



TP16-256

CENTRALE 16 - 256

ZONE



CE EN 60950
EN 50130-4
EN 50081-1

PRELIMINARE

MANUALE PER L'UTENTE

Versione documento:	0.2
Versione FW	1.0
Versione HW	TP16-256
Versione SW programmazione:	2.2 -->
	(x Windows)
Data Aggiornamento:	Marzo 2004
Lingua:	Italiano

E' vietata la copia, la distribuzione e la pubblicazione del presente manuale o di parti dello stesso, su qualunque tipo di supporto e in qualunque forma, senza previa autorizzazione da parte della TECNOALARM.

Il contenuto del presente manuale può essere soggetto a modifiche in qualsiasi momento e senza preavviso.

Dichiarazione di Conformità

La **Tecnoalarm snc di Trucchi Luciano e Negro Giovanni**
10156 Torino, Italia

dichiara sotto la propria responsabilità che il prodotto

TP16-256

è conforme ai requisiti essenziali previsti dalla direttiva 1999/5/CE e che in particolare vengono coperti gli aspetti della salute e della sicurezza dell'utente previsti dalla direttiva 73/23/CEE ed i requisiti di compatibilità elettromagnetica prevista dalla direttiva 89/336/CEE.

Il suddetto prodotto è costruito in conformità alla TBR21 che garantisce le caratteristiche di connessione alla rete PSTN in Europa.

Inoltre viene garantito il corretto utilizzo dello spettro radio evitando interferenze dannose.

Torino, li 10 Luglio 2003



Negro Giovanni



MANUALE PER L'UTENTE - Indice

NOTE IMPORTANTI

NOTE PER L'UTENTE

1. CARATTERISTICHE GENERALI DELLA CENTRALE	1-1
1.1 LA CENTRALE TP16-256	1-1
1.2 I CODICI DISPONIBILI	1-1
1.3 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE	1-1
1.3.1 Operazioni eseguibili da codice Utente Master	1-1
1.3.2 Operazioni eseguibili con i codici utente ausiliari	1-2
1.4 OPERAZIONI DA TELEFONO REMOTO	1-2
1.5 FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE	1-3
1.6 COMPOSIZIONE DELLA CENTRALE	1-4
2. INDICAZIONI DELLA CENTRALE	2-1
2.1 RICONOSCIMENTO ALLARMI E SEGNALAZIONI	2-1
2.1.1 Le console LCD300/S	2-1
2.1.2 I led di allarme	2-2
2.1.2.1 Led di allarme programmi	2-2
2.1.2.2 Led di allarme manomissione	2-2
2.1.2.3 Led di allarme batteria	2-3
2.1.2.4 Led di allarme rete 230V	2-4
2.1.2.5 Led anomalia generale	2-4
2.1.3 Led programmi di inserimento	2-5
2.1.4 Led di controllo	2-5
2.2 RICONOSCIMENTO ALLARMI - TASTIERA SERIALE	2-6
2.2.1 Led di allarme generale/programmi - LED 7	2-6
2.2.2 Led di anomalia generale - LED 6	2-6
2.2.3 Led di controllo stato - LED 5	2-7
2.2.4 Led programmi di inserimento LED 1..4	2-7
2.3 RICONOSCIMENTO ALLARMI - PUNTO CHIAVE CON TASTIERA	2-8
2.3.1 Led di allarme programmi	2-8
2.3.2 Led di anomalia generale	2-8
2.3.3 Led programmi di inserimento	2-9
2.3.4 Led controllo zone aperte	2-9
2.3.5 Led riconoscimento chiave	2-9
2.4 RICONOSCIMENTO ALLARMI - ATTIVATORE	2-10
2.4.1 Led di allarme generale/anomalia generale	2-10
2.4.2 Led programmi di inserimento	2-10
2.5 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME	2-11
3. LA PROGRAMMAZIONE - SOLO PER UTEMTE MASTER	3-1
3.1 ACCESSO TELECOMANDI	3-3
3.1.1 Attivazione/disattivazione dei telecomandi	3-3
3.2 ACCESSO MENU'	3-4
3.2.1 Impostazione orologio	3-4
3.2.2 Attivazione chime - campanello	3-5
3.2.3 Creazione/modifica dei programmi di inserimento	3-5
3.2.4 Impostazione programmatori orari e fasce di accesso	3-6
3.2.4.1 Programmatori orari	3-6
3.2.4.1.1 Impostazione dell'azione	3-6
3.2.4.1.2 Impostazione attributi del periodo	3-7
3.2.4.1.3 Associazione programmatori orari-programmi	3-7
3.2.4.1.4 Impostazione dell'ora di partenza	3-7
3.2.4.1.5 Blocco temporaneo del programmatore orario	3-7

