrale è inserita e il programma con il led acceso è attivo. I led dei programmi sono accesi con le seguenti modalità:



- **Led lampeggiante veloce**

Il led lampeggia velocemente durante il tempo di preinserimento (tempo che decorre dalla digitazione del codice di inserimento all'effettiva attivazione della centrale). Questo periodo dipende dal tempo di uscita impostato (se sono presenti zone ritardate).

- **Led lampeggiante lentamente**

Il programma è stato parzializzato (è stato digitato il codice di parzializzazione)

- **Led acceso fisso = Programma inserito**

Il led rosso acceso fisso indica che il corrispondente programma (da 1a 4) è inserito
Il led rimane acceso fino al disinserimento del programma .

- **Led Spento = Programma non inserito - Centrale a riposo**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.2.2 LED DI ALLARME ZONA (DA 1 A 12) - ROSSO

L'allarme zona è riconosciuto solo quando la centrale è inserita solamente per le zone abilitate. Il led della zona viene acceso nelle seguenti condizioni:



CENTRALE INSERITA

- **Led = Allarme in corso**

Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata della sirena. Al termine del tempo di suonata viene spento.

A seconda della programmazione installatore è possibile attivare le sirene interne/esterne

CENTRALE A RIPOSO

- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**

Il led acceso fisso rappresenta una zona andata in allarme nel corso dell'ultimo inserimento della centrale. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.

- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

2.2.3 LED ALLARME MANOMISSIONE-TAGLIO CAVI - ROSSO

Il led rosso di manomissione segnala che è stato rilevato un allarme di taglio cavi su uno degli ingressi zona della centrale oppure che è stato rilevato un allarme manomissione. L'allarme manomissione è un allarme istantaneo sempre attivo che viene attivato in caso di:



- **Apertura dell'ingresso manomissione (ZT)**

- **Apertura del contatto di autoprotezione** su una console o un modulo collegato alla centrale attraverso la linea seriale

- **Taglio del cavo** del sensore

L'allarme per taglio cavi è un allarme sempre attivo che viene comandato dagli ingressi programmati come "ingressi a doppio bilanciamento".

- **Cortocircuito** sul cavo del sensore

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata dell'allarme autoprotezione.

Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso.

- **Apertura del contatto di autoprotezione** del sensore.

L'accensione del led di Manomissione avviene nelle seguenti condizioni:

CENTRALE INSERITA

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata degli allarmi autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne ed esterne

- **Led acceso = Memoria di allarme**

CENTRALE A RIPOSO

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata allarme autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led di Manomissione rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne

- **Led acceso = Memoria di allarme.**

Per riconoscere su quale zona si è verificato l'allarme occorre consultare la memoria eventi.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme manomissione, oltre al LED rosso, sul display compare l'indicazione del tipo di manomissione rilevata.

**MANOMISSIONE
Punto Chiave 1**



ATTENZIONE

In caso di manomissione la centrale potrà essere inserita solo se al codice utilizzato per l'inserimento (Utente Master o ausiliario) è associata la funzione di BYPASS ALLARMI GENERALI (Programmazione utente Master).

In tutti gli altri casi ad ogni tentativo di inserimento l'accesso viene negato e sul display compare il messaggio mostrato a lato.

Per ripristinare il corretto funzionamento occorre eliminare la causa dell'allarme.

**! INS. NEGATO !
MANOMISSIONE**



ATTENZIONE

Il LED di segnalazione allarme manomissione non può essere spento dall'utente.

- **Consultate l'installatore.**

2.2.4 LED ALLARME BATTERIA - ROSSO

Il led di allarme batteria rappresenta lo stato di carica della batteria della centrale o dei dispositivi radio collegati. L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).
- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

L'accensione del led di batteria bassa avviene nelle seguenti condizioni:

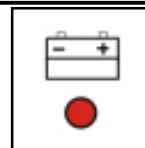
- **Led Lampeggiante.**

Tensione della batteria della centrale inferiore a 11V o tensione della batteria dei dispositivi radio inferiore a 2,7V.

- **Led acceso fisso. Memoria di allarme.**

Il valore di tensione batteria è tornata ad un valore corretto.

Gli eventi di inizio e fine allarme batteria sono registrati nella memoria della centrale.



ATTENZIONE

Per verificare quale dispositivo radio è in condizioni di batteria bassa occorre verificare la memoria della centrale

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di Batteria Bassa, oltre alla segnalazione su LED, sul display compare l'indicazione dell'allarme accompagnata dall'indicazione del modulo su cui è stata rilevata.

**BATTERIA BASSA
Centrale**



ATTENZIONE

Quando in assenza di tensione di rete, la tensione della batteria scende ad un valore troppo basso per alimentare la centrale (inferiore a 9 Volt), la batteria viene automaticamente sganciata per salvaguardarne l'integrità. In tal caso l'orologio viene perso, mentre viene mantenuto lo stato della centrale e delle memorie di allarme. Al ripristino della batteria, l'orologio si presenta come in figura a lato con il campo del mese non valido. E' obbligatorio riprogrammare data e ora altrimenti tutte le funzioni a tempo restano disattivate.

**Sab 01 - - - 00
Pref. 00 : 01**

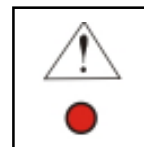
2.2.5 LED ANOMALIE GENERALI - ROSSO

Il led indica la presenza di una anomalia generale della centrale. L'allarme è istantaneo e sempre attivo. Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore
- **Sezione Cellulare guasto / SIM non presente**
La centrale controlla costantemente il funzionamento della sezione cellulare. Quando la sezione non risponde alle interrogazioni per un periodo di circa 10 secondi (non è più funzionante o non è presente la SIM) viene rilevata la condizione di anomalia.

Dopo circa 10 secondi dalla rilevazione viene generato l'allarme di cellulare guasto.

La segnalazione viene memorizzata nella memoria eventi della centrale con l'indicazione dell'ora-minuto di inizio e con l'indicazione dell'ora-minuto di fine allarme.



SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme Sezione Cellulare Guasta o SIM non presente oltre alla segnalazione attraverso il LED di anomalia, sul display compare l'indicazione a lato.

2.2.6 VERIFICA STATO DELLA RETE CELLULARE GSM

Sul display vengono visualizzati alternativamente il nome del Provider (TIM, VODAFONE, etc..) e il livello di segnale GSM.

Verificare che siano visualizzati almeno due asterischi perchè sia garantito un livello minimo di segnale GSM.

Gli asterischi indicano il livello di segnale GSM presente:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| » 1 asterisco acceso : | segnale insufficiente |
| » 2 asterischi accesi: | segnale scarso |
| » 3 asterischi accesi: | segnale discreto |
| » 4 asterischi accesi: | segnale buono |
| » 5 asterischi accesi: | segnale ottimo |

**! ANOMALIA !
Cellulare**

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 I TIM

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 . ****

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 *

Ven 16 NOV 07
Feri. 15 55 *****

2.2.7 LED ALLARME CODICE/CHIAVE FALSO - ROSSO

Il led indica un allarme per codice/chiave falso. Viene attivato in caso di:

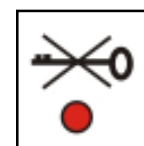
- **Chiave falsa**
E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto)

Quando viene rilevato l'allarme la centrale si comporta nel seguente modo:

- Led lampeggiante per 2 minuti .
- Led acceso = Memoria di allarme
- I buzzer sulle tastiere sono attivati 2 minuti (Bip bip intermittente)
- La tastiera sulla quale è stato generato l'allarme viene disabilitata per 2 minuti.
- Tutti gli attivatori vengono disabilitati per 2 minuti.

Il blocco della tastiera può essere interrotto digitando un codice utente corretto su un'altra tastiera connessa alla centrale (se presente).

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

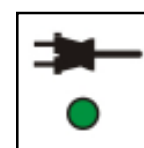


2.2.8 LED DI PRESENZA RETE 230V - VERDE

Il led indica la presenza della tensione di rete (230V ~). Si attiva nei seguenti casi:

- **Led acceso fisso. Presenza tensione di rete**
La tensione di rete 230V AC è corretta
- **Led Spento**
La tensione di rete è assente

L'evento mancanza e ritorno tensione rete sono registrati nella memoria della centrale.

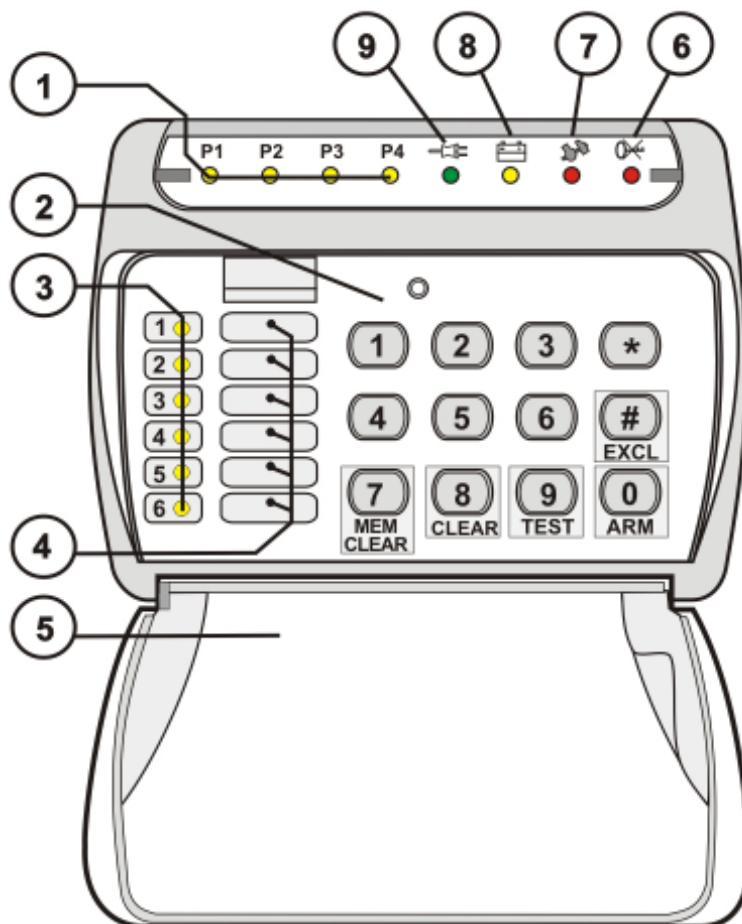


2.3 CONSOLE LED06



ATTENZIONE

La console LED 06 non consente l'accesso ai menù di programmazione. Permette solamente la visualizzazione dello stato delle prime 6 zone e dello stato di inserimento dei 4 programmi.



1	LED GIALLO - STATO PROGRAMMI (1, 2, 3, 4)	6	LED ROSSO - ALLARME CODICE FALSO
	LED SPENTO : Programma a riposo LED LAMPEGGIANTE : Programma in preinserimento LED ACCESO : Programma inserito		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme codice falso LED ACCESO : Memoria di allarme
2	TASTIERA	7	LED ROSSO - ALLARME MANOMISSIONE
	Tastiera di comando		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
3	LED ROSSO - ALLARME ZONA (1.. 6)	8	LED GIALLO - ALLARME BATTERIA
	LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEG. LENTO : Allarme zona in corso LED LAMPEG. VELOCE : Zona aperta LED ACCESO : Memoria di allarme		LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Tensione batteria insufficiente LED ACCESO : Memoria di allarme
4	INDICATORI DI ZONA	9	LED VERDE - PRESENZA RETE 230V
	Indicatori del significato delle zone (esempio : Zona 1: Cucina, Zona 2: Salone, etc)		LED SPENTO : Tensione rete (230V AC) assente LED ACCESO : Tensione rete (230V AC) presente
5	SPORTELLINO		
	Sportellino richiudibile per la protezione della tastiera		

2.3.1 LED DI STATO PROGRAMMI (1 .. 4) - GIALLO

I led gialli accesi indicano che la centrale è inserita e il programma con il led acceso è attivo.

I led dei programmi sono accesi con le seguenti modalità:



- **Led lampeggiante**

Il led lampeggia velocemente durante il tempo di preinserimento (tempo che decorre dalla digitazione del codice di inserimento all'effettiva attivazione della centrale). Questo periodo dipende dal tempo di uscita impostato (se sono presenti zone ritardate).

- **Led acceso fisso = Programma inserito**

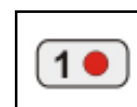
Il led rosso acceso fisso indica che il corrispondente programma (da 1 a 4) è inserito. Il led rimane acceso fino al disinserimento del programma.

- **Led Spento = Programma non inserito - Centrale a riposo**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.3.2 LED DI ALLARME ZONA (zone da 1 a 6) - ROSSO

L'allarme zona è riconosciuto solo quando la centrale è inserita solamente per le zone abilitate. Il led della zona viene acceso nelle seguenti condizioni:



CENTRALE INSERITA

- **Led lampeggiante lento = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata della sirena. Al termine del tempo di suonata rimane acceso fisso.

A seconda della programmazione installatore è possibile attivare le sirene interne/esterne

- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

CENTRALE A RIPOSO

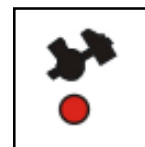
- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**

Il led acceso fisso rappresenta una zona andata in allarme nel corso dell'ultimo inserimento della centrale. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.

- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

2.3.3 LED ALLARME MANOMISSIONE-TAGLIO CAVI - ROSSO

Il led rosso di manomissione segnala che è stato rilevato un allarme di taglio cavi su uno degli ingressi zona della centrale oppure che è stato rilevato un allarme manomissione. L'allarme manomissione è un allarme istantaneo sempre attivo che viene attivato in caso di:



- **Apertura dell'ingresso manomissione (ZT)**

- **Apertura del contatto di autoprotezione** su una console o un modulo collegato alla centrale attraverso la linea seriale

- **Taglio del cavo** del sensore

L'allarme per taglio cavi è un allarme sempre attivo che viene comandato dagli ingressi programmati come "ingressi a doppio bilanciamento".

- **Cortocircuito** sul cavo del sensore

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata dell'allarme autoprotezione.

Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso.

- **Apertura del contatto di autoprotezione** del sensore.

- **Sezione cellulare guasta o SIM mancante (se controllo linea abilitato)**

La sezione cellulare non risponde oppure la SIM non è presente o non è funzionante

L'accensione del led di Manomissione avviene nelle seguenti condizioni:

CENTRALE INSERITA

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata degli allarmi autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne ed esterne

- **Led acceso = Memoria di allarme**

CENTRALE A RIPOSO

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**

Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata allarme autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led di Manomissione rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne

- **Led acceso = Memoria di allarme.**

Per riconoscere su quale zona si è verificato l'allarme occorre consultare la memoria eventi.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.3.4 LED ALLARME BATTERIA - GIALLO

Il led di allarme batteria rappresenta lo stato di carica della batteria della centrale o dei dispositivi radio collegati. L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

L'accensione del led di batteria bassa avviene nelle seguenti condizioni:

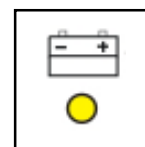
- **Led Lampeggiante.**

Tensione della batteria della centrale inferiore a 11V o tensione della batteria dei dispositivi radio inferiore a 2,7V.

- **Led acceso fisso. Memoria di allarme.**

Il valore di tensione batteria è tornata ad un valore corretto.

Gli eventi di inizio e fine allarme batteria sono registrati nella memoria della centrale.



2.3.5 LED ALLARME CODICE/CHIAVE FALSO - ROSSO

Il led indica la presenza di un allarme per codice/chiave falso. Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Chiave falsa**

E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori

- **Codice falso**

E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto) su una console o una tastiera

Quando viene rilevato l'allarme la centrale si comporta nel seguente modo:

- Led lampeggiante per 2 minuti .

- Led acceso = Memoria di allarme

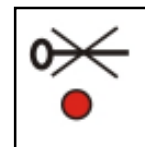
- I buzzer sulle tastiere sono attivati 2 minuti (Bip bip intermittente)

- La tastiera sulla quale è stato generato l'allarme viene disabilitata per 2 minuti.

- Tutti gli attivatori vengono disabilitati per 2 minuti.

Il blocco della tastiera può essere interrotto digitando un codice utente corretto su un'altra tastiera connessa alla centrale (se presente).

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.



2.3.6 LED DI PRESENZA RETE 230V - VERDE

Il led indica la presenza della tensione di rete (230V ~). E' in led sempre attivo che si attiva nelle seguenti condizioni:

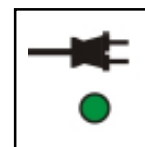
- **Led acceso fisso. Presenza tensione di rete**

La tensione di rete 230V AC è corretta

- **Led Spento**

La tensione di rete è assente

L'evento mancanza della tensione di rete e ritorno tensione rete sono registrati nella memoria della centrale.



2.4 TASTIERA SERIALE TP-SDN



ATTENZIONE
Con le tastiere seriali TP SDN è possibile inserire/disinserire e visualizzare solamente lo stato di 4 programmi della centrale.

1	LED ROSSO - INSERIMENTO PROGRAMMA 1 LED SPENTO : Programma a riposo LED LAMPEGGIANTE VELOCE : Programma in preinserimento LED LAMPEGGIANTE LENTO : Programma parzializzato LED ACCESO : Programma inserito
2	LED ROSSO - INSERIMENTO PROGRAMMA 2 Come Led 1
3	LED ROSSO - INSERIMENTO PROGRAMMA 3 Come Led 1
4	LED ROSSO - INSERIMENTO PROGRAMMA 4 Come Led 1
5	LED VERDE - OPERAZIONI IN CORSO LED SPENTO : Tastiera a riposo LED LAMPEGGIANTE : Inserimento in corso da altra tastiera 1 LAMPEGGIO : Pressione di un tasto LED ACCESO : Codice valido - Accettato
6	LED ROSSO - ANOMALIA GENERALE LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
7	LED GIALLO - ALLARME GENERALE/PROGRAMMI LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGG. LENTO : Allarme in corso LED LAMPEGG. VELOCE : Zone aperte durante inserimento LED ACCESO : Memoria di allarme
8	TASTIERA DI COMANDO

2.4.1 LED DI ALLARME GENERALE/PROGRAMMI - LED 7

L'allarme programma è riconosciuto quando la centrale di allarme è inserita.

Il led giallo viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante = Allarme in corso**
Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme su una zona del programma, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata delle sirene. Al termine del tempo di suonata viene spento. A seconda della programmazione dall'installatore è possibile attivare le sirene interne, quelle esterne e anche l'uscita logica PGM.
- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**
Il led rosso acceso fisso rappresenta un programma che è andato in allarme
Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.
- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.4.2 LED DI ANOMALIA GENERALE - LED 6

Il led rosso indica la presenza di una anomalia generale della centrale.

L'allarme anomalia è un allarme istantaneo sempre attivo che viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore
- **Chiave falsa**
E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto)

- **Sezione cellulare guasta o SIM mancante (se controllo linea abilitato)**
La sezione cellulare non risponde oppure la SIM non è presente o non è funzionante
- **Batteria scarica**
La tensione della batteria è a un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).
La tensione batteria è a un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

- **Mancanza della tensione di rete (230V AC)**

Il led rosso viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante** = Allarme in corso
- **Led acceso fisso** = Memoria di avvenuto allarme
- **Led Spento** = Nessun allarme rilevato

Tutti gli eventi sono registrati nella memoria della centrale.

2.4.3. LED CONTROLLO STATO - LED 5

- **Led acceso.**
E' stato digitato un codice valido (Utente master o utente ausiliario)
- **Led spento .**
Tastiera a riposo
- **Led lampeggiante veloce**
Un'altra tastiera sta già eseguendo una operazione di inserimento
- **Un lampeggio**
Alla pressione di ogni tasto

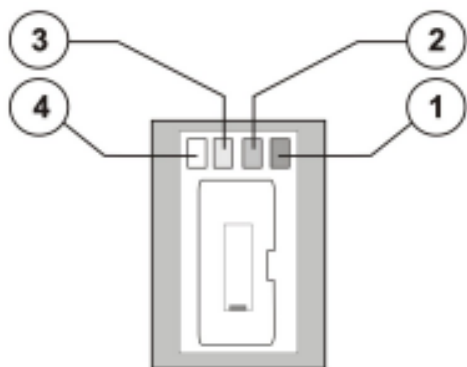
2.4.4 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO - LED 1...4

I led indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma corrispondente (da 1 a 4).
I led dei programmi di inserimento sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi di inserimento (1..4) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento. In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi di inserimento. E' quindi possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone.
- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .
Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice di parzializzazione o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.
- **Led Acceso** - Il programma è inserito
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

L'operazione di inserimento (programmi 1..4) viene registrato nella memoria della centrale.