3.2.4.2	Fasce orarie di accesso	3-8
3.2.4.2.1	Impostazione attributi per inizio-fine della fascia oraria	3-8
3.2.4.2.2	Impostazione dell'ora di inizio e di fine della fascia oraria	3-8
3.2.5	IMPOSTAZIONE PARAMETRI TELEFONICI	3-8
3.2.5.1	Impostazione parametri telefonici	3-9
3.2.5.1.1	Abilitazione alla risposta	3-9
3.2.5.1.2	Numero di squilli alla risposta	3-9
3.2.5.2	Impostazione numero di uscita da centralino	3-9
3.2.5.3	Impostazione comunicatori telefonici (A..H)	3-10
3.2.5.3.1	Numeri telefonici	3-10
3.2.5.4	Chiamata di Call back diretta	3-10
3.2.5.5	Impostazioni modulo cellulare	3-11
3.2.5.5.1	Abilitazione alla risposta	3-11
3.2.5.5.2	Numero di emergenza	3-11
3.2.6	PROGRAMMAZIONE DEI CODICI	3-12
3.2.6.1	Programmazione del codice utente Master	3-12
3.2.6.1.1	Programmazione del valore del codice utente Master	3-12
3.2.6.1.2	Programmazione attributi del codice utente Master	3-12
3.2.6.2	Programmazione dei codici utente ausiliari	3-13
3.2.6.2.1	Programmazione del valore del codice utente selezionato	3-13
3.2.6.2.2	Programmazione fasce orarie di abilitazione del codice	3-14
3.2.6.2.3	Associazione del codice ai programmi di inserimento	3-14
3.2.6.2.4	Programmazione attributi del codice utente	3-14
3.2.7	PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI	3-15
3.2.7.1	Programmazione fasce orarie di abilitazione della chiave	3-16
3.2.7.2	Associazione della chiave ai programmi di inserimento	3-16
3.2.7.3	Programmazione attributi della chiave	3-16
3.2.7.4	Apprendimento delle chiavi	3-16
3.2.7.4.1	Procedura per l'apprendimento	3-17
3.2.8	PROGRAMMAZIONE DEI RADIOCOMANDI	3-17
3.2.8.1	Programmazione fasce orarie di abilitazione del radiocomando	3-18
3.2.8.2	Definizione della funzione dei tasti del radiocomando	3-18
3.2.8.2.1	Associazione del tasto del radiocomando ai programmi di inserimento	3-18
3.2.8.2.2	Associazione del tasto del radiocomando ai telecomandi della centrale	3-19
3.2.8.3	Programmazione attributi del radiocomando	3-19
3.2.9	ABILITAZIONE DELLE CONSOLE	3-19
3.2.10	ABILITAZIONE DEI PUNTI CHIAVE	3-20
3.2.11	ESCLUSIONE MODULI	3-20
3.2.11.1	Esclusione di un dispositivo o di una zona	3-20
3.2.12	TEST DI FUNZIONALITA' DELLA CENTRALE	3-21
3.2.12.1	Test zone	3-21
3.2.12.2	Test sirene interne	3-21
3.2.12.3	Test sirene esterne	3-21
3.2.12.4	Visualizzazione della versione firmware della centrale	3-21
3.2.12.5	Visualizzazione della versione del vocabolario della centrale	3-22
3.2.12.6	Visualizzazione dello stato dei led della console	3-22
3.2.13	OPZIONI DELLA CENTRALE	3-22
3.2.13.1	Abilitazione all'accesso remoto	3-22
3.2.13.2	Protocollo	3-22
3.2.13.3	Stampa	3-22

4. OPERAZIONI DA CONSOLE	4-1
4.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-1
4.1.1 Inserimento con codice utente Master	4-2
4.1.1.1 Inserimento con esclusione zone aperte	4-3
4.1.1.2 Inserimento con esclusione volontaria zone	4-3
4.1.1.3 Inserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-3
4.1.2 Inserimento con codice ausiliario	4-4
4.1.2.1 Inserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-4
4.1.3 Inserimento rapido programmi	4-5
4.1.4 Inserimento da zona chiave	4-5
4.1.5 Inserimento automatico della centrale	4-5
4.1.6 Inserimento in fasce orarie prestabilite	4-6
4.1.7 Inserimento negato in caso di allarme	4-6
4.2 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-7
4.2.1 Disinserimento con codice utente Master	4-7
4.2.2 Disinserimento con codice ausiliario	4-7
4.2.2.1 Disinserimento contemporaneo globale tutti i programmi	4-7
4.2.3 Disinserimento in caso di aggressione	4-7
4.2.4 Disinserimento rapido programmi	4-8
4.2.5 Disinserimento da zona chiave	4-8
4.2.6 Disinserimento automatico della centrale	4-8
4.2.7 Disinserimento in fasce orarie prestabilite	4-8
4.3 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE	4-9
4.3.1 Parzializzazione da codice	4-9
4.3.2 Parzializzazione automatica della centrale	4-9
4.3.3 Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	4-9
4.3.4 Fine parzializzazione (abilitazione delle zone escluse)	4-10
4.3.5 Fine parzializzazione automatica della centrale	4-10
4.3.6 Fine parzializzazione al termine del tempo massimo	4-10
4.4 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO	4-10
4.5 VERIFICA ZONE APERTE O IN ALLARME	4-10
4.6 BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO	4-11
4.6.1 Blocco manuale delle chiamate	4-11
4.7 BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO	4-11
4.8 VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI	4-12
5. OPERAZIONI DA CHIAVE O DA TASTIERE SERIALI	5-1
5.1 UTILIZZO DELLE CONSOLE TP-SK6N	5-1
5.1.1 Inserimento della centrale da chiave	5-2
5.1.2 Inserimento con esclusione zone aperte	5-2
5.1.3 Generazione dell'allarme panico	5-3
5.1.4 Disinserimento della centrale da chiave	5-3
5.1.5 Parzializzazione della centrale	5-3
5.1.5.1 Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	5-4
5.1.5.2 Fine parzializzazione	5-4
5.2 UTILIZZO DEI MODULI TP-SKN	5-4
5.2.1 Inserimento della centrale da chiave - Inserimento singolo programma	5-5
5.2.2 Inserimento della centrale da chiave - Multi-inserimento (più di un programma)	5-6
5.2.3 Inserimento programma con esclusione delle zone aperte	5-6
5.2.4 Disinserimento della centrale da chiave	5-6
5.2.5 Parzializzazione della centrale	5-7
5.2.5.1 Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	5-7
5.2.5.2 Fine parzializzazione	5-7