2.5 ATTIVATORE



1	LED ROSSO - INSERIMENTO PROGRAMMA 1 LED SPENTO : Programma a riposo LED LAMPEGGIANTE VELOCE : Programma in preinserimento LED LAMPEGGIANTE LENTO : Programma parzializzato LED ACCESO : Programma inserito
2	LED GIALLO - INSERIMENTO PROGRAMMA 2 Come Led 1
3	LED VERDE - INSERIMENTO PROGRAMMA 3 Come Led 1
4	LED GIALLO - OCG - SEGNALAZIONI GENERALI LED SPENTO : Nessun allarme LED LAMPEGG.: Allarme in corso su uno dei programmi della centrale LED ACCESO : Memoria di allarme

2.5.1 LED DI ALLARME/ANOMALIA GENERALE OCG - LED 4

Il led giallo indica la presenza di un allarme o di una anomalia generale della centrale.

Viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
- **Chiave falsa**
- **Codice falso**
- **Sezione cellulare guasta o SIM mancante**
- **Batteria scarica**
- **Mancanza della tensione di rete (230V AC)**

Il led viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante** = Allarme in corso
- **Led acceso fisso** = **Memoria di avvenuto allarme**
- **Led Spento** = Nessun allarme rilevato

Tutti gli eventi sono registrati nella memoria della centrale.

2.5.2 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO LED 1, 2, 3

I led accesi indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma relativo (da 1 a 3) .

I led sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi da inserire (1..3) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento.
In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi, quindi è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone dal riconoscimento allarmi.
- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .
Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice di parzializzazione o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.
- **Led Acceso** - Il programma è inserito
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

L'operazione di inserimento (programmi 1.. 3) viene registrata nella memoria della centrale.

2.6 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Quando viene riconosciuto un allarme, la centrale accende il led rosso di allarme relativo. Quando la centrale è disinserita, i led accesi fissi indicano che è stato riconosciuto è servito un allarme (le chiamate di allarme previste sono state eseguite). Quando invece sono presenti dei led lampeggianti, significa che ci sono ancora degli allarmi in corso; le chiamate di allarme sono in fase di esecuzione oppure sono state eseguite ma l'allarme è ancora presente (per esempio in caso di Batteria Bassa o Mancanza Rete).



ATTENZIONE

L'accensione di uno o più led di memoria allarmi non ha alcuna influenza sul funzionamento della centrale; possono perciò essere lasciati accesi senza causare alcun malfunzionamento.
E' comunque sempre consigliabile eliminare le segnalazioni di allarme (led) dopo aver identificato l'allarme.

I led accesi fissi (memorie di allarme) possono essere spenti dopo aver riconosciuto l'allarme e dopo aver effettuato i controlli ritenuti necessari.



ATTENZIONE

La cancellazione delle segnalazioni di allarme è permessa solamente all'utente in possesso del codice utente Master

Per spegnere le segnalazioni agire nel seguente modo:

ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Digitare il Codice Utente Master. Ad esempio: 12345

 1 2 3 4 5

**- ACCESSO -
Master**

Quando il codice digitato è corretto sul display compare:

CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Per cancellare le segnalazioni di allarme digitare:

 **MEM**

Sul display viene visualizzato:

**Visualizzazione
Eventi**

 **CL-EX**

La visualizzazione delle memorie di allarme è così cancellata.

Tutti i led di memoria di allarme (led rossi accesi fissi) vengono spenti. Gli allarmi ancora in corso non sono eliminati fino a quando non viene rimossa la causa che li genera.

La centrale torna in stato di riposo.

La segnalazione di allarme cancellata rimane comunque sempre memorizzata nella memoria eventi della centrale.



ATTENZIONE

I LED di segnalazione dell'allarme manomissione e degli allarmi generali (Batteria Bassa, Mancanza rete., etc) non possono essere cancellati dall'utente.

- **Consultate l'installatore.**

3. LA PROGRAMMAZIONE

3.1 OPERAZIONI SU CONSOLE - CODICE UTENTE MASTER



ATTENZIONE

Le programmazioni da console non possono essere eseguite utilizzando solamente la console LED 06

OPERAZIONI ESEGUIBILI CON CODICE UTENTE MASTER

Ven. 16 NOV 07 Feri. 12:45 I TIM	CODICE UTENTE MASTER (Es. 12345) <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 10px;"> 1 2 3 4 5 >>>> </div>	- ACCESSO - Master
COMANDI DISPONIBILI	- ACCESSO - Master	Led CM acceso
1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 1 >>>>	Inserimento Program. 1 Led giallo associato al programma lampeggiante
2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 2 >>>>	Inserimento Program. 2 Led giallo associato al programma lampeggiante
3	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 3 >>>>	Inserimento Program. 3 Led giallo associato al programma lampeggiante
4	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 4 >>>>	Inserimento Program. 4 Led giallo associato al programma lampeggiante
#	INSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE >>>>	Inserimento Centrale OK Led gialli di tutti i programmi lampeggianti
*	DISINSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) >>>>	Ven. 16 NOV 07 Feri. 22:45 I TIM Led gialli di tutti i programmi spenti
MEM	VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI >>>>	Visualizzazione Eventi
MEM CL-EX	CANCELLAZIONE MEMORIE DI ALLARME >>>>	Ven. 16 NOV 07 Feri. 22:45 I TIM
CL-EX	BLOCCO COMUNICATORI TELEFONICI >>>>	Abort Telefono? * NO # SI
↓ ↑	ACCESSO AI MENU' DI PROGRAMMAZIONE >>>>	Menu Yelecomandi 1

3.2 IL MENU' DI PROGRAMMAZIONE UTENTE MASTER



MENU' DI PROGRAMMAZIONE		
↓ ↑	TELECOMANDI	Menu Telecomandi 1
↓ ↑	OROLOGIO	Menu Orologio 2
↓ ↑	FUNZIONI	Menu Funzioni 5
↓ ↑	PROGRAMMI	Menu Programmi 6
↓ ↑	TIMERS	Menu Timers 9
↓ ↑	TELEFONO	Menu Telefono 10
↓ ↑	CODICI	Menu Codici 11
↓ ↑	CHIAVI	Menu Chiavi 12
↓ ↑	RADIOCOMANDI	Menu Radio Comandi 13
↓ ↑	ESCLUSIONE	Menu Esclusione 16
↓ ↑	TEST	Menu Test 17
↓ ↑	OPZIONI	Menu Opzioni 19

Comandi disponibili

- #** (Yes) Per accedere al menù selezionato
- ↓ ↑ Per spostarsi tra i vari menu
- CL-EX Per confermare e uscire

PROGRAMMAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Dallo stato di riposo (Data e ora) per accedere alla programmazione della centrale, digitare il Codice Utente Master (per esempio 12345):

1 2 3 4 5

Sul display viene mostrato **Accesso Master**

**- ACCESSO -
Master**



ATTENZIONE

Quando si accede alla programmazione con una console, tutte le altre console collegate vanno in stato di attesa.




Per accedere ai menù di programmazione premere uno dei tasti freccia

↑ ↓

Sul display viene mostrato il menù a lato:



**Menù
Telecomandi 1**

Comandi disponibili

-  (Yes) Per accedere al menù selezionato
-  Per spostarsi tra i vari menu
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.1 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI




SELEZIONE DEL TELECOMANDO

-  Selezionare il telecomando 1 o 2
-  (Yes) Per confermare

Visualizzazione dello stato di un telecomando

- [] **Telecomando non attivato**
Il telecomando è in condizione di riposo
- [#] **Telecomando attivato**
Il telecomando è già attivato

Comandi disponibili

-  (Yes) Per attivare il telecomando selezionato
-  (No) Per disattivare il telecomando selezionato
-  CL-EX Per confermare e uscire

Menu Telecomandi	1
------------------	---




Telecomandi Telecom.01	1
------------------------	---

Telecom.01 Attivazione	[]
------------------------	-----

3.2.2 IMPOSTAZIONE OROLOGIO

Selezionare il menu orologio
Confermare con

Comandi disponibili

-  Per selezionare il campo da modificare
-  ... Valori per data-ora
-  CL-EX Per confermare e uscire

Menu Orologio	2
---------------	---

Ven 16 NOV 07	Feri. 11 15
---------------	-------------

3.2.3 ATTIVAZIONE CHIME - CAMPANELLO

La funzione "CHIME" permette di definire una zona o un gruppo di zone dove, quando la centrale è disinserita, viene generato un avviso acustico (Buzzer) ogni volta che una delle zone è aperta.

Il buzzer, a seconda della programmazione dell'installatore, può essere attivato una sola volta per 2 secondi ad ogni apertura della zona oppure attivata per 3 secondi ad ogni apertura e lasciato attivo se la zona rimane aperta.



Selezionare il menu Funzioni

Confermare con

Selezionare il menu Chime

Confermare con




SELEZIONE DELLA ZONA

-  Selezionare la zona da 1 a 20
-  (Yes) Per confermare

Visualizzazione dello stato della funzione chime

- [] **Funzione Chime non attiva**
- [#] **Funzione Chime attiva**

Comandi disponibili

-  (Yes) Per abilitare la funzione Chime
-  (No) Per disabilitare la funzione Chime
-  CL-EX Per confermare e uscire

Menu Funzioni	5
---------------	---

Funzioni Chime	5
----------------	---

Chime Zona 01	1 [#]
---------------	---------

3.2.4 CREAZIONE/MODIFICA DEI PROGRAMMI DI INSERIMENTO

Possono essere creati fino a 4 programmi di inserimento. Ogni programma identifica un gruppo di zone (da 1 a 20). Per creare o modificare i programmi di inserimento occorre definire le zone che esso dovrà controllare. Per includere o escludere le zone nel programma selezionare il numero che le rappresenta e confermare con il tasto **#**

Selezionare il menu Programmi

Menu Programmi	6
-----------------------	----------

Confermare con **#**

SELEZIONE DEL PROGRAMMA

Selezionare il programma da 1 a 4

(Yes) Per confermare

Programmi Program. 01	1
------------------------------	----------

MODIFICA DEL PROGRAMMA

(Yes) Per accedere alla modifica del programma selezionato

SELEZIONE DELLE ZONE

Selezionare le zone (da 1 a 20) da associare al programma

(Yes) Per confermare

Programma Zona 01	[#]
--------------------------	--------------

Visualizzazione dello stato della zona

[] Zona non inserita nel programma

[#] Zona inserita nel programma

Comandi disponibili

(Yes) Per inserire la zona nel programma di inserimento

***#** (No) Per escludere la zona dal programma di inserimento

CL-EX Per confermare e uscire



ATTENZIONE

Le zone inserite nei programmi sono abilitate immediatamente se sono presenti in un solo programma. Se la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita comune, la sua abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (es. se zona 3 è contenuta nei programmi 1 e 2, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando il progr.1 e il progr. 2 sono inseriti).

3.2.5 IMPOSTAZIONE PROGRAMMATORI ORARI E FASCE DI ACCESSO

Menu Timers	9
--------------------	----------

Selezionare il menu Timers

Confermare con **#**

OPZIONI DISPONIBILI

- Programmatori orari
- Fasce di accesso

Comandi disponibili

Per selezionare la funzione

(Yes) Per accedere alla funzione selezionata

Timers Prog. Orari	2
---------------------------	----------

3.2.5.1 PROGRAMMATORI ORARI

I programmatori orari permettono l'esecuzione automatica di una serie di funzioni (Inserimento/disinserimento inizio e fine parzializzazione) ad intervalli predefiniti.

La centrale mette a disposizione 4 programmatori orari indipendenti.

SELEZIONE DEL PROGRAMMATORE ORARIO

Selezionare il programmatore orario




(Yes) Per confermare

Prog. Orari Prog. Orario 01	1
------------------------------------	----------

OPZIONI DISPONIBILI

- **Azione** Azione svolta dal programmatore orario
- **Attributo** Definizione del periodo di attivazione del programmatore orario
- **Programmi** Programmi attivati dal programmatore orario
- **Ora Inizio** Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario
- **Bloccato** Blocco della prossima esecuzione del programmatore orario

SELEZIONE DELL'OPZIONE

-    Selezionare l'opzione
-   (Yes) Per confermare







3.2.5.1.1 IMPOSTAZIONE DELL'AZIONE

Ogni programmatore orario può eseguire le seguenti azioni:

- Inserim. - Inserimento programmi
- Disins. - Disinserimento programmi
- Ini. Parz. - inizio della parzializzazione programmi
- Fine Parz. - fine della parzializzazione programmi
- Fine Parz. - fine della parzializzazione programmi
- Attiva telecomando
- Disattiva telecomando
- Inserim. con Ctrl - Inserimento programmi con controllo condizione

Prog.Orario01 1
Azione

Comandi disponibili

-    Selezionare l'azione
-   (Yes) Per confermare
-  CL-EX Per confermare la selezione e uscire







3.2.5.1.2 IMPOSTAZIONE ATTRIBUTI DEL PERIODO

Definizione della frequenza di attivazione del programmatore orario selezionato. Le frequenze disponibili sono le seguenti:

- Non attivo
- Ogni giorno
- Ogni feriale
- Ogni prefestivo
- Ogni festivo
- Ogni domenica
- Ogni lunedì
- Ogni martedì
- Ogni mercoledì
- Ogni giovedì
- Ogni venerdì
- Ogni sabato

Prog.Orario01 2
Attributo

Comandi disponibili

-    Selezionare l'opzione
-   (Yes) Per confermare
-  CL-EX Per confermare la selezione e uscire






3.2.5.1.3 ASSOCIAZIONE PROGRAMMATORI ORARI-PROGRAMMI

Definizione dei programmi attivati dal programmatore orario.

Visualizzazione dell'associazione programmatore orario-programma di inserimento

- [] Programma non associato al programmatore orario
- [#] Programma associato al programmatore orario

Comandi disponibili

-   (Yes) Per associare il programma di inserimento al programmatore orario
-   (No) Per cancellare l'associazione programma-programma di inserimento
-  CL-EX Per confermare e uscire








Prog.Orario01 3
Programmi

Programmi 1
Program. 01 [#]

3.2.5.1.4 IMPOSTAZIONE DELL'ORA DI PARTENZA

Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario

Comandi disponibili

-    Per selezionare il campo da modificare
-   ...  Valori per data-ora
-  CL-EX Per confermare e uscire

Prog.Orario01 4
Orario

Orario
12:32 [hh:mm]

3.2.5.1.5 BLOCCO TEMPORANEO DEL PROGRAMMATTORE ORARIO

Permette la disattivazione del prossimo intervento del programmatore orario selezionato.

Il prossimo intervento viene così saltato quindi il programmatore orario si riattiva per l'intervento successivo.

Prog.Orario 01	5
Bloccato	[#]

Visualizzazione dello stato del programmatore orario

[] Programmatore orario attivo

[#] Programmatore orario disattivato per il prossimo intervento

Comandi disponibili

- (Yes) Per bloccare il prossimo intervento del programmatore orario
- (No) Per cancellare il blocco del programmatore orario
- CL-EX Per confermare e uscire

3.2.5.2 FASCE ORARIE DI ACCESSO

Le fasce orarie permettono l'accesso alle aree controllate dall'impianto in periodi di tempo definiti.

La centrale mette a disposizione 2 fasce orarie programmabili indipendentemente.

Timers	3
Fasce Accesso	

SELEZIONE DELLA FASCIA ORARIA

- Selezionare la fascia oraria
- (Yes) Per confermare

Fasce accesso	1
Fascia 01	

OPZIONI DISPONIBILI

- **Attributo Ini.** Definizione delle caratteristiche per l'inizio della fascia oraria
- **Attributo Fine** Definizione delle caratteristiche per il termine della fascia oraria
- **Ora Inizio** Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario
- **Ora Fine** Definizione dell'ora di termine del programmatore orario

Comandi disponibili

- Selezionare l'azione
- (Yes) Per confermare
- CL-EX Per confermare la selezione e uscire

3.2.5.2.1 IMPOSTAZIONE ATTRIBUTI PER INIZIO-FINE DELLA FASCIA ORARIA

Permette la definizione degli attributi per l'inizio/fine della fascia oraria selezionata. Le opzioni disponibili sono le seguenti:

- Non attivo
- Ogni giorno
- Ogni feriale
- Ogni prefestivo
- Ogni festivo
- Ogni domenica
- Ogni lunedì
- Ogni martedì
- Ogni mercoledì
- Ogni giovedì
- Ogni venerdì
- Ogni sabato

Fascia 01	1
Attrib. Ini.	

Fascia 01	2
Attrib. Fine	

Comandi disponibili

- Selezionare l'opzione
- (Yes) Per confermare
- CL-EX Per confermare la selezione e uscire

3.2.5.2.2 IMPOSTAZIONE DELL'ORA DI INIZIO E DI FINE DELLA FASCIA ORARIA

Definizione dell'ora di inizio e di fine della fascia oraria di accesso alla centrale.

Comandi disponibili

- Per selezionare il campo da modificare
- ... Valori per data-ora
- CL-EX Per confermare e uscire

Fascia 01	3
Ora Inizio	

Fascia 01	4
Ora Fine	

3.2.6 IMPOSTAZIONE DEI PARAMETRI TELEFONICI

Selezionare il menu Telefono e confermare con **[#]**

Menu Telefono	10
---------------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Impostazioni** Funzioni telefoniche
- **Comun. A** Caratteristiche per il comunicatore A
-
- **Comun. H** Caratteristiche per il comunicatore H
- **Call Back** Caratteristiche per i numeri di Call Back
- **Cellulare** Caratteristiche per il comunicatore cellulare GSM

Comandi disponibili

- Per selezionare l'opzione
- CL-EX Per confermare la selezione e uscire

3.2.6.1 IMPOSTAZIONE PARAMETRI TELEFONICI

Selezionare il menu Impostazioni. Confermare con **[#]**

Telefono Impostazioni	1
-----------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Risposta** Abilita la risposta alle chiamate entranti
- **Num. squilli** Numero di squilli alla risposta

3.2.6.1.1 ABILITAZIONE ALLA RISPOSTA

Abilita la centrale a rispondere alle chiamate telefoniche entranti.

Visualizzazione dello stato del risponditore

- [#]** Risposta abilitata
- []** Risposta non abilitata

Comandi disponibili

- [#]** (Yes) Per abilitare la risposta della centrale alle chiamate entranti
- [*]** (No) Per disabilitare la risposta della centrale alle chiamate entranti
- CL-EX Per confermare e uscire

Impostazioni Risposta	1 []
-----------------------	----------

3.2.6.1.2 NUMERO DI SQUILLI ALLA RISPOSTA

Definisce dopo quanti squilli la centrale risponde alle chiamate telefoniche entranti (da 3 a 17).

Comandi disponibili

- [0] ... [9]** Valori per numero squilli
- CL-EX Per confermare e uscire

Impostazioni Num.Squilli	11
--------------------------	----

Num.Squilli 005

3.2.6.2 IMPOSTAZIONE COMUNICATORI TELEFONICI (A..H)

La centrale fornisce 8 comunicatori telefonici (A, B, CH) che possono essere utilizzati in caso di allarme.

Ad ogni comunicatore possono essere associati 2 numeri di telefono; il numero principale (il primo) che viene sempre chiamato, ed il numero di riserva (il secondo) che viene chiamato solo quando non è possibile il collegamento con il numero principale.

Quando nessuno dei 2 numeri risponde o sono entrambi occupati vengono eseguiti 4 tentativi chiamando alternativamente prima il primo numero quindi il numero di riserva.

Selezionare il comunicatore e confermare con **[#]**

SELEZIONE DEL COMUNICATORE A...H

- Selezionare il comunicatore
- [#]** (Yes) Per confermare

Telefono Comun.A	3
------------------	---

Telefono Comun. B	4
-------------------	---

Telefono Comun. C	5
-------------------	---

Telefono Comun. D	6
-------------------	---

Telefono Comun. E	7
-------------------	---

Telefono Comun. F	8
-------------------	---

Telefono Comun. G	9
-------------------	---

Telefono Comun. H	10
-------------------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Primo numero** Primo numero telefonico da chiamare (max. 15 cifre)
- **Secondo num.** Secondo numero telefonico da chiamare (max. 15 cifre)

3.2.6.2.1 NUMERI TELEFONICI

SELEZIONE DEL NUMERO

- Selezionare il numero
- (Yes) Per confermare

IMPOSTAZIONE DEL NUMERO TELEFONICO

Digitare il valore (max 15 cifre) per il numero telefonico.