5.3	SEGNALAZIONI VARIE - CONSOLE TP-SK6N E MODULI TP-SKN	5-8
5.3.1	Allarme chiave falsa	5-8
5.3.2	Inserimento contemporaneo da più punti chiave	5-8
5.3.3	Inserimento contemporaneo da console-chiave	5-8
5.3.4	Autodisattivazione per centrale in allarme	5-8
5.3.5	Abort automatico dei comunicatori	5-8
5.3.6	Allarme anomalia generale	5-8
5.4	PROCEDURA PER L'APPRENDIMENTO DELLE CHIAVI	5-8
5.5	UTILIZZO DELLE TASTIERE TP-SDN	5-9
5.5.1	Inserimento della centrale	5-9
5.5.1.1	Inserimento con codice Utente Master/Utente ausiliario	5-10
5.5.1.2	Inserimento con esclusione delle zone aperte	5-11
5.5.1.3	Inserimento rapido	5-11
5.5.1.4	Inserimento in fasce orarie prestabilite	5-11
5.5.2	Disinserimento della centrale	5-12
5.5.2.1	Disinserimento in caso di aggressione	5-12
5.5.3	Parzializzazione della centrale	5-12
5.5.3.1	Parzializzazione in fasce orarie prestabilite	5-13
5.5.3.2	Fine parzializzazione	5-13
5.6	SEGNALAZIONI VARIE - TASTIERE TD SDN	5-13
5.6.1	Allarme codice falso	5-13
5.6.2	Inserimento contemporaneo da console/tastiera -chiave	5-13
5.6.3	Abort automatico dei comunicatori	5-14
5.6.4	Bypass allarmi generale	5-14
5.7	ASSOCIAZIONE DEI PROGRAMMI AI PUNTI CHIAVE-TASTIERE	5-14
6.	CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO	6-1
6.1	CHIAMATA TELEFONICA PER IL CONTROLLO DELLA CENTRALE DA REMOTO	6-1
6.1.1	Verifica dello stato della centrale	6-2
6.1.2	Attivazione/disattivazione programmi	6-2
6.1.2.1	Verifica dello stato dei programmi	6-2
6.1.2.2	Attivazione/disattivazione dei programmi	6-2
6.1.3	Attivazione/disattivazione telecomandi	6-2
6.1.3.1	Verifica dello stato dei telecomandi	6-2
6.1.3.2	Attivazione/disattivazione dei telecomandi	6-2
6.1.4	Ascolto RDV	6-3
6.1.5	Registrazione del messaggio iniziale	6-3
6.1.5.1	Registrazione del messaggio iniziale	6-3
6.1.5.2	Ascolto del messaggio iniziale	6-3
6.2	RICEZIONE DI UNA CHIAMATA DI ALLARME DALLA CENTRALE	6-4
6.3	CHIAMATA SU LINEA DOVE PRESENTE TELEFAX O SEGRETERIA TELEFONICA	6-4

NOTE IMPORTANTI

- Il sistema di allarme TP16-256 è molto semplice da utilizzare.
Vi consigliamo pertanto di attivarlo ogni volta che lasciate i locali incustoditi anche se per brevi periodi.
- Per la vostra sicurezza mantenete segreti tutti i codici di accesso impostati.
- In caso di furto o di smarrimento di una delle chiavi o dei telecomandi, rivolgetevi immediatamente all'installatore per la sua sostituzione.

NOTE PER GLI UTENTI

Quando siete a casa

Non lasciate mai aperti senza motivo gli ingressi protetti dal sistema di allarme (porte, finestre, etc.).

Se possibile inserite in modo parziale l'impianto per proteggere i locali non occupati e l'eventuale protezione perimetrale.

Quando uscite

Verificate accuratamente che tutte le porte e finestre protette dal sistema di allarme siano chiuse.

Verificate sulla console dell'impianto il buon funzionamento dello stesso e che non vi siano segnalazioni di allarme o di errore.

Ricordatevi di inserire sempre l'impianto nella sua completezza (tutti i programmi necessari).

Quando andate in vacanza

Verificate che tutte le batterie dell'impianto siano state controllate ed eventualmente sostituite con la periodicità prescritta dall'installatore.

Verificate accuratamente che tutte le porte e finestre protette dal sistema di allarme siano chiuse.

Eseguite una prova di inserimento dell'impianto verificando che tutto sia funzionante.

Inserite l'impianto in modo totale.

1. CARATTERISTICHE GENERALI DELLA CENTRALE

1.1 LA CENTRALE TP16-256

La centrale di allarme TP16-256 è una centrale d'allarme a microprocessore di nuova generazione, di semplice utilizzo.

Gestisce da 16 fino ad un massimo di 256 ingressi selezionabili tra gli ingressi sulla CPU, o sui moduli di ingressi aggiuntivi su linea seriale o sul modulo radio (opz.).

La centrale può essere programmata dall'installatore da PC oppure attraverso console (LCD300/S).

L'utente finale potrà invece eseguire alcune semplici programmazioni attraverso console oppure utilizzare le altre funzioni sempre attraverso la console oppure attraverso punti chiave o tastierine aggiuntive.

1.2 CODICI DISPONIBILI

Sono disponibili due diversi livelli di accesso alla centrale.

● Livello Utente Master

Il livello utente Master permette la programmazione delle funzioni utente della centrale e l'esecuzione delle attivazioni disattivazioni e inserimenti/disinserimenti della stessa.

Per accedere alla funzioni del livello master digitare il codice utente Master (solitamente fornito dall'installatore al proprietario dell'impianto). Se non è stato modificato dall'installatore, il codice Utente Master viene predisposto di fabbrica con il seguente valore :

1 2 3 4 5

● Livello Utente standard

Il livello utente standard permette unicamente l'esecuzione di semplici funzioni e l'inserimento/disinserimento della centrale.