Comandi disponibili

- Per cancellare l'ultimo numero
- Per inserire i caratteri #* all'interno del numero
- MEM Per inserire una pausa nel numero
- ... Valori per il numero di telefono
- CL-EX Per confermare e uscire

Comun.A	1
Primo Numero	

Comun.A	2
Secondo Numero	

Primo Numero	01155566667777
--------------	----------------

3.2.6.3 CHIAMATA DI CALL BACK DIRETTA

Selezionare il menu Call Back e confermare con .
Permette l'esecuzione della chiamata di Call Back direttamente dalla centrale di allarme verso il numero dell'Installatore/Centro di Telegestione.

Comandi disponibili

- (Yes) Si - Esecuzione della chiamata
- (No) No - Chiamata disabilitata
- CL-EX Per confermare e uscire

Call Back	5
Chiamata	

Chiamata	* NO # SI
----------	-----------

3.2.6.4 CARATTERISTICHE COMUNICATORE CELLULARE GSM

Quando si utilizzano schede telefoniche prepagate dei maggiori operatori, è possibile richiedere il valore del credito residuo attraverso un messaggio SMS.

OPZIONI DISPONIBILI

- **Numero credito** Numero di telefono a cui inviare la richiesta di credito (il numero è differente a seconda dell'operatore mobile)
- **Abil.SMS Cred** Richiesta credito via SMS
Abilitazione della funzione di invio di un SMS per la richiesta credito. Quando la funzione non è abilitata significa che verrà eseguita una chiamata telefonica invece dell'invio dell'SMS al numero programmato.
- **Prog.SMS Cred** Programmazione del testo dell'SMS da inviare come messaggio di richiesta credito residuo (se necessario)
- **Prog. Intest.SMS** Programmazione del testo dell'intestazione per gli SMS di allarme (massimo 40 caratteri).
Per esempio: Centrale TP4-20 GSM - Sig. Rossi

3.2.6.4.1 NUMERO CREDITO

Numero di telefono a cui inviare la richiesta di credito

- **TIM** 4916
- **VODAFONE** 404
- **WIND** *123#

Cellulare	4
Num Credito	

3.2.6.4.2 ABILITAZIONE SMS DI RICHIESTA CREDITO

Abilita l'invio di un SMS (preimpostato) verso il numero di richiesta credito impostato al posto di una chiamata telefonica.

- [] SMS di richiesta credito non abilitato
- [#] SMS di richiesta credito abilitato

Cellulare	7
Abil SMS Cred	[]

3.2.6.4.3 PROGRAMMAZIONE SMS DI RICHIESTA CREDITO


Permette la programmazione del testo dell'SMS di richiesta credito.

**Cellulare
Prog SMS Cred 8**

CREAZIONE SMS DI RICHIESTA CREDITO

Utilizzando un qualsiasi telefono cellulare esterno programmare il testo dell'SMS di richiesta credito (PRE CRE SIN per TIM) e inviarlo al numero della centrale TP4-20 GSM




RICEZIONE SMS DI RICHIESTA CREDITO

- Per predisporre la centrale alla ricezione dell'SMS di richiesta credito premere  (YES)
Durante l'attesa della ricezione dell'SMS di richiesta credito sul display compare il messaggio mostrato a lato:
- Alla ricezione l'SMS di richiesta credito viene memorizzato e sul display compare il messaggio a lato:

**Prog SMS Cred.
Attesa**

**Prog SMS Cred.
Completato**

Comandi disponibili

-   Per avviare la procedura
-  **CL-EX** Per confermare e uscire

3.2.6.4.4 PROGRAMMAZIONE INTESTAZIONE SMS


Permette la programmazione del testo iniziale (intestazione) per gli SMS da inviare in caso di allarme.

**Cellulare
Prog Intest SMS 9**

CREAZIONE INTESTAZIONE SMS

Utilizzando un qualsiasi telefono cellulare esterno programmare il testo dell'intestazione per gli SMS di allarme e inviarlo al numero della centrale TP4-20 GSM




RICEZIONE INTESTAZIONE SMS

- Per predisporre la centrale alla ricezione dell'intestazione degli SMS premere il tasto  (YES)
Durante l'attesa della ricezione dell'intestazione sul display della console compare il messaggio mostrato a lato:
- Alla ricezione, l'intestazione per gli SMS viene memorizzata e sul display della console compare il messaggio a lato:

**Prog Intest SMS
Attesa**

**Prog Intest SMS
Completato**

Comandi disponibili

-   (YES) Per avviare la procedura
-  **CL-EX** Per confermare e uscire



ATTENZIONE

L'intestazione per gli SMS può avere una lunghezza massima di 40 caratteri. Quando la lunghezza è maggiore il messaggio verrà troncato.

FORMATO DEGLI SMS

Gli SMS sono sempre composti da un'intestazione che contiene informazioni generali per l'utente e dalla descrizione dell'allarme.

- L'intestazione è costituita da un messaggio del seguente tipo:
“**Centrale TP4-20 GSM - Sig. Rossi - Torino**”.
- La descrizione dell'allarme è la stessa presente nel log eventi
Esempio : “ **Inserimento Programma 1 [perimetrale]** “

TIPO DI SMS INVIATI

Gli SMS inviati possono essere di due tipi:

- **SMS TRADIZIONALE (protocollo N. 166)**
Messaggio standard
- **SMS CON SQUILLO DI AVVERTIMENTO (protocollo 167)**
Prima di eseguire l'invio dell'SMS la centrale TP4-20 GSM fa squillare il telefono dell'utente fino a quando lo stesso non risponde oppure annulla la chiamata.

3.2.7 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI

Selezionare il menu Codici e confermare con 

Menu Codici	11
-------------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Codice utente Master**
Definizione delle funzioni alle quali è abilitato il codice utente Master
- **Codici utente**
Definizione delle funzioni alle quali sono abilitati i codici utente da 1 a 20 (Valore, Fasce orarie, programmi e attributi).

3.2.7.1 PROGRAMMAZIONE DEL CODICE UTENTE MASTER

Il codice Master, è quel codice da riservare per il proprietario dell'impianto. E' un codice sempre abilitato a operare su tutti i programmi della centrale.

Codici Codice Master	3
----------------------	---

Selezionare il Codice Master e confermare con 

OPZIONI DISPONIBILI

- **Valore del codice**
Modifica del valore del codice utente Master
- **Programmi**
Associazione del codice Utente Master ai programmi di inserimento da 1 a 4
Quando il codice è associato a un programma lo può inserire o disinserire. In caso contrario il programma non viene influenzato dal codice.
- **Attributi del codice**
Caratteristiche del codice utente Master

Codice Master Codice	1
----------------------	---








Codice Master Programmi	3
-------------------------	---

Codice Master Attributi	4
-------------------------	---

3.2.7.1.1 PROGRAMMAZIONE DEL VALORE DEL CODICE UTENTE MASTER

Permette la definizione del valore del codice utente Master

Comandi disponibili

-    Per cancellare un codice già esistente
-   ...  Valori per il codice utente Master
-  CL-EX Per confermare e uscire

Codice Master 12345	
---------------------	--









3.2.7.1.2 ASSOCIAZIONE DEL CODICE UTENTE MASTER AI PROGRAMMI

Permette di associare il codice Utente Master ai programmi di inserimento da 1 a 4.

Quando il codice è associato a un programma lo può inserire o disinserire. Quando il codice non è associato il programma non può essere viene inserito o disinserito.

Programmi Program. 01	1	[#]
-----------------------	---	-----

Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma successivo-precedente
-   (Yes) Per associare il codice utente master al programma selezionato
-   (No) Per eliminare l'associazione tra il codice utente master e il programma
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.7.1.3 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL CODICE UTENTE MASTER

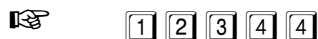
Permette la definizione delle caratteristiche del codice utente Master.

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial. (Parzializzazione)**
Definisce se il Codice è un codice per la parzializzazione della centrale
- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**
Abilita il codice ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)

● **Rapina (Codice rapina)**

Abilita la funzione di Codice Rapina. L'utente può attivare la funzione rapina digitando un codice utente valido decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.
Per esempio, se il codice utente Master è **1 2 3 4 5** il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando :



Se il codice termina con 0 (ad esempio 12340) il codice da digitare per l'attivazione dell'allarme rapina terminerà con 9 (12349).

● **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**

Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli che sono in coda.

● **Abort Man. (Abort manuale generale dei comunicatori)**

Quando la funzione è abilitata dopo il disinserimento dell'impianto è possibile eseguire il blocco di tutti i comunicatori attivi (ed in coda) digitando nuovamente il codice utente master seguito dal tasto CL-EX sulla console.

● **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento da telefono remoto**

Quando la funzione è abilitata, l'utente utilizzando un telefono da remoto, non potrà inserire o disinserire i programmi per i quali la funzione è attivata.

● **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento diretto**

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo aver digitato il codice non potrà eseguire l'inserimento diretto (digitazione del tasto # per l'inserimento contemporaneo di tutti i programmi abilitati) ma dovrà inserire manualmente, uno ad uno i programmi desiderati.

● **Esclusione disabilitata**

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere delle zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

Per selezionare l'opzione

Per confermare e uscire

3.2.7.2 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI UTENTE

La centrale mette a disposizione 20 codici ausiliari che possono essere utilizzati solo per l'inserimento/disinserimento e la parzializzazione dell'impianto di allarme (non per la programmazione della centrale).

Ogni codice ausiliario ha la stessa lunghezza in cifre del codice utente Master, può essere abilitato all'inserimento della centrale utilizzando i programmi di inserimento in modo analogo a quello ottenibile attraverso il codice utente Master.

SELEZIONE DEL CODICE

Selezionare il codice da 1 a 20

Per confermare

OPZIONI DISPONIBILI

● **Valore del codice**

Modifica del valore del codice utente utente selezionato

● **Fasce**

Definisce le fasce orarie (1 o 2) in cui il codice è abilitato

● **Programmi**

Definisce i programmi (da 1 a 4) per i quali il codice è abilitato a inserire/disinserire o parzializzare

● **Attributi**

Vedere paragrafo 3.2.7.1.3

Codici	4
Codici Utente	

Codici Utente	1
Code01	

Code01	1
Code	

Code01	1
Fasce	








Code01	1
Programmi	

Code01	1
Attributi	

3.2.7.2.1 PROGRAMMAZIONE VALORE DEL CODICE UTENTE SELEZIONATO

Permette la definizione del valore del codice utente selezionato

Comandi disponibili

-    Per cancellare un codice già esistente
-   ...  Valori per il codice utente selezionato
-  EXIT Per confermare e uscire

Codice 01	1
11111	

3.2.7.2.2 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE DEL CODICE









Definisce le fasce orarie (1 o 2) nelle quali il codice è abilitato. Al di fuori della fascia oraria il codice non ha effetto.

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

- [] Codice non abilitato
- [#] Codice abilitato nella fascia oraria

Fasce	
Fascia 01	[#]

Comandi disponibili

-    Per selezionare la fascia oraria
-   (Yes) Per abilitare il codice nella fascia oraria
-   (No) Per disabilitare il codice nella fascia oraria
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.7.2.3 ASSOCIAZIONE DEL CODICE AI PROGRAMMI DI INSERIMENTO









Definisce i programmi di inserimento (da 1 a 4) che possono essere inseriti/disinseriti o parzializzati attraverso il codice utente selezionato.

Visualizzazione dell'associazione codice-programma

- [] Codice non associato al programma
- [#] Codice associato al programma

Programmi	1
Program. 01	[#]








Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma
-   (Yes) Per associare il codice al programma
-   (No) Per rimuovere l'associazione codice-programma
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.7.2.4 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL CODICE UTENTE

Permette la definizione delle caratteristiche del codice utente selezionato

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial. (Parzializzazione)**
Definisce se il Codice è un codice per la parzializzazione della centrale
- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**
Abilita il codice ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)
- **Rapina (Codice rapina)**
Abilita la funzione di Codice Rapina. L'utente potrà attivare la funzione rapina digitando un codice utente valido decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.
Per esempio, se il codice utente è 1 1 1 1 1 il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando :
      
- Se il codice termina con 0 (ad esempio 12340) il codice da digitare per l'attivazione dell'allarme rapina terminerà con 9 (12349).
- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**
Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli che sono in coda.

Codice 1	1
Attributi	

- **Abort Man. (Abort manuale generale dei comunicatori)**

Quando la funzione é abilitata dopo il disinserimento dell'impianto é possibile eseguire il blocco di tutti i comunicatori attivi (ed in coda) digitando nuovamente il codice utente seguito dal tasto CL-EX sulla console.

- **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento da telefono remoto**

Quando la funzione é abilitata, l'utente utilizzando un telefono da remoto, non potrà inserire o disinserire i programmi per i quali la funzione è attivata.

- **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento diretto**

Quando la funzione é abilitata, l'utente dopo aver digitato il codice non potrà eseguire l'inserimento diretto (digitazione del tasto # per l'inserimento contemporaneo di tutti i programmi abilitati) ma dovrà inserire manualmente, uno ad uno i programmi desiderati

- **Esclusione disabilitata**

Quando la funzione é abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere delle zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata é già attivata

Comandi disponibili

   Per selezionare l'opzione

 CL-EX Per confermare e uscire

3.2.8 PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI

Selezionare il menu Chiavi e confermare con **#**
 La centrale mette a disposizione fino a 16 chiavi utente utilizzabili per l'inserimento/disinserimento e la parzializzazione dell'impianto di allarme.

Ogni chiave può essere abilitata all'inserimento della centrale utilizzando i programmi di inserimento da 1 a 3.

Menu Chiavi	12
-------------	----

SELEZIONE DELLA CHIAVE

- Selezionare la chiave da 1 a 16
- #** (Yes) Per confermare

Chiavi Chiave 01	1
------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Fasce**
Definisce le fasce orarie (1 o 2) in cui la chiave è abilitata
- **Programmi**
Definisce i programmi (da 1 a 3) per i quali la chiave è abilitata a inserire/disinserire o parzializzare
- **Attributi**
Caratteristiche della chiave selezionata
- **Apprendimento**
Permette la memorizzazione del valore della chiave.

Chiave 01 Fasce	1
-----------------	---

Chiave 01 Programmi	1
---------------------	---

Chiave 01 Attributi	1
---------------------	---

Chiave 01 Apprend.	1 []
--------------------	-------

Visualizzazione dello stato delle opzioni

- [] **Opzione non attivata**
L'opzione selezionata non è attivata
- [#] **Opzione già attivata**
L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

- Per selezionare l'opzione
- CL-EX Per confermare e uscire

3.2.8.1 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE

Definisce le fasce orarie (1 o 2) nelle quali la chiave è abilitata.
 Al di fuori della fascia oraria programmata la chiave non ha alcun effetto

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

- [] **Chiave non abilitata**
- [#] **Chiave abilitata nella fascia oraria**

Fasce Fascia 01	[#]
-----------------	-------

Comandi disponibili

- Per selezionare la fascia oraria
- #** (Yes) Per abilitare la chiave nella fascia oraria
- *** (No) Per disabilitare la chiave nella fascia oraria
- CL-EX Per confermare e uscire

3.2.8.2 ASSOCIAZIONE DELLA CHIAVE AI PROGRAMMI DI INSERIMENTO

Definisce i programmi di inserimento (da 1 a 3) che possono essere inseriti/disinseriti o parzializzati attraverso la chiave selezionata.

Visualizzazione dell'associazione chiave-programma

- [] **Chiave non associata al programma**
- [#] **Chiave associata al programma**

Programmi Program. 01	[#]
-----------------------	-------

Comandi disponibili

- Per selezionare il programma
- #** (Yes) Per associare la chiave al programma
- *** (No) Per rimuovere l'associazione chiave-programma
- CL-EX Per confermare e uscire

3.2.8.3 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DELLA CHIAVE

Permette la definizione delle caratteristiche della chiave selezionata

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial.**
Definisce se la chiave è abilitata alla parzializzazione
- **Conf. Rapina (Funzione di Conferma rapina)**
Al disinserimento dell'impianto (inserimento della chiave utente), per evitare l'attivazione dell'allarme rapina si dovrà digitare su una delle console un codice utente valido entro il tempo programmato (chiedere all'installatore). Quando la digitazione del codice viene eseguita dopo il tempo di conferma impostato viene attivato l'allarme rapina.
- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**
Definisce se al disinserimento dell'impianto (inserimento della chiave utente) verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli in coda.
- **Bypass allarmi generali**
Se la funzione è abilitata l'utente potrà eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di una delle condizioni di allarme generale elencate di seguito:
 - » Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza dispositivi radio
 - » Anomalia moduli
- **Esclusione disabilitata**
Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).
Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.
- **Disinserimento rapido**
Se la funzione è abilitata e la centrale è inserita, l'utente inserendo la chiave disinserirà tutti programmi ad essa associati. In questo caso la chiave potrà unicamente inserire e disinserire il primo programma ad essa associato.



ATTENZIONE

L'apprendimento delle chiavi può essere eseguito solo quando si accede alla programmazione della centrale attraverso il Codice Utente Master

3.2.8.4 APPRENDIMENTO DELLA CHIAVE

Ogni chiave prima di essere utilizzata deve essere riconosciuta dalla centrale di allarme. L'operazione di riconoscimento chiavi viene comunemente denominata apprendimento.

Visualizzazione dello stato della chiave

- [] Chiave non memorizzata
- [#] Chiave già memorizzata

Chiave01
 Apprend []

CANCELLAZIONE DI UNA CHIAVE GIA' MEMORIZZATA

Per cancellare una chiave già memorizzata [#] premere il tasto *



[*] (No)

Cancellazione della chiave selezionata

3.2.8.4.1 PROCEDURA PER L'APPRENDIMENTO

Durante l'attesa dell'inserimento della chiave nell'attivatore compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display della console compare il messaggio :
Apprend. Attesa
- Sugli attivatori il led giallo è lampeggiante

Apprend.
 Attesa

APPRENDIMENTO

- Inserire la chiave nell'attivatore

Ad apprendimento avvenuto sui dispositivi della centrale compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display della console compare il messaggio :
Apprend. Completato
- Sugli attivatori il led giallo diventa acceso fisso per segnalare l'apprendimento della chiave
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

Apprend.
 Completato

3.2.9 PROGRAMMAZIONE DEI RADIOCOMANDI






Selezionare il menu Radiocomandi

Confermare con **#**

La centrale mette a disposizione fino a 16 radiocomandi utilizzabili per diverse funzioni sull'impianto

Menu Radio Comandi	13
-----------------------	----

SELEZIONE DEL RADIOCOMANDO

-    Selezionare il radiocomando da 1 a 16
-   (Yes) Per confermare

Radio Comandi RadioCom. 01	1
-------------------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Fasce**
Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) in cui il chiave è abilitata
- **Ass. pulsanti**
Permette di definire la funzione di ogni pulsante del radiocomando (da 1 a 3).
Ogni pulsante può essere abilitato al disinserimento totale, all'inserimento o disinserimento di un singolo programma (da 1 a 32) o all'attivazione/disattivazione di un telecomando.
- **Attributi**
Caratteristiche del radiocomando selezionato
- **Apprendimento**
Permette la memorizzazione del codice del radiocomando

RadioCom. 01 Fasce	1
-----------------------	---

RadioCom. 01 Pulsanti	1
--------------------------	---





RadioCom. 01 Attributi	1
---------------------------	---

RadioCom. 01 Apprend.	[1]
--------------------------	-------

Visualizzazione dello stato delle opzioni

- [] **Opzione non attivata**
L'opzione selezionata non è attivata
- [#] **Opzione già attivata**
L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

-    Per selezionare l'opzione
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.9.1 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE DEL RADIOCOMANDO









Definisce le fasce orarie (1 e 2) nelle quali il radiocomando è abilitato. Al di fuori della fascia oraria la pressione dei tasti del radiocomando non ha effetto.

Fasce Fascia 01	[#]
--------------------	-------

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

- [] **Radiocomando non abilitato**
- [#] **Radiocomando abilitato nella fascia oraria**

Comandi disponibili






-    Per selezionare la fascia oraria
-   Per abilitare il radiocomando nella fascia oraria
-   Per disabilitare il radiocomando nella fascia oraria
-  CL-EX Per confermare e uscire

3.2.9.2 DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE DEI PULSANTI DEL RADIOCOMANDO

Ogni radiocomando mette a disposizione 3 pulsanti che possono essere liberamente associati a diverse funzioni.

Ass. Pulsanti Pulsante 01	1
------------------------------	---







Comandi disponibili

-    Per selezionare il pulsante
-   Per confermare la scelta

OPZIONI DISPONIBILI

- **Inattivo** Pulsante non attivo (nessuna funzione)
- **Disinserim.** Disinserimento dei programmi inseriti con il radiocomando (con opzione **Ins.Program.**)
- **Ins. program.** Inserimento di un programma (da 1 a 3)
- **Dls. program.** Disinserimento di un programma (1..3)
- **Att/Dis Telec.** Inversione stato di un telecomando (1 o 2).
Alla prima pressione attiva il telecomando mentre alla seconda lo disinserisce.
- **Attiva Telec.** Attiva funzione del telecomando (1 o 2)
- **Disattiva Telec.** Disattiva la funzione del telecomando (1 o 2)

Comandi disponibili

-    Per selezionare la funzione
-   Per associare la funzione al tasto
-  CL-EX Per confermare e uscire







Pulsante01 Inattivo	1
Pulsante01 Disinserim.	2
Pulsante01 Ins.program.	3
Pulsante01 Dis.program.	4
Pulsante01 Att/Dis. Telec.	5
Pulsante01 Attiva Telec.	6
Pulsante01 Disattiva Telec.	7

3.2.9.2.1 ASSOCIAZIONE DEL TASTO DEL RADIOCOMANDO AI PROGR.DI INSERIMENTO

Definisce il programma di inserimento (da 1 a 4) che deve essere inserito o disinserito attraverso il pulsante selezionato del radiocomando selezionato.

Ad ogni tasto può essere associato un solo programma.

Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma
-   Per associare il programma al tasto
-  CL-EX Per confermare e uscire







Pulsante01 Ins.program.	1
Pulsante01 Dis.program.	1
Ins.program. Program. 1	
Dis.program. Program. 1	

3.2.9.2.2 ASSOCIAZIONE DEL TASTO DEL RADIOCOMANDO AI TELECOMANDI

Definisce il telecomando (1 o 2) che deve essere attivato o disattivato attraverso il pulsante selezionato del radiocomando.

Ad ogni tasto può essere associato un solo telecomando

Comandi disponibili

-    Per selezionare il telecomando
-   Per associare il programma al tasto
-  CL-EX Per confermare e uscire

Pulsante01 Attiva Telec.	1
Pulsante01 Disattiva Telec.	1
Attiva Telec. Telecom. 01	
Disattiva Telec. Telecom. 01	

3.2.9.3 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL RADIOCOMANDO

Permette la definizione delle caratteristiche della chiave selezionata

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial.** Definisce se il radiocomando è abilitato alla parzializzazione
- **Conf. Rapina (Funzione di Conferma rapina)** Al disinserimento dell'impianto, per evitare l'attivazione dell'allarme rapina si dovrà digitare su una delle console un codice utente valido entro il tempo programmato (chiedere all'installatore). Quando la digitazione del codice viene eseguita dopo il tempo di conferma impostato viene attivato l'allarme rapina.
- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)** Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli in coda.
l'attivazione delle uscite o delle segnalazioni ad essa dedicati

- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**

Abilita il tasto del radiocomando ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)

- **Aggressione**

La pressione contemporanea dei tasti 2 e 3 del radiocomando genera l'allarme rapina e l'attivazione delle uscite o delle segnalazioni ad essa dedicati

- **Esclusione disabilitata**

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata è già attivata

3.2.9.4 APPRENDIMENTO DEL RADIOCOMANDO

Ogni radiocomando prima di essere utilizzato deve essere riconosciuto dalla centrale di allarme.

L'operazione di riconoscimento dei radiocomandi viene comunemente denominata apprendimento.

RadioCom.01
Apprend []

Visualizzazione dello stato del radiocomando

[] **Radiocomando non memorizzato**

[#] **Radiocomando già memorizzato**

CANCELLAZIONE DI UN RADICOMANDO GIA' MEMORIZZATO

Per cancellare un radiocomando già memorizzato [#] premere il tasto *



[*] (NO)

Cancellazione del radiocomando selezionato

PROCEDURA PER L'APPRENDIMENTO

Durante l'attesa dell'apprendimento del radiocomando sul display della console compare il seguente messaggio :

- Apprend. Attesa

Apprend.
Attesa []

APPRENDIMENTO

- Per eseguire l'apprendimento occorre tenere premuto il tasto 1 per almeno 10 secondi.

In questo periodo il radiocomando trasmetterà il proprio identificativo alla centrale.

Ad apprendimento avvenuto sul display della console compare il messaggio :

- Apprend. Completato

Apprend.
Completato

Comandi disponibili



[#] (YES)

Per associare la funzione al radiocomando



[*] (NO)

Per cancellare l'associazione della funzione al radiocomando



CL-EX

Per confermare e uscire



3.2.10 ESCLUSIONE MODULI

Selezionare il menu Esclusione e confermare con **#**
Questa operazione permette di escludere volontariamente un dispositivo o una zona della centrale (per esempio in caso di malfunzionamento di un sensore)

Menu Esclusione	16
------------------------	-----------

OPZIONI DISPONIBILI

- **Zone** Esclusione delle zone selezionate (da 1 a 20)
- **Radiocomandi** Esclusione dei radiocomandi selezionati (da 1 a 16)
- **Tastiere** Esclusione delle tastiere selezionate (da 1 a 8)
- **Punti chiave** Esclusione dei punti chiave selezionati (da 1 a 8)
- **Sinottici** Esclusione dei sinottici selezionati (da 1 a 4)
- **Moduli** Esclusione del modulo esterno 1
- **Moduli radio** Esclusione del modulo radio 1 o 2
- **Centrale** Esclusione della centrale

3.2.10.1 ESCLUSIONE DI UN DISPOSITIVO O DI UNA ZONA

SELEZIONE DEL DISPOSITIVO O DELLA ZONA

- Selezionare il dispositivo da escludere
- #**(YES) Per confermare

Esclusione Zone	1
------------------------	----------

Zone Zona 4	4 [#]
--------------------	----------------

Visualizzazione dello stato di un dispositivo

- [.] Dispositivo o zona attivo
- [#] Dispositivo o zona esclusa

Comandi disponibili

- Per selezionare il dispositivo o la zona da escludere
- #**(YES) Per escludere il dispositivo o la zona
- ***(NO) Per riabilitare il dispositivo o la zona
- CL-EX Per confermare e uscire

3.2.11 TEST DI FUNZIONALITA' DELLA CENTRALE

Selezionare il menu Test e confermare con 

Menu Test	17
-----------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Test Zone** Test di apertura delle zone
- **Sirena int** Test della sirena interna
- **Sirena est** Test della sirena esterna
- **Versione** Visualizzazione della versione del firmware della centrale
- **Led tastiera** Visualizzazione della funzionalità dei led delle console

3.2.11.1 TEST ZONE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:

- sul display viene visualizzata la scritta Zone e sulla riga successiva tre trattini (- - -) per tutta la durata del test.
- la centrale si predispone in attesa della generazione di segnali sugli ingressi zona.

Test Zone	2
-----------	---



Zone - - -

Controllo delle zone

Per controllare la funzionalità degli ingressi passare di fronte ai sensori oppure attivare contatti. La centrale si comporta nel modo seguente:

- Per ogni zona trovata aperta viene attivato il buzzer sulle console per circa 2 secondi

Visualizzazione delle zone aperte

Al termine del test premere i tasti   sulla console per visualizzare in sequenza tutte le zone trovate aperte.

Il test non ha una durata definita.

Premere il tasto CL-EX per terminare ed uscire.

 CL-EX Per uscire

Zone Zona 25

Zone Zona 26

USO: Test di funzionamento dei sensori cablati e radio installati

3.2.11.2 TEST SIRENE INTERNE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:

- le sirene interne sono attivate con alimentazione da batteria
Il test dura 60 sec. Può essere interrotto premendo CL-EX

Al termine del test, se viene riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria diventa lampeggiante. Verificare in questo caso la bontà della batteria della centrale. Premere il tasto CL-EX per terminare ed uscire.

 CL-EX Per uscire

Test Sirena int.	3
------------------	---

3.2.11.3. TEST SIRENE ESTERNE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:

- le sirene esterne sono attivate con alimentazione da batteria
Il test dura 60 sec. Può essere interrotto premendo CL-EX

Al termine del test, se è stato riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria diventa lampeggiante. Verificare in questo caso la bontà della batteria della centrale. Premere il tasto CL-EX per terminare ed uscire.

 CL-EX Per uscire

Test Sirena est.	4
------------------	---



ATTENZIONE

Durante il test le sirene radio eseguono le operazioni programmate dall'installatore (Non attiva, Sonoro, Lampeggiante, Sonoro + Lampeggiante). Il tempo di suonata o di lampeggio impostato è invece ininfluente. La loro durata è di 60 secondi e può essere interrotto premendo il tasto CL-EX.

3.2.11.4 VISUALIZZAZIONE VERSIONE FIRMWARE

All'accesso in ambiente di test viene visualizzato:

Test Versione	5
--------------------------	----------

(c) Tecnoalarm Ver. 0.9.07 ITA

Sulla seconda riga viene visualizzata la nazionalità e la versione del firmware della centrale.

3.2.11.5 VISUALIZZAZIONE STATO DEI LED DELLA CONSOLE

All'accesso in ambiente di test viene visualizzato:

Test LED Tastiera	6
------------------------------	----------

LED Tastiera

Sulla seconda riga viene visualizzata la nazionalità e la versione del vocabolario della centrale.

Il buzzer viene attivato per tutta la durata del test

3.2.12 OPZIONI DELLA CENTRALE

Selezionare il menu Opzioni e confermare con **[#]**

Menu Opzioni	19
-------------------------	-----------

OPZIONI DISPONIBILI

- **Acc. remoto** Abilitazione accesso installatore da remoto
- **Protocollo** Abilitazione del protocollo di comunicazione

Comandi disponibili

- Per selezionare l'opzione
- Per associare l'opzione alla console
- CL-EX** Per confermare e uscire

3.2.12.1 ABILITAZIONE ALL'ACCESSO REMOTO

Abilita l'installatore ad accedere alla centrale da remoto tramite un Centro di teleassistenza (controllo/programmazione centrale).

Opzioni Acc. Remoto	[#]
--------------------------------	--------------

Visualizzazione dello stato dell'accesso remoto

- []** Accesso installatore non abilitato
- [#]** Accesso installatore abilitato

Comandi disponibili

- Per abilitare l'accesso installatore da remoto
- Per disabilitare l'accesso installatore da remoto
- CL-EX** Per confermare e uscire

3.2.12.2 PROTOCOLLO

Permette di definire il protocollo di comunicazione della centrale (normalmente deve essere impostata l'opzione Centro)

OPZIONI DISPONIBILI

- **Centro** Comunicazione standard con il Centro di Teleassistenza
- **Ethernet** Comunicazione con Prog-NET

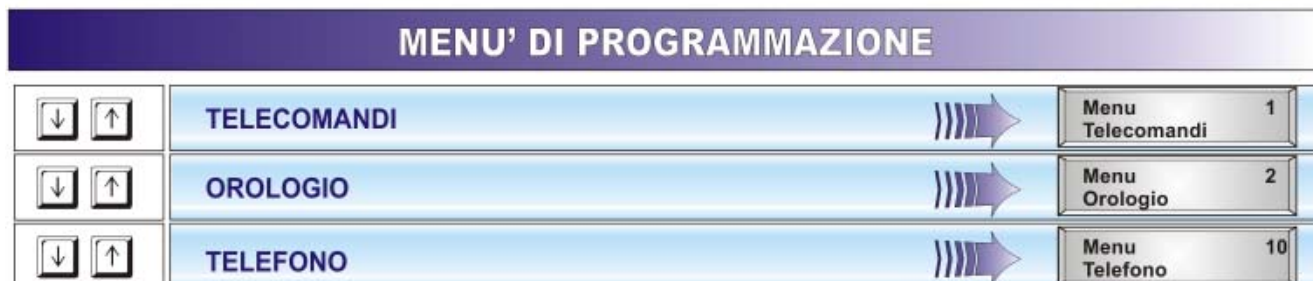
LA PROGRAMMAZIONE - UTENTE STANDARD

3.3 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE - CODICE UTENTE (1.. 20)

OPERAZIONI ESEGUIBILI CON CODICE UTENTE			
Ven. 16 NOV 07 Feri. 12:45 I TIM	CODICE UTENTE (Es. 11111) 1 1 1 1 1	➔	- ACCESSO - Codice 1
COMANDI DISPONIBILI	- ACCESSO - Codice 1		Led CM acceso
1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 1 (*)	➔	Inserimento Program. 1 Led giallo associato al programma lampeggiante
2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 2 (*)	➔	Inserimento Program. 2 Led giallo associato al programma lampeggiante
3	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 3 (*)	➔	Inserimento Program. 3 Led giallo associato al programma lampeggiante
4	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 4 (*)	➔	Inserimento Program. 4 Led giallo associato al programma lampeggiante
#	INSERIMENTO GLOBALE DI TUTTI I PROG. ASSOCIATI AL CODICE CON ECLUSIONE VOLONTARIA ZONE	➔	Inserimento Centrale OK Led gialli di tutti i programmi lampeggianti
*	DISINSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI)	➔	Lun 16 NOV 07 Feri. 09:33 Led gialli di tutti i programmi spenti
MEM	VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI	➔	Visualizzazione Eventi
MEM CL-EX	CANCELLAZIONE MEMORIE DI ALLARME	➔	Lun 16 NOV 07 Feri. 09:33
CL-EX	BLOCCO COMUNICATORI TELEFONICI	➔	Abort Telefono? * NO # SI
↓ ↑	ACCESSO AI MENU' DI PROGRAMMAZIONE	➔	Menu Telecomandi 1

(*) SOLO SE PROGRAMMA ASSOCIATO AL CODICE

3.4 IL MENU' DI PROGRAMMAZIONE UTENTE STANDARD (Codici 1..20)



Comandi disponibili

- #(Yes)** Per accedere al menù selezionato
- Per spostarsi tra i vari menu
- CL-EX** Per confermare e uscire

PROGRAMMAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Dallo stato di riposo (Data e ora) per accedere alla programmazione della centrale, digitare un codice utente valido (per esempio Codice 1 = 11111):



Sul display viene mostrato **Accesso Codice 1**

- ACCESSO -
Codice 1



ATTENZIONE

Quando si accede alla programmazione con una console, tutte le altre console collegate vanno in stato di attesa.

Per accedere ai menù di programmazione premere uno dei tasti freccia



Sul display viene mostrato il menù a lato:

Comandi disponibili

- # #(Yes)** Per accedere al menù selezionato
- Per spostarsi tra i vari menu
- CL-EX** Per confermare e uscire

Menù
Telecomandi 1

3.4.1 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI

SELEZIONE DEL TELECOMANDO

- Selezionare il telecomando 1 o 2
- # #(Yes)** Per confermare

Visualizzazione dello stato di un telecomando

- [] **Telecomando non attivato**
Il telecomando è in condizione di riposo
- [#] **Telecomando attivato**
Il telecomando è già attivato

Comandi disponibili

- #(Yes)** Per attivare il telecomando selezionato
- *(No)** Per disattivare il telecomando selezionato
- CL-EX** Per confermare e uscire

Menu
Telecomandi 1

Telecomandi
Telecom.01 1

Telecom.01
Attivazione []

3.4.2 IMPOSTAZIONE OROLOGIO

Selezionare il menu orologio

Confermare con **#**

Comandi disponibili

- Per selezionare il campo da modificare
- ... Valori per data-ora
- CL-EX Per confermare e uscire

Menu Orologio	2
------------------	---

Ven	16 NOV 07
Feri.	11 15

3.4.3 IMPOSTAZIONE DEI PARAMETRI TELEFONICI

Selezionare il menu Telefono

Confermare con **#**

3.4.3.1 IMPOSTAZIONE COMUNICATORI TELEFONICI (A..H)

La centrale fornisce 8 comunicatori telefonici (A, B, CH) che possono essere utilizzati in caso di allarme.

Ad ogni comunicatore possono essere associati 2 numeri di telefono; il numero principale (il primo) che viene sempre chiamato, ed il numero di riserva (il secondo) che viene chiamato solo quando non è possibile il collegamento con il numero principale.

Quando nessuno dei 2 numeri risponde o sono entrambi occupati vengono eseguiti 4 tentativi chiamando alternativamente prima il primo numero quindi il numero di riserva.

Selezionare il comunicatore

Confermare con **#**

SELEZIONE DEL COMUNICATORE A...H

- Selezionare il comunicatore
- #(Yes)** Per confermare

OPZIONI DISPONIBILI

- **Primo numero** Primo numero telefonico (max. 15 cifre)
- **Secondo num.** Secondo numero telefonico (max. 15 cifre)

SELEZIONE DEL NUMERO

- Selezionare il numero
- #(Yes)** Per confermare

IMPOSTAZIONE DEL NUMERO TELEFONICO

Digitare il valore (massimo 15 cifre) per il numero telefonico selezionato.

Comandi disponibili

- Per cancellare l'ultimo numero
- #** ***** Per inserire i caratteri **#*** all'interno del numero
- MEM Per inserire una pausa nel numero
- ... Valori per il numero di telefono
- CL-EX Per confermare e uscire

Menu Telefono	10
------------------	----

Telefono Comun. A	3
----------------------	---

Telefono Comun. B	4
----------------------	---

Telefono Comun. C	5
----------------------	---

Telefono Comun. D	6
----------------------	---

Telefono Comun. E	7
----------------------	---

Telefono Comun. F	8
----------------------	---

Telefono Comun. G	9
----------------------	---

Telefono Comun. H	10
----------------------	----

Comun. A Primo Numero	1
--------------------------	---

Comun. A Secondo Numero	2
----------------------------	---

Primo Numero 01155566667777	
--------------------------------	--

4. OPERAZIONE DA CONSOLE

La centrale può essere controllata e programmata da operatori differenti utilizzando diversi codici di accesso. Ad ogni codice corrisponde un diverso livello di operatività con la centrale.

4.1 CODICI DISPONIBILI

Sono disponibili i seguenti codici:

CODICE UTENTE MASTER (valore di fabbrica = 1 2 3 4 5)

E' il codice che deve essere assegnato al proprietario dell'impianto e che permette la programmazione di una serie di operazioni:

OPERAZIONI ESEGUIBILI CON CODICE UTENTE MASTER			
Ven. 16 NOV 07 Feri. 12:45 ITIM	CODICE UTENTE MASTER (Es. 12345) [1] [2] [3] [4] [5] >>>>>	- ACCESSO - Master	
COMANDI DISPONIBILI		- ACCESSO - Master	Led CM accesso
1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 1 >>>>>	Inserimento Program. 1	Led giallo associato al programma lampeggiante
2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 2 >>>>>	Inserimento Program. 2	Led giallo associato al programma lampeggiante
3	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 3 >>>>>	Inserimento Program. 3	Led giallo associato al programma lampeggiante
4	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 4 >>>>>	Inserimento Program. 4	Led giallo associato al programma lampeggiante
#	INSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE >>>>>	Inserimento Centrale OK	Led gialli di tutti i programmi lampeggianti
*	DISINSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) >>>>>	Ven. 16 NOV 07 Feri. 22:45 ITIM	Led gialli di tutti i programmi spenti
MEM	VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI >>>>>	Visualizzazione Eventi	
MEM CL-EX	CANCELLAZIONE MEMORIE DI ALLARME >>>>>	Ven. 16 NOV 07 Feri. 22:45 ITIM	
CL-EX	BLOCCO COMUNICATORI TELEFONICI >>>>>	Abort Telefono? * NO # SI	
↓ ↑	ACCESSO AI MENU' DI PROGRAMMAZIONE >>>>>	Menu Telecomandi 1	

CODICI UTENTE AUSILIARI (valore di fabbrica = 0 0 0 0 0)

Sono disponibili 20 codici utente ausiliari.

Ognuno di essi può eseguire l'inserimento/disinserimento o la pazializzazione dei programmi per i quali è stato abilitato dal codice utente Master.