Per accedere alla funzioni del livello utente occorre digitare uno dei codici utente ausiliari (ne sono disponibili fino a 200).

Questi codici vengono definiti e controllati unicamente dal possessore del codice utente Master.

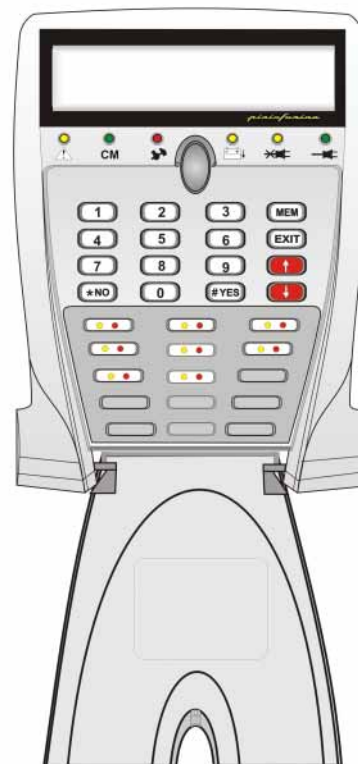


Fig. 1
La console LCD300/S

1.3 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE

1.3.1 OPERAZIONI ESEGUIBILI DA UTENTE MASTER

PROGRAMMAZIONI

- * Modifica della data e ora
- * Definizione delle zone alle quali viene associata la funzione di Campanello (Chime - segnalazione all'apertura di una zona anche a centrale disinserita)
- * Creazione e modifica dei programmi di inserimento
- * Definizione dei 32 programmatori orari per le azioni automatiche della centrale
- * Definizione delle 8 fasce orarie in cui sono attivi i codici/chiavi
- * Definizione delle funzioni telefoniche
 - » Abilitazione alla risposta ad una chiamata telefonica entrante
 - » Definizione numero di squilli
 - » Impostazione del numero di uscita da centralino PABX
 - » Impostazione dei numeri di telefono dei comunicatori (2 numeri per comunicatore)
 - » Esecuzione di una chiamata volontaria di Call Back
 - » Abilitazione della risposta del comunicatore cellulare TECNOCELL-PRO
 - » Impostazione numero di emergenza per il telefono cellulare GSM (questo numero viene chiamato quando la centrale non comunica più con il comunicatore cellulare).

- * Impostazione o modifica del valore e delle funzioni eseguibili con il codice utente Master e con i codici ausiliari (da 1 a 200)
- * Impostazione caratteristiche e acquisizione del valore delle chiavi utente (da 1 a 64)
- * Abilitazione delle console collegate all'impianto (da 1 a 15)
- * Esclusione volontaria dei moduli dell'impianto (per esempio in caso di malfunzionamento)
- * Accesso all'ambiente di test per il controllo della funzionalità della centrale.
- * Abilitazione dell'accesso remoto
Questa operazione consente all'installatore di accedere alla centrale da remoto attraverso la linea telefonica utilizzando un Centro di Teleassistenza per eseguire operazioni di controllo o programmazioni a distanza.

OPERAZIONI DA CONSOLE

- * Attivazione o disattivazione dei telecomandi (da 1 a 16)
- * Inserimento della centrale attraverso i programmi da 1 a 32
- * Disinserimento generale (esclusione di tutti i programmi)
- * Disinserimento parziale della centrale (esclusione di alcuni dei programmi inseriti).
- * Inserimento/disinserimento globale di tutti i programmi (Tasti **#** e *****)
- * Visualizzazione della memoria eventi
- * Cancellazione della memoria eventi della centrale
- * Tacitazione (blocco delle chiamate telefoniche in corso) dei comunicatori telefonici

1.3.2 OPERAZIONI ESEGUIBILI CON I CODICI UTENTE AUSILIARI (200 codici diversi)

I codici ausiliari non permettono alcuna programmazione ma solamente l'esecuzione delle seguenti funzioni:

OPERAZIONI DA CONSOLE

- * Attivazione o disattivazione dei telecomandi da 1 a 16
- * Inserimento della centrale attraverso i programmi da 1 a 32
- * Disinserimento generale (esclusione di tutti i programmi) oppure disinserimento parziale della centrale (esclusione solo di alcuni dei programmi inseriti).
- * Inserimento/disinserimento globale di tutti i programmi (Tasti **#** e *****)



NOTA BENE

Ogni codice potrà inserire e disinserire solamente i programmi per i quali è stato abilitato

- * Visualizzazione della memoria eventi
- * Cancellazione della memoria eventi della centrale
- * Tacitazione (blocco delle chiamate telefoniche in corso) dei comunicatori telefonici

1.4 OPERAZIONI DA TELEFONO REMOTO

E' possibile eseguire operazioni sulla centrale da remoto, attraverso la linea telefonica.

Per far ciò occorre chiamare la centrale; alla risposta la stessa emette un beep di conferma. Per accedere alle funzioni digitare a questo punto il codice utente (Master o uno dei codici ausiliari). Le funzioni disponibili sono le seguenti:

- **Controllo dello stato della centrale**
La centrale riproduce l'elenco degli allarmi rilevati
- **Controllo dello stato dei programmi / Attivazione-disattivazione programmi**
 - * La centrale riproduce lo stato del programma (Riposo/Allarme) e le eventuali memorie di allarme programma
 - * E' permesso l'inserimento o il disinserimento dei programmi.
Dopo l'operazione viene riprodotto nuovamente lo stato del programma (Riposo/Allarme) e le eventuali memorie di allarme programma



NOTA BENE

Ogni codice potrà inserire e disinserire solamente i programmi per i quali è stato abilitato

● **Attivazione-disattivazione dei telecomandi**

- * La centrale riproduce lo stato del telecomando (Acceso/Spento)
- * E' permessa l'attivazione e la disattivazione dei telecomandi. Dopo l'operazione viene riprodotto nuovamente lo stato del telecomando (Acceso/Spento)

● **Ascolto ambiente per mezzo dei sensori RDV.**

I **sensori RDV** sono sensori di tipo doppler che forniscono una segnalazione sonora proporzionale al movimento che viene rilevato.

E' possibile selezionare l'ascolto di tutti i sensori RDV attivi per un periodo di circa 30 secondi.

● **Registrazione del messaggio iniziale (*)**

(*) E' possibile solamente digitando il codice utente Master

E' permessa la registrazione del messaggio iniziale per una durata fissa di circa 10 secondi

Il messaggio iniziale è quel messaggio che la centrale riproduce ogni volta che esegue una chiamata telefonica per allarme

1.4.1 SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

Quando la centrale è programmata per rispondere dopo un numero di squilli pari a 17 è possibile accedere alla stessa da remoto senza attendere il numero di squilli impostato e l'eventuale intervento della segreteria telefonica agendo nel seguente modo:

- L'utente chiama la centrale e dopo il primo squillo chiude la comunicazione
- L'utente chiama nuovamente la centrale

Se dopo il primo squillo la centrale riceve la seconda chiamata in un intervallo di tempo tra 6 e 60 secondi risponde senza attendere il resto degli squilli programmati.

1.5 FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita utilizzando i programmi di inserimento da 1 a 32 che possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master.

I programmi di inserimento definiscono le zone che sono abilitate al riconoscimento degli allarmi quando programma stesso viene inserito.

I programmi possono essere utilizzati in modo singolo (un programma per volta) o più programmi possono essere inseriti contemporaneamente (multiinserimento) per il controllo di più zone allo stesso tempo.