OPERAZIONI ESEGUIBILI CON CODICE UTENTE			
Ven. 16 NOV 07 Feri. 12:45 I TIM	CODICE UTENTE (Es. 11111) <div style="display: flex; align-items: center; gap: 5px;"> 1 1 1 1 1 >>>> </div>	- ACCESSO - Codice 1	
COMANDI DISPONIBILI		- ACCESSO - Codice 1	Led CM accesso
1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 1 (*) >>>>	Inserimento Program. 1	Led giallo associato al programma lampeggiante
2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 2 (*) >>>>	Inserimento Program. 2	Led giallo associato al programma lampeggiante
3	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 3 (*) >>>>	Inserimento Program. 3	Led giallo associato al programma lampeggiante
4	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 4 (*) >>>>	Inserimento Program. 4	Led giallo associato al programma lampeggiante
#	INSERIMENTO GLOBALE DI TUTTI I PROG. ASSOCIATI AL CODICE CON ECLUSIONE VOLONTARIA ZONE >>>>	Inserimento Centrale OK	Led gialli di tutti i programmi lampeggianti
*	DISINSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) >>>>	Lun 16 NOV 07 Feri. 09:33	Led gialli di tutti i programmi spenti
MEM	VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI >>>>	Visualizzazione Eventi	
MEM	CL-EX	CANCELLAZIONE MEMORIE DI ALLARME >>>>	Lun 16 NOV 07 Feri. 09:33
CL-EX	BLOCCO COMUNICATORI TELEFONICI >>>>	Abort Telefono? * NO # SI	
↓ ↑	ACCESSO AI MENU' DI PROGRAMMAZIONE >>>>	Menu Telecomandi	1

(*) SOLO SE PROGRAMMA ASSOCIATO AL CODICE

OPERAZIONI SENZA CODICE

OPERAZIONI ESEGUIBILI SENZA CODICE

Dom. 15 LUG 07
Festi. 12:45 I TIM

1 #	VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE PROGRAMMA 1	Visualizzazione Program. 1	Visualizzazione zone aperte programma 1
2 #	VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE PROGRAMMA 2	Visualizzazione Program. 2	Visualizzazione zone aperte programma 2
3 #	VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE PROGRAMMA 3	Visualizzazione Program. 3	Visualizzazione zone aperte programma 3
4 #	VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE PROGRAMMA 4	Visualizzazione Program. 4	Visualizzazione zone aperte programma 4
#	VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE CENTRALE	Visualizzazione Centrale	Visualizzazione zone aperte centrale

1 MEM	VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME PROG. 1	Visualizzazione Program. 1	Visualizzazione memorie di allarme programma 1
2 MEM	VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME PROG. 2	Visualizzazione Program. 2	Visualizzazione memorie di allarme programma 2
3 MEM	VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME PROG.3	Visualizzazione Program. 3	Visualizzazione memorie di allarme programma 3
4 MEM	VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME PROG.4	Visualizzazione Program. 4	Visualizzazione memorie di allarme programma 4

* 1	INSERIM./DISINSERIM. RAPIDO PROGRAMMA 1 (solo se console abilitata)	Led giallo del programma lampeggiante (tempo di uscita) - Per inserimento
* 2	INSERIM./DISINSERIM. RAPIDO PROGRAMMA 2 (solo se console abilitata)	Led giallo del programma lampeggiante (tempo di uscita) - Per inserimento
* 3	INSERIM./DISINSERIM. RAPIDO PROGRAMMA 3 (solo se console abilitata)	Led giallo del programma lampeggiante (tempo di uscita) - Per inserimento
* 4	INSERIM./DISINSERIM. RAPIDO PROGRAMMA 4 (solo se console abilitata)	Led giallo del programma lampeggiante (tempo di uscita) - Per inserimento

↓ ↑	Pressione contemporanea dei due tasti	GENERAZIONE ALLARME PANICO/AGGRESSIONE	Nessuna visualizzazione
-------------------	---------------------------------------	--	-------------------------

↓ ↑	ATTIVAZIONE DISATTIVAZIONE TELECOMANDI (solo se console abilitata a Menù Rapidi)	Telecom. 01 Attivazione [#]	Attivazione o disattivazione telecomandi
-------------------	---	---------------------------------------	--

4.2 INSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita nei seguenti modi:

- utilizzando il codice utente Master oppure uno dei codici utente ausiliari abilitati
- utilizzando la procedura di inserimento rapido
- utilizzando un contatto collegato su una zona definita zona chiave
- in modo automatico utilizzando uno dei 4 programmatori orari disponibili

I 4 programmi di inserimento possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master.

Ogni programma definisce le zone abilitate al riconoscimento allarmi quando il programma stesso è inserito.

I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un solo programma alla volta) oppure **contemporaneamente** (più programmi allo stesso tempo)

ZONE COMUNI

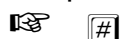
Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita come zona comune, la sua abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (es: se zona 3 è contenuta nei progr. 1 e 2 ed è definita zona comune, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando il programma 1 e il programma 2 sono inseriti).

Esempio: l'impianto di allarme è condiviso tra due appartamenti che condividono la zona (ingresso villetta). Utilizzando due codici utente i proprietari degli alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme del proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso villetta) verrà abilitata solo quando i due impianti sono entrambi inseriti.

VERIFICA DELLA PRESENZA DI ZONE APERTE O IN ALLARME

Prima di inserire la centrale verificare la situazione delle zone (controllo dei sensori).

Per verificare lo stato delle zone, con la centrale in stato di riposo premere il tasto #



Sul display sono visualizzate le zone rilevate aperte.

Le zone trovate aperte sono visualizzate in modo sequenziale con un intervallo di circa 2 secondi tra una zona e la successiva.

Al termine della scansione delle zone la centrale torna in condizioni di riposo.

Ven	16 NOV 07
Feri.	11 15

ZONE APERTE
Nessuna

ZONE APERTE
Zona 2



ATTENZIONE

- Inserendo un programma quando sono presenti zone aperte o in allarme avverrà l'attivazione dei dispositivi di uscita programmati (sirena/uscite logiche).
Verificare che tutte le zone siano chiuse prima di inserire la centrale
- E' possibile inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.

- Led acceso = Programma inserito
- Led spento = Programma a riposo
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma durante il tempo di uscita, durante il preinserimento oppure in fase di fine parzializzazione da timer.
- Led lampeggiante lento (1 lampeggi al secondo) = Programma parzializzato oppure programma non OK durante la fase di inserimento

I led rossi visualizzano la condizione di allarme dei programmi di inserimento

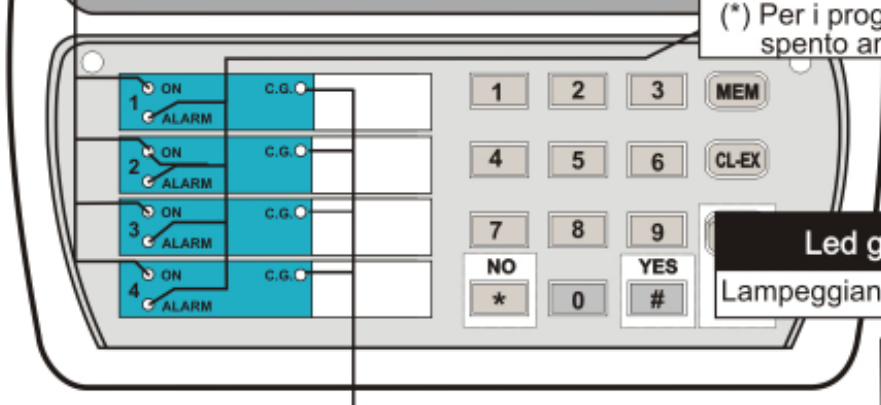
- Led acceso = Memoria di allarme per il programma
- Led spento = Tutto OK - Nessun allarme rilevato per il programma
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma in preallarme oppure programma in autoprotezione

4.2.1 VERIFICA DELLO STATO DEI LED DELLA CONSOLE

CONSOLE LCD020

Led Giallo ON - Stato programmi da 1...4		Led rosso ALARM - Allarme progr. 1...4	
Acceso fisso	Programma inserito	Acceso fisso	Memoria d'allarme programma
Lampeggiante Lento	Programma parzializzato Programma non OK (fase di inserim.)	Lampeggiante lento	Programma in allarme
Lampeggiante veloce	Progr. in tempo di uscita, in preinserim. o fine parzializzazione da timer	Lampeggiante veloce	Programma in preallarme
Spento	Programma a riposo	Spento	Tutto OK (NO allarme progr.)


(*) Per i programmi "Rapina", il led rimane spento anche in caso di Allarme



Led giallo C.G. - Riassunto stati	
Lampeggiante	Zona istantanea in allarme

CONSOLE LCD012

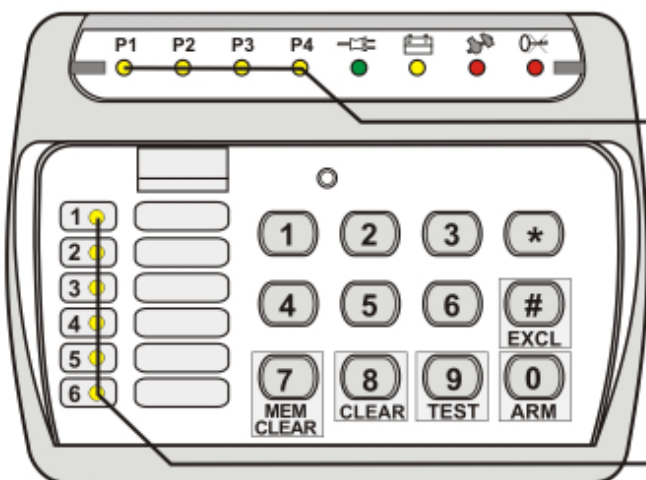
Led Gialli P1 ..P4 - Stato programmi da 1...4	
Acceso fisso	Programma inserito
Lampeggiante Lento	Programma parzializzato
Lampeggiante veloce	Programma in tempo di uscita o in preinserimento
Spento	Programma a riposo



Stato Riposo - Led rossi 1 ..12 - Stato zone	
Acceso fisso	Memoria di allarme zona
Lamp. lento	Allarme zona in corso
Lamp. veloce	Zona aperta
Spento	Zona a riposo (nessun allarme)

Inserimento - Led rossi 1 ..12 - Stato zone	
Acceso fisso	Zona chiusa (OK) parte del programma in fase di inserimento
Lamp. veloce	Zona aperta (KO) parte del programma in fase di inserimento
Spento	Zona a riposo (non fa parte dei programmi in fase di inserimento)

CONSOLE LED06



Led Gialli P1 ..P4 - Stato programmi 1...4

Acceso fisso	Programma inserito
Lampeggiante veloce	Programma in tempo di uscita o in preinserimento
Spento	Programma a riposo

Stato Zone - Led rossi 1 ..12

Acceso fisso	Memoria di allarme zona
Lamp. lento	Allarme zona in corso
Lamp. veloce	Zona aperta
Spento	Zona a riposo (nessun allarme)

Stato zone - Led rossi 1 ..12 - Inserimento

Acceso fisso	Zona chiusa (OK) parte del programma in fase di inserimento
Lamp. veloce	Zona aperta (KO) parte del programma in fase di inserimento
Spento	Zona a riposo (non fa parte dei programmi in fase di inserimento)



ATTENZIONE

La console LED06 non consente l'accesso ai menu di programmazione

4.2.2 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Digitare il codice utente Master seguito dai programmi di inserimento desiderati (per esempio codice utente Master 12345 + programmi 1, 2, e 3 da attivare)

1 2 3 4 5 (codice utente Master)

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione abilita il programma di inserimento mentre la seconda lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

1 2 3 (programmi da inserire) (tutte le console LCD/LED)

Dopo l'inserimento dell'ultimo programma, per dieci secondi, sul display viene visualizzato il numero/nome del programma e l'indicazione dell'operazione eseguita (inserimento/disinserim.).

SIGNIFICATO DEI LED SULLE CONSOLE

- I Led gialli dei programmi selezionati iniziano a lampeggiare
- I Led rossi relativi alle zone aperte (KO) che appartengono al programma in fase di inserimento iniziano a lampeggiare velocemente (LCD012 o LED06)
- I Led rossi relativi alle zone chiuse (OK) che appartengono al programma in fase di inserimento diventano accesi fissi (LCD012 o LED06)

I led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati diventano lampeggianti

Il tasto **#** permette di confermare il programma di inserimento senza aspettare i 10 secondi



ATTENZIONE - PER ANNULLARE L' INSERIMENTO PROGRAMMI

Per annullare l'inserimento dei programmi selezionati premere il tasto CL-EX (LCD020 o LCD012). Non è possibile non console LED06.

Con console LED06 per annullare l'inserimento occorre digitare nuovamente il numero del programma (come se fosse un disinserimento).

CL-EX Abort inserimento (console LCD020 o LCD012)

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

Premere nuovamente [#] per confermare l'inserimento del programma senza esclusione volontaria zone e senza aspettare 10 sec. (tempo di esclusione) per l'inserimento in automatico.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento sono immediatamente attivati. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi.

Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

Quando non sono presenti zone aperte e l'inserimento è stato eseguito correttamente sul display viene visualizzato il messaggio Inserimento Centrale OK.

**Inserimento
Centrale OK**

SIGNIFICATO DEI LED SULLA CONSOLE

- I Led gialli dei programmi inseriti rimangono accesi
- I Led rossi relativi alle zone aperte (KO) lampeggiano velocemente (sul display delle console viene indicata la zona in allarme) (LCD012 o LED06)
- I Led rossi relativi alle zone chiuse (OK) rimangono spenti (LCD012 o LED06)

4.2.2.1 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice utente Master e la selezione dei programmi da inserire, se sono presenti zone aperte (definite come Istantanee o Ritardate 2) le zone stesse sono visualizzate in sequenza sul display delle console LCD (LCD020 o LCD012) oppure mediante il lampeggio veloce del led rosso di zona (LED06).

**ZONEAPERTE
Zona xxx**

Esempio : Inserimento programma 1 con esclusione delle zone aperte

 1 2 3 4 5

(codice utente Master)

 1 # **(YES)**

(inserimento con esclusione zone aperte) (console LCD020/CD012)

 1 * # **(EXCL)**

(inserimento con esclusione zone aperte) (console LED06)



ATTENZIONE

In presenza di zone aperte se non viene eseguita la conferma dell'esclusione al termine dei 10 secondi la centrale si inserisce attivando anche le zone aperte. Verificare ed eliminare il motivo dell'apertura della zona, altrimenti avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirene, etc.).

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento sono attivati immediatamente. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi.

Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

4.2.2.2 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE (solo console LED06) Quando l'opzione Inserimento singolo da chiave è abilitata

Dopo la digitazione del codice utente Master è possibile unicamente eseguire la selezione di un programma di inserimento (inserimento singolo).

La centrale passa immediatamente alla visualizzazione dei led delle zone appartenenti al programma selezionato.

Seguire la procedura descritta al punto 4.2.1.1

4.2.2.3 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

Dopo la digitazione del codice utente Master e la selezione dei programmi da inserire, al termine dei 10 secondi di selezione dei programmi è possibile eseguire l'esclusione volontaria di alcune zone.

Per selezionare le zone da escludere utilizzare i tasti freccia

   (per selezionare le zone da escludere)

Sul display vengono visualizzate in sequenza tutte le zone che fanno parte del programma in fase di inserimento.

Per escludere la zona selezionata utilizzare il tasto #

  **(YES)** (per escludere la zona selezionata)

**Inserimento
Programma X**

Usare i tasti freccia per selezionare le zone successive da escludere o il tasto # per escludere sequenzialmente le zone. In questo caso verrà visualizzata la zona successiva da escludere (quando tutte le zone sono state escluse la centrale conclude automaticamente la procedura).

Al termine dell'esclusione volontaria zone attendere 10 secondi per uscire o premere CL-EX

**ESCLUDI ? con #
Zona xxx**


 **CL-EX** Per confermare l'esclusione e uscire



ATTENZIONE

- Le console LED06 non permettono l'esclusione volontaria delle zone
- Le zone NON ESCLUDIBILI non compaiono nella lista delle zone da escludere
- Se una zona è già stata esclusa non sarà più visualizzata nella lista

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

All'uscita dall'esclusione si può attendere l'inserimento automatico (dopo circa 10 secondi) oppure premere il tasto  per confermare immediatamente l'inserimento del programma.

TEMPO DI USCITA

Se non è definito un tempo di uscita i programmi di inserimento sono definitivamente attivati.

I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi. Se invece è presente un tempo di uscita, i programmi di inserimento verranno attivati al termine di tale tempo.

I led dei programmi attivati rimarranno accesi fissi al termine del tempo di inserimento.

Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

4.2.2.4 INSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

Dopo la digitazione del codice utente Master quando sul display è visualizzato "Accesso Master" digitare il tasto #

  **(YES)** Inserimento globale tutti i programmi (console LCD020 o LCD012)

La centrale passa alla fase di esclusione delle zone (vedere paragrafi 6.2.4.1 e 6.2.4.2)

I led gialli dei programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare.



ATTENZIONE

- Le console LED06 non permettono l'inserimento globale di tutti i programmi
- I programmi già inseriti non sono influenzati dall'operazione

ATTENZIONE - PER ANNULLARE L'INSERIMENTO PROGRAMMI

Per annullare l'inserimento dei programmi selezionati premere il tasto CL-EX


 **CL-EX** Abort inserimento (console LCD020 o LCD012)

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

4.2.3 INSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

Utilizzando il codice Utente Master possono essere inseriti/disinseriti tutti i programmi della centrale. Attraverso i codici utente ausiliari è possibile inserire o disinserire solamente i programmi per i quali sono stati abilitati durante la programmazione installatore.

Digitare il codice utente seguito dai programmi di inserimento desiderati (per esempio codice utente 1 (valore 11111) + programmi 1, 2 e 3 da attivare)

 1 1 1 1 1 **(codice utente numero 1)**

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione abilita il programma mentre la seconda pressione lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

 1 2 3 **(programmi da inserire)** (tutte le console LCD/LED)

Ripetere operazioni come per inserimento da codice utente Master

4.2.3.1 INSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

Dopo la digitazione del codice utente quando sul display è visualizzato "**Accesso Utente xx**" digitare il tasto *

 # **(YES)** (inserimento di tutti i programmi)

La centrale passa alla fase di esclusione delle zone

Tutti i led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare.

**- ACCESSO -
Utente xx**

xx = codice utente
da 1 a 200

**- ACCESSO -
Utente xx**





ATTENZIONE

- I programmi inseriti in precedenza non sono influenzati dall'operazione
- Vengono inseriti solamente i programmi accessibili all'utente

4.2.4 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI (solo se opzione abilitata)

E' possibile velocizzare l'inserimento digitando il tasto * (al posto del codice) seguito dal programma desiderato. Per esempio per inserire i programmi 1 e 2 occorre digitare :

 * 1 (console LCD020 o LCD012)

 * 2 (console LCD020 o LCD012)

oppure

 * 0 **(ARM)** 1 (console LED06)

 * 0 **(ARM)** 2 (console LED06)

Ripetere il comando per tutti i programmi da inserire.



ATTENZIONE

- E' possibile eseguire l'inserimento rapido solo dalle console abilitate da programmazione installatore
- Non è possibile eseguire l'inserimento rapido quando la centrale ha rilevato una delle seguenti condizioni:
 - » Manomissione generale di sistema
 - » Guasto (Batteria bassa, Mancanza rete, Anomalia moduli (Guasto Zone Bus, Guasto Sensor Bus, Sovraccarico, Fusibile KO, Anomalia di Configurazione, Bassa alimentazione moduli), Sopravvivenza moduli radio)

In caso di allarme per batteria bassa, in caso di tentato inserimento sul display viene visualizzato:

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

4.2.5 INSERIMENTO DA ZONA CHIAVE

La centrale può essere inserita attraverso un contatto applicato su una zona programmata come Zona Chiave (programmazione installatore). Ogni volta che il contatto viene aperto la centrale si inserisce attivando tutti i programmi che contengono la zona chiave.



ATTENZIONE

L'inserimento da zona chiave è un inserimento diretto.
Non è permessa l'esclusione volontaria delle zone.

TEMPO DI USCITA

Se non è definito un tempo di uscita i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi. Se invece è presente un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati rimarranno accesi fissi al termine del tempo di inserimento.

INSERIMENTO NEGATO

Non è possibile eseguire l'inserimento rapido nelle seguenti condizioni:

- » Manomissione generale di sistema
- » Guasto (Batteria scarica, mancanza rete, etc.)

In caso di batteria bassa, a seguito del tentativo di inserimento sul display viene visualizzato:

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

4.2.6 INSERIMENTO AUTOMATICO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita in modo automatico, utilizzando i programmatori orari. Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, disinserimento, parzializzazione e fine parzializzazione
- Programmi interessati : Da 1 a 4



ATTENZIONE

L'inserimento automatico da programmatore orario è un inserimento diretto.
Non è permessa l'esclusione volontaria delle zone.

PREAVVISO AUTOINSERIMENTO

All'ora programmata, per un periodo definito dall'installatore sul display delle console viene visualizzato **Inserimento Autom.** mentre i led dei programmi attivati sono lampeggianti.

Durante il preavviso autoinserimento è possibile attivare i buzzer (progr. installatore).

**Inserimento
Autom.**

TEMPO DI USCITA

Se non è stato definito un tempo di uscita, i programmi sono attivati immediatamente al termine del preavviso autoinserimento. I led dei programmi attivati rimangono accesi. Se è presente un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.



ATTENZIONE - IMPORTANTE

In caso di inserimento da programmatore orario, allo scadere del tempo di preavviso autoinserimento, la centrale si inserirà sempre anche in presenza di una condizione di anomalia.

ANNULLAMENTO DELL'INSERIMENTO AUTOMATICO

L'inserimento automatico può essere annullato nel seguente modo:

- Digitare il codice utente master
- Selezionare il Menù Timers
- Selezionare il Programmatore orario che deve essere bloccato



ATTENZIONE

L'inserimento automatico può essere annullato solamente dal possessore del codice utente Master.

4.2.7 INSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 2 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per l'inserimento e il disinserimento della centrale (programmazione utente Master o Installatore).

Per ognuna delle fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 20) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice

al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.

**- ACCESSO -
! NEGATO !**

4.2.8 INSERIMENTO NEGATO IN CASO DI ALLARME

L'inserimento della centrale non viene permesso nelle seguenti condizioni:

- Inserimento della centrale con un codice (Utente Master o Ausiliario) al quale non è associato l'attributo di "By-pass allarmi" (programmazione installatore)
- Inserimento rapido
- Inserimento da zona chiave

In questi casi l'accesso viene negato se il tentativo di inserimento è stato eseguito dopo che la centrale ha rilevato una delle seguenti condizioni:

- » Manomissione generale di sistema
- » Guasto (Batteria bassa, mancanza rete, etc.)

In caso di allarme per batteria bassa per esempio a seguito del tentativo di inserimento sul display viene visualizzato:

L'inserimento della centrale verrà nuovamente consentito solo in uno dei seguenti casi:

- Inserimento della centrale utilizzando un codice abilitato al by-pass degli allarmi
- Inserimento della centrale dopo la rimozione della causa dell'allarme

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

4.3 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere disinserita nei seguenti modi:

- utilizzando il codice utente Master oppure uno dei codici utente ausiliari abilitati
- utilizzando la procedura di inserimento rapido
- utilizzando un contatto collegato su una zona definita zona chiave
- in modo automatico utilizzando uno dei 4 programmatori orari disponibili
- utilizzando un radiocomando
- utilizzando una chiave

4.3.1 DISINSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Digitare il codice utente Master

 1 2 3 4 5 (codice utente Master di fabbrica)

Digitare i programmi di inserimento da disinserire (es. prog. 2 e 3)

 2 3 (programmi da disinserire)

**- ACCESSO -
Master**

**Disins.
Programma x**

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per scegliere i programmi da disinserire. Alla digitazione di un tasto il tempo riparte. Dopo 10 secondi la centrale torna in condizione di riposo



ATTENZIONE - PER ANNULLARE IL DISINSERIMENTO PROGRAMMI

- Usando il codice utente Master è possibile inserire/disinserire tutti i programmi
- Per annullare il disinserimento dei programmi premere il tasto CL-EX (LCD020 o LCD012)

 **CL-EX** Abort disinserimento (console LCD020 o LCD012)

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

I led gialli relativi ai programmi di inserimento disattivati si spengono.

Il tasto # permette di confermare immediatamente il disinserimento del programma senza aspettare i 10 secondi

4.3.1.1 DISINSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

Dopo la digitazione del codice Master mentre è visualizzato "Accesso Master" digitare *

 * (**NO**) (disinserimento di tutti i programmi)

Tutti i led gialli dei programmi di inserimento si spengono e la centrale torna in ambiente di riposo (data e ora)


4.3.2 DISINSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

Utilizzando i codici utente ausiliari (da 1 a 20) è possibile inserire o disinserire solamente i programmi ai quali sono stati abilitati durante la programmazione.

Per disinserire digitare il codice utente ausiliario

 x x x x x (codice utente ausiliario xx)

Digitare i programmi da disinserire (es. programmi 2, e 3)

 2 3 (programmi da disinserire) (tutte le console LCD/LED)

**- ACCESSO -
Utente xx**

xx = codice utente 1..20



ATTENZIONE

E' possibile inserire e disinserire solo i programmi accessibili all'utente

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da disinserire.

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire. Al termine dei 10 sec. la centrale torna in condizione di data e ora, I led gialli dei programmi di inserimento disattivati si spengono.

Il tasto # permette di confermare immediatamente il disinserimento del programma senza aspettare i 10 secondi

4.3.2.1 DISINSERIMENTO (solo console LED06)

Quando l'opzione Inserimento singolo da chiave è abilitata (Progr. installatore)

Dopo la digitazione del codice utente Master il programma precedentemente inserito viene disattivato. Siccome quando l'opzione di Inserimento singolo è abilitata è possibile inserire un solo programma alla nuova digitazione del codice lo stesso programma viene disinserito.

4.3.2.2 DISINSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

Dopo la digitazione del codice utente mentre è visualizzato "Accesso Utente xx" digitare :







  (NO) (disinserimento di tutti i programmi)

Tutti i led gialli relativi ai programmi di inserimento accessibili all'utente si spengono e la centrale torna in ambiente di riposo (data e ora).

I programmi inseriti da altri utenti mantengono il loro stato precedente

4.3.3 DISINSERIMENTO PER AGGRESSIONE (solo se opzione abilitata)

In caso di aggressione o disinserimento sotto costrizione è possibile simulare il disinserimento della centrale attivando l'allarme rapina. Per far ciò digitare il codice utente Master o un codice ausiliario (abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando l'ultima cifra di una unità. Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

In questo modo la centrale viene disinserita e allo stesso tempo, se opportunamente programmate, vengono attivate le uscite logiche della centrale o dei moduli collegati alla centrale. Se la centrale è stata opportunamente programmata (per codice rapina), viene inviata una chiamata per codice rapina.






NOTE




- In caso di disinserimento con codice rapina sul display non viene segnalata alcuna operazione. L'evento viene registrato nella memoria eventi.
- Quando il codice termina con 0, es. 43670, per attivare l'allarme rapina occorre digitare il codice 43679

4.3.4 DISINSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI (solo se opzione abilitata)

E' possibile velocizzare il disinserimento digitando il tasto  (al posto del codice) seguito dal programma di inserimento desiderato.

Per esempio per disinserire i programmi 1 e 2 occorre digitare :

   (console LCD020 o LCD012)

   (console LCD020 o LCD012)

oppure

   (ARM)  (console LED06)

   (ARM)  (console LED06)

Ripetere il comando per ogni programma da disinserire.

4.3.5 DISINSERIMENTO DA ZONA CHIAVE

La centrale può essere disinserita attraverso un contatto applicato su una zona programmata come Zona Chiave - (Programmazione installatore).

L'installatore può programmare la zona come zona chiave e può definire se il contatto è di tipo impulsivo oppure ON-OFF (Programmazione installatore).

Quando la centrale è inserita ogni volta che il contatto viene aperto la centrale si disinserisce disattivando tutti i programmi che contengono la zona chiave.

4.3.6 DISINSERIMENTO AUTOMATICO DELLA CENTRALE

La centrale può essere disinserita in modo automatico, utilizzando i programmatori orari

Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, **disinserimento**, parzializzazione e fine parzializzazione
- Programmi interessati : Da 1 a 4

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede al disinserimento dei programmi per i quali è stato programmato.

4.3.7 DISINSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

Si possono definire 2 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici di inserimento/disinserim. della centrale (programmazione utente master). Per ogni fascia è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 20) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata.

L'utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.

4.4 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

4.4.1 PARZIALIZZAZIONE DA CODICE

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare il codice Master o i codici ausiliari ad eseguire la funzione di parzializzazione (vedere programmazione utente Master)
- definire per ogni codice utente di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (vedere programmazione utente Master)
Il codice utente Master, se programmato come codice di parzializzazione, può eseguire la parzializzazione su tutti i programmi.
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).

Esempio: il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione



6 6 7 7 8

**(codice utente numero 2
codice di parzializzazione)**

**Parz.
Programmax**

x= programma da 1 a 4



1

(programma da parzializzare)

Per tutta la durata della parzializzazione il led del programma parzializzato (programma 1 nell'esempio) diventa lampeggiante.



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono quelle che fanno parte del programma attivato e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

4.4.1.1 PARZIALIZZAZIONE (solo console LED06)

Quando l'opzione Inserimento singolo da chiave è abilitata (progr. installatore)

Condizioni possibili

- Uno dei programmi associati al codice di parzializzazione è già parzializzato (Esempio programma 2)
Alla digitazione del codice di parzializzazione, il programma in condizione di parzializzazione (programma 2) tornerà in condizioni normali.
- Nessuno dei programmi associati al codice di parzializzazione è già parzializzato
Alla digitazione del codice di parzializzazione, tutti i programmi associati al codice di parzializzazione verranno effettivamente parzializzati.

4.4.2 PARZIALIZZAZIONE AUTOMATICA DELLA CENTRALE

La centrale può essere parzializzata in modo automatico, utilizzando i programmatori orari disponibili (programmazione utente Master).

Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, disinserimento, **parzializzazione** e fine parzializzazione
- Programmi interessati : Da 1 a 4

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede alla parzializzazione dei programmi per i quali è stato programmato.

4.4.3 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 2 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per la parzializzazione e la fine parzializzazione della centrale (programmazione utente Master)

Per ognuna delle fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 20) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata.


Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.

**- ACCESSO -
! NEGATO !**


4.4.4 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Esempio: il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione

 **6 6 7 7 8**

**(codice utente numero 2
codice di parzializzazione)
(programma da riattivare)**

 **1**

**Fine Par.
Programmax**

Il led relativo al programma interessato (programma 1 nel nostro caso) rimane acceso.

4.4.5 FINE PARZIALIZZAZIONE AUTOMATICA DELLA CENTRALE

La fine della parzializzazione può essere ottenuta in modo automatico, utilizzando i programmatori orari disponibili (programmazione utente Master).

Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, disinserimento, parzializzazione e **fine parzializzazione**
- Programmi interessati : Da 1 a 4

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede alla fine parzializzazione dei programmi per i quali è stato programmato.

PREAVVISO FINE PARZIALIZZAZIONE

All'ora programmata, per un periodo di tempo predefinito dall'installatore (programmazione installatore) sul display delle console viene visualizzata la scritta **Inserimento Autom.** mentre

i led dei programmi riattivati ritornano accesi fissi. Durante il preavviso autoinserimento è possibile attivare i buzzer sulle console (programmazione installatore)

**Inserimento
Autom.**

4.4.6 FINE PARZIALIZZAZIONE AL TERMINE DEL TEMPO MASSIMO

E' possibile impostare un periodo massimo di parzializzazione (programmazione installatore). Allo scadere del periodo prestabilito la parzializzazione viene terminata in modo automatico.

PREAVVISO FINE PARZIALIZZAZIONE



Allo scadere del tempo di parzializzazione programmato, per un periodo di tempo predefinito (programmazione installatore) sul display delle console viene visualizzata la scritta

Inserimento Fine Par. mentre i led dei programmi riattivati ritornano accesi fissi.

**Inserimento
Fine Par.**

Durante il preavviso fine parzializzazione è possibile attivare i buzzer sulle console (programmazione installatore)

4.5 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO (solo se opzione abilitata) Possibile unicamente con console LCD020

La pressione contemporanea dei due tasti freccia (PANIC  ) sulle console genera l'attivazione volontaria dell'allarme panico e la conseguente chiamata telefonica (se opportunamente programmata)

Il proprietario dell'impianto potrà perciò, in condizioni di pericolo generare volontariamente un allarme anche se la centrale è in condizioni di riposo (nessun programma inserito).

4.6 VERIFICA ZONE APERTE O IN ALLARME

Per verificare lo stato delle zone controllate dalla centrale (controllo dei sensori), quando la stessa è in condizioni di riposo (data e ora) premere il tasto #

  (console LCD020 o LCD012)

Sul display vengono visualizzate in modo sequenziale le zone trovate aperte (intervallo di circa 2 secondi tra la visualizzazione di una zona aperta e la successiva).

Al termine della scansione delle zone la centrale torna in condizioni di riposo.

Console LED06

Con la centrale in stato di riposo i led relativi alle zone aperte sono lampeggianti

ZONEAPERTE Zona 2
ZONEAPERTE Zona 15

4.7 VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME PROGRAMMA

Se nel corso dell'ultimo inserimento sono stati rilevati degli allarmi, i led di memoria di allarme dei programmi che contengono zone in allarme rimangono accesi.

Al disinserimento di un programma è possibile visualizzare sulla console se è stato rilevato un allarme sulle zone da esso controllate.

- led rosso di memoria di allarme programma acceso
è stato rilevato almeno un allarme sulle zone controllate dal programma durante l'ultimo inserimento della centrale
- nessun led acceso
Nessun allarme rilevato

In caso di rilevazione di allarme per verificare le zone che si sono aperte premere il tasto MEM

 **MEM**

Sul display sono visualizzate le memorie di allarme.

Le zone che sono andate in allarme sono visualizzate in modo sequenziale con un intervallo di circa 2 secondi tra una memorizzazione e la successiva.

Al termine della scansione delle zone la centrale torna in condizioni di riposo.

MEM.ALLARME Zona 5
MEM.ALLARME Zona 15

VISUALIZZAZIONE MEMORIE DI ALLARME DI UN PROGRAMMA SPECIFICO

Per visualizzare le memorie di allarme di un programma specifico premere MEM seguito dal numero di programma (esempio programma 1)

 **MEM** 



4.8 VISUALIZZAZIONE EVENTI IN MEMORIA



Possibile unicamente con console a LCD (LCD020 e LCD012)

A centrale in stato di riposo (data e ora visualizzate) digitando un codice utente valido è possibile leggere la storia degli allarmi e degli inserimenti/disinserimenti e di tutti gli eventi registrati nella memoria della centrale.

MEM

Sul display sono visualizzati gli eventi memorizzati
Per passare a un evento successivo o precedente occorre utilizzare i tasti freccia

  (evento precedente)

  (evento successivo)

Quando è stato selezionato un evento sul display vengono in sequenza visualizzate tutte le informazioni disponibili.
Per esempio in caso di Accesso Utente vengono mostrate le seguenti informazioni:

- Ora e minuto dell'evento
- Nome dell'evento (Primo parametro visualizzato)
- Codice utilizzato (Secondo parametro visualizzato)
- Dispositivo utilizzato (Terzo parametro visualizzato)

**Visualizzazione
Eventi**

**30/06 14:18:36
Accesso Utente**

**30/06 14:18:36
Codice Master**

**30/06 14:18:36
Tastiera 1**

VISUALIZZAZIONE CHIAMATE TELEFONICHE SUL DISPLAY

Per tutte quelle operazioni in cui sono coinvolti i comunicatori telefonici sul display compaiono le seguenti indicazioni:

- prima riga : data e ora dell'ultimo evento memorizzato
- seconda riga : COLLOQUIO TEL Evento comunicazione telefonica
 ESITO COM X Nome del comunicatore (A...H) coinvolto nella chiamata telefonica
 1-> Esito Esito della chiamata al primo numero
 2-> Esito Esito della chiamata al secondo numero

ESITO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE

- - - -	NESSUNA COMUNICAZIONE TELEFONICA
Guasto Com	Telefonata non eseguita. SEZIONE TELEFONICA NON FUNZIONANTE
Abort Uten.	Telefonata non eseguita. CANCELLAZIONE MANUALE DA PARTE DELL'UTENTE
Manca Num	Telefonata non eseguita. MANCANO NUMERI TELEFONICI
Errore GSM	Telefonata non eseguita. SEZIONE CELLULARE GUASTA O MANCANZA SIM
C. Occupato	NUMERO OCCUPATO
No Risposta	NESSUNA RISPOSTA
Risp Parz	RISPOSTA CON CONFERMA PARZIALE -Non tutti gli eventi sono stati confermati
Risp OK	RISPOSTA CON CONFERMA TOTALE -Tutti gli eventi sono stati confermati
Risp KO	RISPOSTA SENZA CONFERMA -Nessun evento è stato confermato

Uscita dalla memoria eventi







Il tasto CL-EX permette di uscire dalla memoria eventi

4.9 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE TELECOMANDI

Console a LCD (LCD020 e LCD012) - Opzione Menu Rapidi disabilitata (Prog. Installat.)

L'attivazione o la disattivazione dei due telecomandi è permessa nel modo seguente:





Digitare codice utente Master o un codice utente valido

-  1 2 3 4 5 **(codice utente Master)**
-  ↓ ↑ Selezionare il Menu telecomandi
-  ↓ ↑ Selezionare il telecomando da attivare/disattivare
-  # (YES) Per attivare il telecomando
-  * (NO) Per disattivare il telecomando
-  **CL-EX** Per confermare e uscire

- ACCESSO - Master	
Menu Telecomandi	1
Telecom. 01 Attivazione	[]

Console a LCD (LCD020 e LCD012) - Opzione Menu Rapidi abilitata (Prog. Installatore)

L'attivazione o la disattivazione dei due telecomandi è permessa direttamente premendo uno dei due tasti freccia e confermando l'attivazione premendo il tasto #

-  ↓ ↑ Per selezionare il telecomando da attivare/disattivare
-  # (YES) Per attivare il telecomando
-  * (NO) Per disattivare il telecomando
-  **CL-EX** Per confermare e uscire

Telecom. 01 Attivazione	[]
------------------------------------	------------

Console a LED (LED06) - Opzione Menu Rapidi abilitata (Prog. Installatore)

L'attivazione o la disattivazione dei due telecomandi è permessa nel modo seguente:

-  * 0 (ARM) 5 Telecomando 1
-  * 0 (ARM) 6 Telecomando 2

Alla prima digitazione del comando il telecomando viene attivato mentre alla seconda viene disattivato.

4.10 BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO

4.10.1 BLOCCO MANUALE DELLE CHIAMATE



ATTENZIONE

Il blocco delle chiamate é consentito solo dopo la digitazione del codice utente master oppure di uno dei codici utente ausiliari (da 1 a 9) .

Durante una chiamata telefonica, per bloccare il comunicatore telefonico (interrompere il ciclo di chiamate in corso e in coda) digitare il codice utente Master (o un codice utente), seguito dal tasto **CL-EX**. Es: codice utente master=12345. Per bloccare le chiamate telefoniche digitare:

-  1 2 3 4 5 **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

Abort Telefono ? * NO # SI

- Digitare :
- # Per bloccare le chiamate telefoniche
 - * Per uscire senza bloccare



ATTENZIONE

Quando viene eseguito il comando di blocco delle chiamate telefoniche vengono bloccati tutti i cicli di chiamata in corso ed in coda.
Il blocco delle chiamate non é permesso in caso di allarme Rapina (Aggressione). In questo caso il ciclo di chiamate telefoniche continua indisturbato.

4.11 VERIFICA DELLO STATO DELLA RETE GSM

CONSOLE LCD020 e LCD012

Sul display delle console nella riga dell'ora vengono visualizzati alternativamente il nome del Provider (TIM, VODAFONE, etc..) e il livello di segnale GSM.

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 I TIM

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 . ****

VERIFICA LIVELLO DI SEGNALE GSM

Verificare l'accensione di almeno due asterischi perchè sia garantito un livello minimo di segnale GSM.

L'accensione degli asterischi 1 a 5 indicano il livello di segnale GSM presente:

- » 1 asterisco acceso : segnale insufficiente
- » 2 asterischi accesi: segnale scarso
- » 3 asterischi accesi: segnale discreto
- » 4 asterischi accesi: segnale buono
- » 5 asterischi accesi: segnale ottimo

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 *

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 . . . **

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 . . ***

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 . ****

Ven 07 LUG 07
Feri. 15 55 *****



ATTENZIONE

Per il corretto funzionamento dell'apparecchiatura è necessario che il livello di segnale sia sempre visualizzato con almeno con due asterischi accesi.

4.12 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME



ATTENZIONE

La cancellazione delle segnalazioni di allarme é consentita solo dopo la digitazione del codice utente master.

Quando viene riconosciuto un allarme, la centrale accende il led di allarme relativo. A centrale disinserita, i led accesi fissi indicano che è stato riconosciuto e servito un allarme (le chiamate di allarme previste sono state eseguite). Se sono presenti led lampeggianti, alcuni allarmi sono ancora in corso; le chiamate di allarme sono in fase di esecuzione o sono state eseguite ma l'allarme è ancora presente (per esempio in caso di Batteria Bassa o Mancanza Rete).



ATTENZIONE

L'accensione dei led di memoria di allarme non influenza il funzionamento della centrale; possono essere lasciati accesi senza causare alcun malfunzionamento. E' comunque sempre consigliabile eliminare le segnalazioni di allarme (led) dopo aver identificato l'allarme.

Per spegnere le segnalazioni agire nel seguente modo:

ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Digitare il Codice Utente Master. Ad esempio: 12345

1 2 3 4 5

Quando il codice digitato è corretto sul display compare:

- ACCESSO -
Master

CANCELLAZIONE DELLE MEMORIE DI ALLARME GENERALI

Console a LCD (LCD020 e LCD012)

Per cancellare le segnalazioni di allarme digitare:

☞ **MEM**

Sul display viene visualizzato:

☞ **CL-EX**

La visualizzazione delle memorie di allarme generali é così cancellata.

I led di memoria di allarme (led rossi accesi fissi) vengono spenti.

Gli allarmi ancora in corso non sono eliminati fino a quando non viene rimossa la causa che li genera. La centrale torna in stato di riposo.

**Visualizzazione
Eventi**

Console a LED (LED06)

Digitare il Codice Installatore seguito dai tasti * e MEM CLR

☞ **5 4 3 2 1** (Codice installatore)

☞ *****

☞ **MEM CLR**

Le memorie di allarme generali (es. Autoprotezione) sono cancellate.

CANCELLAZIONE MEMORIE ALLARMI E ZONE

Console a LCD (LCD020 e LCD012)

Digitare il Codice utente Master o un codice Utente abilitato seguito dai tasti MEM e CL-EX

☞ **1 2 3 4 5** (Codice utente Master)

☞ **MEM**

☞ **CL-EX**

Console a LED (LED06)

Digitare il Codice Installatore seguito dai tasti * e MEM CLR

☞ **1 2 3 4 5** (Codice utente Master)

☞ *****

☞ **MEM CLR**

Le memorie di allarme (es. Batteria bassa, Mancanza rete , etc) e le memorie di allarme zona sono cancellate

La segnalazione di allarme rimane sempre memorizzata nella memoria eventi della centrale.



ATTENZIONE

- I led di allarme generali (Batteria bassa, Mancanza rete, Manomissione, possono essere cancellati solamente con la digitazione del codice Installatore.
- Le memorie di allarme anche se non sono cancellate vengono comunque resettate all'inserimento successivo.

TP4-20 GSM

OPERAZIONI DA CONSOLE

5. OPERAZIONE DA CHIAVE, TASTIERE SERIALI O RADIOCOMANDI

Oltre all'utilizzo delle console la centrale può essere comandata attraverso i seguenti dispositivi :

- **TP-PK** - Attivatore
Permette l'attivazione/disattivazione dei primi 3 programmi della centrale
E' possibile programmare fino a 16 chiavi.
- **TP SDN** - Tastiera seriale - Viene gestito come una chiave ausiliaria
Permette l'attivazione/disattivazione dei primi 4 programmi della centrale.

Possono inoltre essere utilizzati fino a 16 radiocomandi

- **TX240-3** - Radiocomando 3 tasti

5.1 UTILIZZO MODULI TP PK

E' possibile utilizzare la centrale in modalità di funzionamento a Singolo programma oppure Multiprogramma (può inserire più programmi) a seconda della programmazione installatore.

INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

Le chiavi programmate per inserimento/disinserimento permettono di inserire/disinserire la centrale con i programmi di inserimento da 1 a 3, e di eseguire l'esclusione delle zone aperte (per esempio in caso di guasto del sensore di zona).

E' possibile definire i programmi (da 1 a 3) che possono essere inseriti con ogni chiave.

VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

I led 1, 2 e 3 visualizzano la condizione dei 3 programmi di inserimento associati al punto chiave

- Led acceso = Programma inserito
- Led spento = Programma non inserito
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma durante il tempo di uscita, durante il preinserimento oppure in fase di fine parzializzazione da timer.
- Led lampeggiante lento (1 lampeggi al secondo) = Programma parzializzato oppure programma non OK durante la fase di inserimento



Fig. 1 TP PK



Fig. 2 Chiave MPKEY



Fig. 3
Attivatore
Chiavi

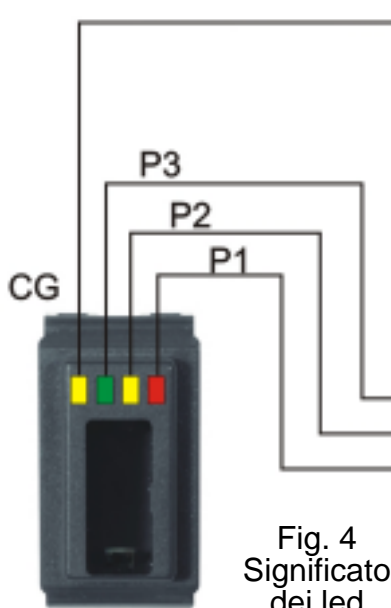


Fig. 4
Significato
dei led

Led 4 (Giallo) CG - Segnalazioni generali	
Il significato del led dipende dalla condizione operativa	
FUNZIONAMENTO NORMALE	
Lampeggio veloce =	Allarme su uno dei 4 programmi della centrale, allarme generale (Manomissione, Batteria bassa, allarme rete, codice falso o chiave falsa)
Accesso fisso =	Memoria di allarme programmi o di allarme generale
Spento =	Nessun allarme
INSERIMENTO	
Lampeggio veloce =	Una o più zone istantanee dei programmi inseriti è aperta
Spento =	Nessuna zona aperta
Led 3 (Verde) - Programma 3	
Led 2 (Giallo) - Programma 2	
Led 1 (Rosso) - Programma 1	
Lampeggio veloce =	Inserimento di una chiave valida nell'attivatore
Lampeggio lento =	Durante il tempo di esclusione
Accesso fisso =	Programma inserito
Spento =	Programma a riposo



ATTENZIONE

- Inserendo un programma in presenza di zone aperte/in allarme verrà generata l'attivazione dei dispositivi di uscita programmati (sirena / uscite logiche varie). **Verificare sempre che tutte le zone siano chiuse prima di inserire la centrale**
- E' possibile inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.

VERIFICA PRESENZA DI ZONE APERTE/ IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI

Prima di utilizzare la chiave per inserire la centrale verificare sempre la situazione delle zone controllate (controllo dei sensori e condizione generale).

Per verificare lo stato della centrale verificare lo stato dei led sull'attivatore.

● **Led Giallo - CG**

Led lampeggiante significa che la centrale è già inserita ed è in corso un allarme su uno dei programmi attivi oppure è in corso uno degli allarmi generali (Manomissione, batteria bassa, mancanza rete, etc.

Led acceso significa memoria di allarme programma/allarmi generali



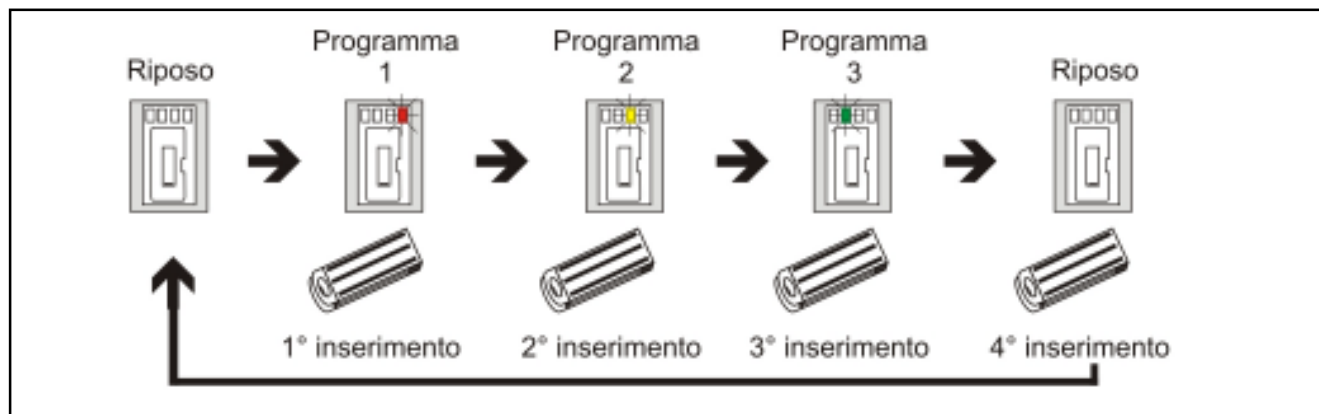
ATTENZIONE - MOLTO IMPORTANTE

Usando gli attivatori collegati alla scheda TP PK è possibile inserire/disinserire e visualizzare solo lo stato dei primi 3 programmi della centrale.

5.1.1 INSERIMENTO SINGOLO PROGRAMMA

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire la chiave nell'attivatore
- il primo led (primo programma) lampeggia velocemente per 3 sec.
- Se entro i 3 sec. la chiave viene tolta e inserita nuovamente viene selezionato il programma successivo e così via fino al terzo programma dopodichè si torna allo stato di riposo



- Allo scadere dei 3 secondi dall'inserimento della chiave il programma viene confermato ed inizia il tempo di esclusione della durata di 10 secondi.
- Il led relativo al programma selezionato inizia a lampeggiare lentamente.
- Durante il tempo di esclusione, inserendo nuovamente la chiave nell'attivatore è possibile selezionare un altro programma e terminare l'inserimento del programma corrente.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, il programma viene immediatamente attivato. Il led relativo rimane acceso fisso. Se invece è stato programmato un tempo di uscita, il programma di inserimento verrà attivato al termine di tale tempo. Il led del programma attivato si accenderà fisso e lo rimarrà fino al termine dell'inserimento della centrale.

- Rimuovere la chiave dall'attivatore
- Il led relativo al programma selezionato rimane acceso fisso.

5.1.2 MULTI-INSERIMENTO (PIU' DI UN PROGRAMMA)

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire la chiave nell'attivatore
- il primo led del primo programma associato alla chiave lampeggia velocemente per 3 sec.
- Se entro i 3 sec. la chiave viene tolta e inserita nuovamente viene selezionato il programma successivo e così via fino al terzo programma dopodichè si torna allo stato di riposo.
- Allo scadere dei 3 secondi dall'inserimento della chiave il programma viene confermato ed inizia il tempo di esclusione della durata di 10 secondi.
- Il led relativo al programma selezionato inizia a lampeggiare lentamente.
- Durante il tempo di esclusione, inserendo nuovamente la chiave nell'attivatore è possibile selezionare un altro programma continuando con l'inserimento del programma corrente.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi selezionati vengono attivati immediatamente. I led relativi rimangono accesi fissi. Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi selezionati verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati si accenderanno fissi e lo rimarranno al fino al termine dell'inserimento della centrale.

- Rimuovere la chiave dall'attivatore
- I led relativi ai programmi selezionati rimangono accesi fissi.

5.1.3 INSERIMENTO PROGRAMMA CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Per inserire la centrale escludendo le zone aperte occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire e rimuovere la chiave nell'attivatore fino a selezionare il programma desiderato
- Mantenere inserita la chiave nell'attivatore durante il tempo di esclusione fino all'inserimento della centrale. In questo modo tutte le zone istantanee aperte appartenenti al programma in fase di inserimento vengono escluse.

5.1.4 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE

Per disinserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

SINGOLO PROGRAMMA

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Il programma relativo alla chiave viene disinserito
- Il led relativo al programma di inserimento disattivato si spegne.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

MULTI-INSERIMENTO

- Inserire la chiave nell'attivatore

Opzione disinserimento rapido attiva (vedere Menu chiavi)

- Tutti i programmi associati alla chiave vengono immediatamente disinseriti (opzione disinserimento rapido attivo nel menu delle Chiavi)
- Il led relativo al programma di inserimento disattivato si spegne.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

In modalità "Disinserimento rapido attiva" la centrale si comporta come se fosse sempre in funzionamento Singolo Programma

Opzione disinserimento rapido non attiva (vedere Menu chiavi)

- Inserire e rimuovere la chiave nell'attivatore fino a selezionare il programma desiderato
- Il programma relativo alla chiave viene disinserito
- Il led relativo al programma di inserimento disattivato si spegne.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

E' possibile disinserire solo i programmi accessibili alla chiave

5.1.5 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare la chiave per il funzionamento come chiave di parzializzazione (programmazione utente master)
- definire per ogni chiave di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (programmazione utente master)
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Inserire nell'attivatore una chiave di parzializzazione



ATTENZIONE

Tutti i programmi associati alla chiave sono parzializzati in modo contemporaneo. Se un programma è già in fase di parzializzazione, l'inserimento della chiave provoca il termine della parzializzazione del programma.

- Il led relativi ai programmi parzializzati iniziano a lampeggiare
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono solo quelle parte del programma di parzializzazione e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

5.1.5.1 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 2 fasce orarie nelle quali sono abilitate le chiavi di parzializzazione e la fine parzializzazione della centrale (programmazione utente master)

Per ognuna delle fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Chiavi interessate (da 1 a 16) e fascia in cui sono attive (programmazione utente master)

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e le chiavi sono assegnate alle fasce, le stesse sono attive solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di una chiave al di fuori della fascia oraria in cui è abilitata genera la segnalazione di Accesso Negato.

5.1.5.2 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- inserire la chiave nell'attivatore
- I led relativi ai programmi sui quali la parzializzazione viene terminata iniziano a lampeggiare velocemente ad indicare la fase di preinserimento.
- Al termine del preinserimento i led ritornano ad essere accesi fissi.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

5.1.6 SEGNALAZIONI VARIE

5.1.6.1 AUTODISATTIVAZIONE PER CENTRALE IN ALLARME

Quando con la centrale in allarme, viene inserita nell'attivatore una chiave per inserim./disinser. tutti i programmi associati alla chiave che sono in allarme verranno automaticamente disattivati.

5.1.6.2 ABORT AUTOMATICO DEI COMUNICATORI

Quando questa proprietà è associata alla chiave (Vedere programmazione installatore - Paragrafo 5.5.3), al disinserimento di un programma della centrale viene anche eseguito in modo automatico l'abort dei comunicatori telefonici eventualmente attivi.

5.1.6.3 ALLARME ANOMALIA GENERALE - LED Giallo C.G.

Quando il led di Anomalia generale (Led giallo C.G.) è lampeggiante, la centrale ha rilevato una condizione di anomalia generale (batteria bassa, mancanza rete, perdita modulo...). In queste condizioni non è permesso l'inserimento da chiave.

5.1.6.4 ALLARME CHIAVE FALSA

L'allarme viene generato quando viene inserita una chiave non riconosciuta nell'attivatore.



ATTENZIONE - ALLARME PER CHIAVE FALSA

In caso di "Chiave Falsa" la centrale si comporta nel seguente modo:

- Viene generato l'allarme Chiave Falsa sulla centrale
- Sul display delle console viene visualizzato :
- Il buzzer sulle console viene attivato ad intermittenza
- I led di Anomalia (CG) su tutti i punti chiave iniziano a lampeggiare
- Il punto chiave sul quale è stata inserita la chiave falsa rimane disabilitato per 2 minuti (anche se viene inserita una chiave valida).

Per terminare la condizione di allarme inserire una chiave valida in un altro punto chiave oppure digitare un codice utente corretto (Master o Ausiliario) su una delle altre console collegate

**! ACCESSO !
FALSO**

5.1.6.5 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA CONSOLE-CHIAVE

Durante un'operazione di inserimento da Console tutti gli attivatori connessi sono disattivati. Quando viene eseguito un tentativo di inserimento tramite chiave la condizione di disattivazione è segnalata dal lampeggio dei 4 led per un tempo di circa 3 secondi.

5.1.6.6 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA PIU' PUNTI CHIAVE

Durante l'utilizzo di un attivatore su tutti gli altri attivatori connessi il led Chiave è lampeggiante e tutte le operazioni sono interdette ad esclusione della generazione dell'allarme panico



ATTENZIONE

Può essere utilizzato un solo dispositivo di comando alla volta.

5.2 UTILIZZO DELLE TASTIERE SERIALI TP-SDN

La tastiera seriale digitale è un organo di comando che accetta tutti i codici della centrale (codice utente Master e codici ausiliari - eccetto quello installatore).



ATTENZIONE

Utilizzando la tastiera seriale non è possibile eseguire programmazioni.

Con le tastiere seriali è possibile eseguire l'inserimento il disinserimento e la parzializzazione o di parzializzazione dei 4 programmi. Il codice digitato sarà influenzato dagli attributi specificati dalla programmazione dell'utente Master

- fasce orarie di accesso
- programmi abilitati (fino a 4)
- operazioni eseguibili: inserimento/disinserimento o parzializzazione
- abort automatico dei combinatori (se abilitato)

Le altre abilitazioni legate al codice saranno ignorate (poiché non controllabili da tastiera)

5.2.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita digitando il codice utente Master o un codice ausiliario abilitato. I programmi disponibili possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master. I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un solo programma alla volta) oppure **contemporaneamente** (più programmi allo stesso tempo)

ZONE COMUNI

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita zona comune, la sua abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti.

Esempio: un impianto di allarme utilizzato da due appartamenti che condividono una zona (ingresso villetta). Utilizzando due codici utente i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme per il proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso villetta) verrà abilitata solo quando i due impianti sono entrambi inseriti.

VERIFICA PRESENZA DI ZONE IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI

Prima di digitare il codice di inserimento verificare la situazione delle zone (controllo dei sensori e condizione generale). Per controllare lo stato della centrale verificare i led sulla tastiera.

<p>Led 6 (Rosso) - Anomalia generale Riepilogo delle anomalie di sistema (tamper, moduli persi, batteria bassa, rete ..)</p> <p>Acceso = Memoria anomalia generale Spento = Nessuna anomalia Lampeggiante lento = Anomalia in corso</p>		<p>Led 7 (Giallo) - Allarme Generale OCG o Allarme Programmi Il significato del led dipende dalla condizione operativa</p> <p>PREINSERIMENTO Fase in cui è possibile eseguire l'esclusione delle zone aperte Lampeggio veloce = Zone istantanee aperte Spento = Nessun programma in allarme</p> <p>RIPOSO - Riepilogo allarme dei programmi a cui la tastiera è associata Acceso = Memoria di allarme programmi Lampeggio lento = uno o più programmi in allarme Spento = Nessun programma in allarme</p>
<p>Led 5 (Verde) - Operazione in corso</p> <p>Acceso = Codice valido accettato In attesa operazioni di inserimento/disinser. o parzializzazione</p> <p>Spento = Stato di riposo</p> <p>Lampegg. veloce = inserimento in corso da altra tastiera</p> <p>1 Lampeggio = Tasto premuto</p>		
<p>Led 1.. 4 (Giallo) - Stato dei programmi</p> <p>Acceso = Programma inserito</p> <p>Lampegg. veloce = Programma in preinserimento</p> <p>Lampegg. lento = Programma parzializzato</p> <p>Spento = Programma non inserito</p>		

● **Led 7 Giallo - OCG - Allarme programmi**

- Led lampeggiante la centrale è inserita ed è in corso un allarme su uno dei programmi associati alla tastiera
- Led acceso memoria di allarme programma
Durante l'ultimo inserimento sono stati rilevati degli allarmi

● **Led 6 Rosso - Anomalie generali**

- Led lampeggiante è in corso una condizione di anomalia generale (batteria bassa, mancanza rete, tamper, etc)
- Led acceso memoria di allarme anomalia generale

VERIFICA DELLA PRESENZA DI ZONE APERTE O IN ALLARME

Non è possibile verificare la presenza di zone aperte/allarme fino all'operazione di inserimento del programma. Dopo la digitazione del codice utente o master e la selezione del programma da inserire, controllare lo stato del led giallo 7 OCG

● **Led 7 Giallo - OCG**

- Led lampeggiante una delle zone controllate dal programma è aperta
- Led spento le zone controllate dal programma sono tutte chiuse

5.2.1.1 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER/UTENTE AUSILIARIO

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Digitare il codice utente valido (master o uno dei codici ausiliari)
(per esempio codice utente Master 12345)

  **(codice utente Master)**


- Il led verde (Led 5) si accende fisso

L'utente ha a disposizione circa 8 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire. Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.


- Digitare i programmi da inserire (per esempio programmi 1 e 3)

  **(programmi da inserire)**

- I led rossi dei programmi attivati diventano lampeggianti

Il tasto  permette di confermare immediatamente il programma di inserimento senza aspettare gli 8 secondi per l'attivazione/disattivazione del successivo programma

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

Premere nuovamente il tasto  per confermare l'inserimento del programma senza eseguire l'esclusione volontaria delle zone e aspettare gli 8 secondi per l'inserimento in automatico.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivi. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi. Se è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

5.2.1.2 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice e la selezione dei programmi da inserire, se sono presenti zone aperte il led giallo 7 - OCG diventa lampeggiante (esempio: malfunzionamento sensore).


Per inserire la centrale escludendo le zone aperte utilizzare il tasto *

  (per inserire escludendo le zone aperte)

  (per inserire senza escludere le zone aperte)



ATTENZIONE

In presenza di zone aperte se non viene eseguita la conferma dell'esclusione (tasto ) , al termine degli 8 secondi la centrale si inserisce attivando anche le zone aperte. Verificare ed eliminare il motivo dell'apertura della zona, altrimenti avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirene, etc.).

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi.

Se è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

5.2.1.3 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI

Non è possibile

5.2.1.4 INSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 2 fasce orarie dove sono abilitati i codici di inserimento/disinserim. della centrale (programmazione utente Master). Per ognuna delle fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 20) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato non genera alcuna attivazione.

- Il led verde (Led 5) rimane acceso fisso
- Il led rossi dei programmi non si accendono

Dopo circa 5 secondi la tastiera torna in condizioni di riposo.

5.2.2 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE

Per disinserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Digitare il codice utente valido (master o codice ausiliario - per esempio Master 12345)

 **1 2 3 4 5** (codice utente Master)

- Il led verde (Led 5) si accende fisso

- Digitare i programmi da disinserire (per esempio programmi 1 e 3)

 **1 3** (programmi da disinserire)

L'utente ha a disposizione un tempo di circa 8 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione del tasto abilita il programma di inserimento mentre la seconda pressione lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

Al termine degli 8 secondi la centrale torna in condizione di data e ora

I led rossi dei programmi di inserimento disattivati si spengono.

Il tasto **#** permette di confermare il disinserimento programma senza aspettare 8 secondi



ATTENZIONE

E' possibile inserire e disinserire solo i programmi accessibili all'utente

5.2.2.1 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE (*solo se opzione abilitata*)

In caso di aggressione o disinserimento sotto costrizione è possibile simulare il disinserimento della centrale attivando l'allarme rapina.

Per far ciò digitare il codice utente Master o un codice utente ausiliario (ma abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.

Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

 **1 2 3 4 4**

Utilizzando la procedura antirapina la centrale viene disinserita e, se programmate, vengono attivate le uscite logiche della centrale o di ogni modulo collegato alla centrale (programmazione installatore) e viene inviata una chiamata per codice rapina.

5.2.3 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE



A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare il codice Master o i codici ausiliari ad eseguire la funzione di parzializzazione (vedere programmazione utente Master)
- definire per ogni codice utente di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (vedere programmazione utente Master)
Il codice utente Master, se programmato come codice di parzializzazione, può eseguire la parzializzazione su tutti i programmi.
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Per esempio se il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione


6
6
7
7
8
(codice utente numero 2 - codice di parzializzazione)

1
(programma da parzializzare)

Per la durata della parzializzazione il led rosso del programma parzializzato diventa lampeggiante.



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono quelle fanno parte del programma di parzializzazione e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

5.2.3.1 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 2 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per la parzializzazione e la fine parzializzazione della centrale (programmazione utente Master)

Per ognuna delle fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 20) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato non genera alcuna attivazione.



- Il led verde (Led 5) rimane acceso fisso
- Il led rossi dei programmi non si accendono

Dopo circa 5 secondi la tastiera torna in condizioni di riposo.

5.2.4 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Per esempio se il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione


6
6
7
7
8
(codice utente numero 2 - codice di parzializzazione)

1
(programma da riattivare)

Il led relativo al programma interessato (programma 1 nel nostro caso) ritorna acceso fisso.

5.3 SEGNALAZIONI VARIE

5.3.1 ALLARME CODICE FALSO

L'allarme viene generato quando su una console sono premuti 32 tasti senza l'inserzione di un codice corretto



ATTENZIONE - ALLARME PER CODICE FALSO

In caso di "Codice Falso" la centrale si comporta nel seguente modo:

- Viene generato l'allarme Accesso Falso sulla centrale
- Vengono attivati i buzzer su tutte le console collegate per un tempo di 2 minuti
- La tastiera dove è stato digitato il codice falso rimane disabilitata per 2 minuti.
- I led di Anomalia (CG) e i led di chiave su tutti i punti chiave iniziano a lampeggiare
- I led di Anomalia (CG) su tutte le tastiere digitali iniziano a lampeggiare
- Per terminare l'allarme occorre inserire una chiave valida in un altro punto chiave oppure digitare un codice utente corretto (Master o Ausiliario) su una qualsiasi delle altre console collegate

5.3.2 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA CONSOLE-TASTIERA-CHIAVE

Durante un'operazione di inserimento da tastiera tutte le console connesse sono disattivate. Sul display compare la scritta "Accesso - Occupato (Console LCD020/LCD012).



ATTENZIONE

Può essere utilizzato un solo dispositivo di comando alla volta.

5.3.3 ABORT AUTOMATICO DEI COMUNICATORI

Quando questa proprietà è associata al codice (Vedere programmazione installatore - Paragrafo 5.17.3), al disinserimento di un programma della centrale viene anche eseguito in modo automatico l'abort dei comunicatori telefonici eventualmente attivi.

5.3.4 BYPASS ALLARMI GENERALI

Quando il led 7 giallo di Allarmi Generali è lampeggiante significa che la centrale ha rilevato una condizione di allarme su uno dei programmi.

In queste condizioni l'inserimento dei programmi è abilitato solamente se questa proprietà è associata al codice (programmazione Utente Master).

5.4 UTILIZZO DEI RADIOCOMANDI TX240-3

La centrale equipaggiata con un massimo di 2 ricevitori radio RX300 può controllare fino a 16 radiocomandi di tipo TX240-3 (433 MHz o 868MHz)

INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

I radiocomandi mettono a disposizione 3 tasti che possono essere singolarmente programmati per differenti funzioni (inserimento e disinserimento programmi (da 1 a 4) e attivazione/disattivazione dei telecomandi).

VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

I radiocomandi non permettono la visualizzazione dello stato della centrale.



ATTENZIONE - MOLTO IMPORTANTE

Sul radiocomando non sono presenti led per la visualizzazione dello stato della centrale.

Questo significa che per inserire o disinserire la centrale occorre essere nelle immediate vicinanze di una console per verificare lo stato della centrale stessa e per verificare la funzionalità del comando impartito

Il radiocomando utilizzato sarà influenzato dalle funzioni specificate (programmazione installatore)

- Fasce orarie di accesso (1 o 2)
- Associazione dei pulsanti alle varie funzioni
- Operazioni eseguibili: inserimento/disinserimento o attivazione/disattivazione telecomandi e dai seguenti attributi
 - » Funzione di parzializzazione
 - » Conferma rapina
 - » Abort automatico comunicatori al disinserimento
 - » Bypass allarmi generali
 - » Aggressione
 - » Esclusione disabilitata
- Impulso sirena all'inserimento

5.4.1 INSERIMENTO DA RADIOCOMANDO

Per inserire la centrale da radiocomando occorre unicamente premere il tasto corrispondente al programma desiderato (esempio: al tasto 2 è associato l'inserimento del programma 1, al tasto 3 è associato l'inserimento del programma 2).

Esempio

- Premendo il tasto 2 avviene l'inserimento del 1° programma della centrale
- Premendo il tasto 3 avviene l'inserimento del 2° programma della centrale
- Sulla console il Led giallo relativo al programma di inserimento attivato lampeggia (1 volta al secondo) per i successivi 10 secondi (tempo di esclusione).
In tale periodo è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte (se la funzione è stata abilitata dall'installatore).
- Il buzzer sulle console viene attivato per circa 2 secondi
- Viene attivata l'uscita CHIME (sull'espansione ESP32-OCN) per circa 2 secondi

5.4.2 DISINSERIMENTO DA RADIOCOMANDO

Per disinserire la centrale occorre programmare un tasto del radiocomando che svolga la funzione di disinserimento di un programma precedentemente inserito oppure che svolga la funzione di disinserimento totale.

Dopo aver fatto ciò per riportare la centrale in condizione di riposo occorre unicamente premere il tasto corrispondente del radiocomando i vengono disattivati.

(esempio: al tasto 2 è associato il disinserimento totale dei programmi associati al radiocomando).



ATTENZIONE

La funzione "Disinserimento" associata ad un tasto permette unicamente il disinserimento di tutti i programmi associati al radiocomando.

- Premendo il tasto 2 avviene il disinserimento dei programmi inseriti attraverso il radiocomando utilizzato
- Sulla console i Led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati si spengono
- Il buzzer sulle console viene attivato per circa 2 secondi

5.4.3 PARZIALIZZAZIONE DA RADIOCOMANDO

Quando al radiocomando è associata la funzione di Parzializzazione il significato delle operazioni di inserimento e di disinserimento dei programmi sono modificate.

Le operazioni assumono il seguente significato:

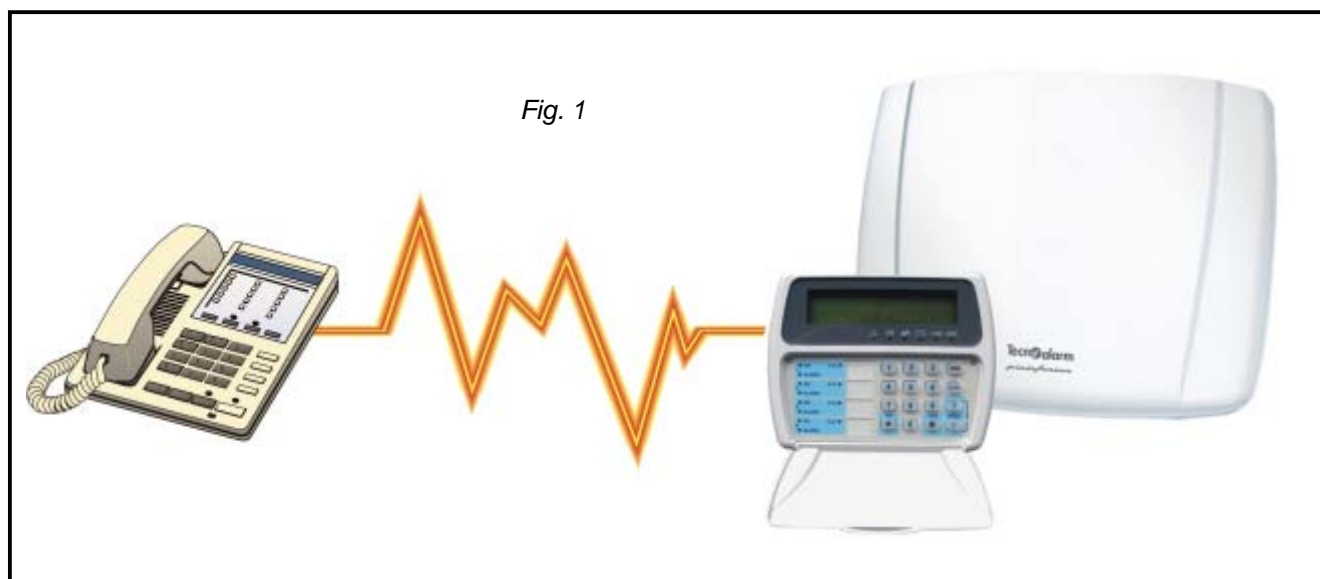
- | | | |
|----------------------------|---------|-----------------------------------|
| ● Inserimento programma | diventa | Inizio parzializzazione programma |
| ● Disinserimento programma | diventa | Fine parzializzazione programma |
| ● Disinserimento | diventa | Fine parzializzazione |

Per parzializzare la centrale da radiocomando occorre unicamente premere il tasto corrispondente al programma desiderato

5.4.4 APPRENDIMENTO DEI RADIOCOMANDI

Ogni radiocomando prima di essere utilizzato deve essere riconosciuto dalla centrale. L'operazione di riconoscimento viene comunemente denominata apprendimento.

6. CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO



In questo capitolo sono descritte le operazioni che possono essere eseguite attraverso un telefono remoto sia chiamando la centrale (per verificarne lo stato) oppure quando si riceve una chiamata di allarme vocale.

Le operazioni che eseguibili sono le seguenti:

CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE



- Verifica dello stato della centrale (tutto OK oppure allarme)
- Verifica dello stato di inserimento della centrale e successiva attivazione/disattivazione programmi (riposo oppure programmi inseriti)
E' possibile eseguire l'inserimento con esclusione delle zone aperte
- Verifica dello stato dei telecomandi e successiva attivazione/disattivazione dei telecomandi
- Ascolto ambiente attraverso il sensore RDV selezionato
- Ascolto e registrazione del messaggio telefonico iniziale

RICEZIONE DI CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

- Ascolto del messaggio telefonico iniziale (se presente)
- Ascolto del messaggio di allarme relativo all'allarme (o degli allarmi) rilevato
- Ascolto ambiente attraverso i sensori RDV attivi (appartenenti al programma in allarme)

6.1 CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE

E' possibile chiamare la propria centrale attraverso un telefono remoto e controllare alcune funzioni, verificarne lo stato e attivare l'ascolto remoto nel seguente modo:

-  Comporre il numero telefonico del comunicatore GSM della centrale
-  Alla risposta, la centrale emette un beep lungo.

Per eseguire le operazioni sulla centrale occorre digitare il Codice Utente Master oppure uno dei Codici Utente abilitati.

-  Digitare il codice utente Master o uno dei codici Ausiliari

Al riconoscimento di un codice corretto la centrale riproduce i messaggi vocali presenti nella seguente tabella



PER STATO CENTRALE DIGITARE UNO



PER ATTIVAZIONE PROGRAMMA DIGITARE DUE



PER ATTIVAZIONE TELECOMANDO DIGITARE TRE



PER ASCOLTO RDV DIGITARE QUATTRO



PER MESSAGGIO INIZIALE DIGITARE CINQUE (solo utilizzando il codice utente Master)



PER CHIUDERE LA COMUNICAZIONE DIGITARE CANCELLETTO

6.1.1 VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE

Per verificare lo stato della centrale digitare 1

-  1



Viene riprodotto il messaggio vocale contenente l'elenco degli allarmi rilevati

6.1.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE PROGRAMMI

Per accedere al menu per l'attivazione/disattivazione dei programmi digitare 2

-  2

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :




Menù programma. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Verifica dello stato dei programmi
- Inserimento/disinserimento programmi

6.1.2.1 VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

Per verificare lo stato dei programmi di inserimento digitare il numero del programma:

-  1....4 Selezione del programma da 1 a 4

La centrale esegue le seguenti operazioni



Viene riprodotto il messaggio vocale relativo allo stato del programma (Attivo o a Riposo)















Viene riprodotto il messaggio vocale relativo alle memorie di allarme

  Per tornare al menù precedente

oppure passare a "ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI PROGRAMMI

6.1.2.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI PROGRAMMI

Per attivare o disattivare i programmi di inserimento digitare il numero del programma preceduto dal tasto * :









- | | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  | Attivazione/disattivazione del programma 1 |
|  |  |  | Attivazione/disattivazione del programma 2 |
|  |  |  | Attivazione/disattivazione del programma 3 |
|  |  |  | Attivazione/disattivazione del programma 4 |

ATTENZIONE

Dopo aver selezionato il programma da inserire la centrale comunica vocalmente se all'interno di tale programma sono presenti zone aperte o in anomalia.

6.1.2.3 ATTIVAZIONE PROGRAMMI CON ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

Per attivare un programma di inserimento escludendo volontariamente le zone, dopo aver ascoltato il messaggio vocale occorre digitare nuovamente il numero del programma :

- | | | |
|---|---|--|
|  |  | Attivazione del programma 1 con esclusione delle zone aperte |
|  |  | Attivazione del programma 2 con esclusione delle zone aperte |
|  |  | Attivazione del programma 3 con esclusione delle zone aperte |
|  |  | Attivazione del programma 4 con esclusione delle zone aperte |



Viene riprodotto il messaggio vocale relativo all'esclusione delle zone aperte




ATTENZIONE

Le zone in anomalia non vengono escluse.

  Per tornare al menù precedente

6.1.3 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE TELECOMANDI

Per accedere al menu per l'attivazione/disattivazione dei telecomandi digitare 3

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Menù telecomando. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Verifica dello stato dei telecomandi
- Attivazione/disattivazione dei telecomandi

6.1.3.1 VERIFICA DELLO STATO DEI TELECOMANDI

Per verificare lo stato dei telecomandi digitare il numero del telecomando

  ...  Selezione del telecomando da 1 a 2



La centrale esegue le seguenti operazioni



Viene riprodotto il messaggio vocale relativo allo stato del telecomando

6.1.3.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI

Per attivare o disattivare i telecomandi digitare il numero del telecomando preceduto dal tasto *:

-  * 1 Attivazione/disattivazione del telecomando 1
-  * 2 Attivazione/disattivazione del telecomando 2



Viene riprodotto il messaggio vocale relativo allo stato del telecomando (Attivo o a Riposo)

-  # Per tornare al menù precedente

6.1.4 ASCOLTO RDV

Per accedere al menu per l'ascolto sensori RDV digitare 4

-  4

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Menù RDV. Per tornare al menù digitare cancelletto

I sensori RDV sono sensori di tipo doppler che consentono il controllo dell'ambiente in cui sono installati. Quando sono attivati e rilevano movimento all'interno dell'ambiente da essi controllato, generano una segnalazione sonora che è proporzionale al movimento rilevato.

Per ascoltare lo stato di una zona utilizzando il sensore RDV digitare il numero della zona


-  1...20 Selezione della zona da ascoltare

La centrale esegue le seguenti operazioni

- Quando alla zona selezionata non è associato un sensore RDV la centrale riproduce il messaggio vocale di errore (Ascolto RDV negato)
- Quando alla zona selezionata è associato un sensore RDV la centrale permette di ascoltare il movimento rilevato dal sensore per un tempo di circa 30 secondi.

6.1.5 REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO INIZIALE

Per accedere al menu per la registrazione del messaggio iniziale digitare 5

-  5

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Messaggio iniziale. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Registrazione del messaggio iniziale
Il messaggio telefonico iniziale è quel messaggio vocale che viene riprodotto dalla centrale ogni volta che esegue una chiamata telefonica uscente.
- Ascolto del messaggio iniziale

6.1.5.1 REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO VOCALE INIZIALE

La durata è fissa perciò è consigliabile registrare un messaggio della durata vicina a 10 secondi per evitare silenzi nella riproduzione del messaggio di risposta.

Per registrare il messaggio iniziale digitare 1:

-  1 Registrazione

- Come conferma la centrale emette due Beep.
Dopo i due Beep è possibile iniziare la registrazione



Parlare forte e chiaro nel microfono del telefono (10 secondi massimo)

- Al termine del tempo di registrazione la centrale emette quattro due Beep .

6.1.5.2 ASCOLTO DEL MESSAGGIO VOCALE INIZIALE

Per ascoltare il messaggio iniziale digitare 2:

  Ascolto



Viene riprodotto il messaggio vocale iniziale

6.2 RICEZIONE DI CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

Al ricevimento di una chiamata di allarme la centrale fornisce le seguenti indicazioni:



Viene riprodotto il messaggio vocale iniziale se presente (circa 10 secondi)



Viene riprodotto il messaggio vocale relativo al primo allarme rilevato
Premere il tasto # per passare alla riproduzione del messaggio di allarme successivo



Per passare all'allarme successivo

- Al termine della riproduzione di tutti i messaggi se sono presenti sensori di tipo RDV e sono attivi viene attivato l'ascolto ambiente per un tempo di circa 20 secondi
- Per chiudere la comunicazione e tacitare il comunicatore (o tutti i comunicatori) é necessario digitare ancora una volta il tasto #



ATTENZIONE

La chiamata ha una durata di circa 60 secondi. Se non viene interrotta volontariamente i messaggi vengono ripetuti fino allo scadere del tempo.

Centrale TP4-20 GSM