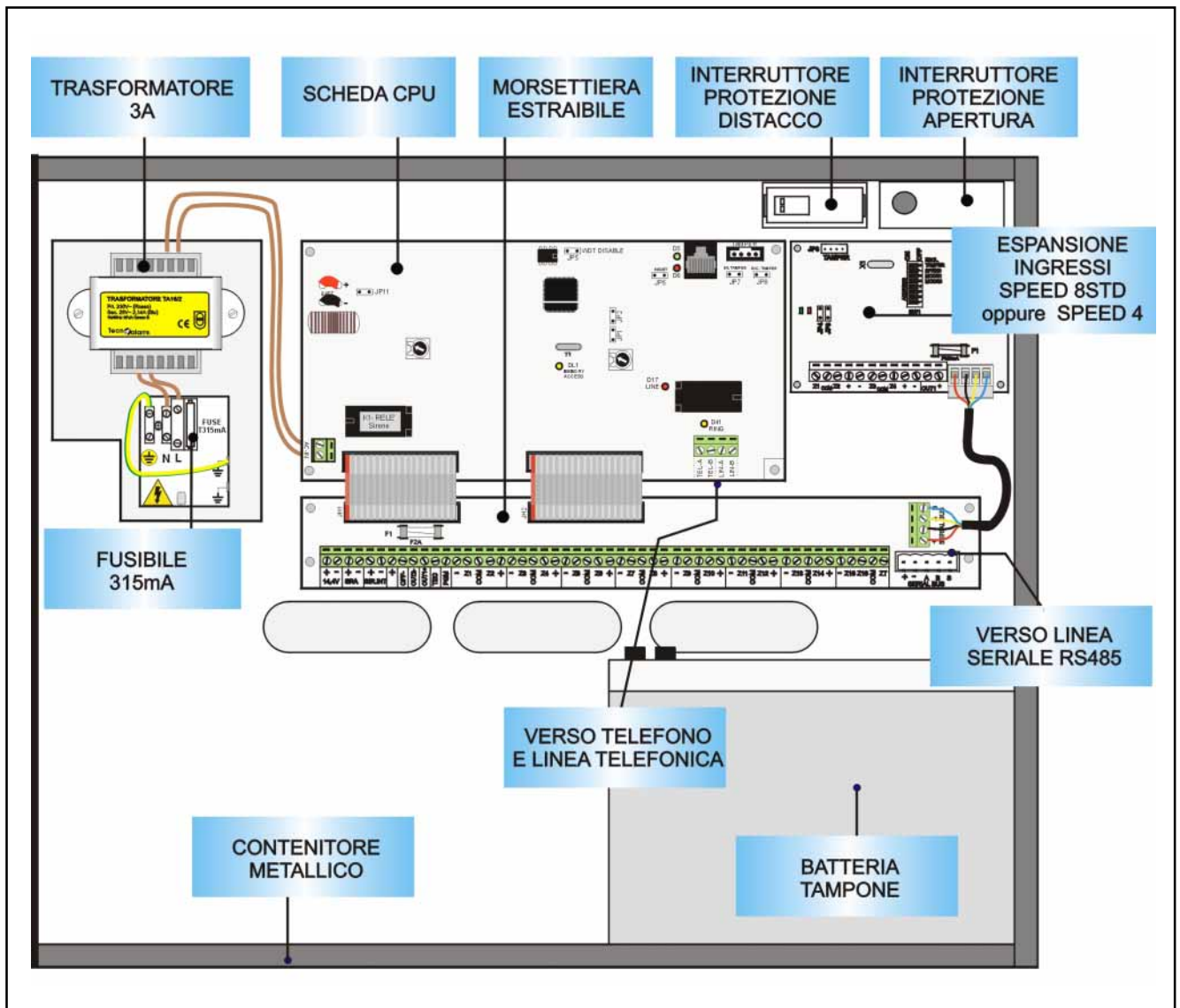
ZONE COMUNI (solo per multiinserimento)

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita come zona comune, l'abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (se zona 3 è contenuta nei programmi di inserimento 1 e 2 ed è definita come zona comune, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando sia il programma 1 che il programma 2 sono inseriti)

Per esempio, nel caso di un impianto di allarme utilizzato in comune tra due appartamenti che condividono un'area di ingresso, per mezzo di due codici utente ausiliari i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme per il proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso) verrà abilitata unicamente quando i due impianti sono inseriti contemporaneamente.

1.6 COMPOSIZIONE DELLA CENTRALE

La centrale di allarme TP16-256 è composta dalle seguenti parti:



ATTENZIONE

Non aprire mai il contenitore della centrale. La sua apertura genera infatti l'allarme manomissione (attivazione delle sirene) ma soprattutto permette l'accesso a parti del circuito in presenza di tensioni di lavoro pericolose. Consultate sempre l'installatore.

2. INDICAZIONI DELLA CENTRALE

2.1 RICONOSCIMENTO ALLARMI E SEGNALAZIONI

Sulla console sono presenti una serie di led di diversi colori per la segnalazione degli stati della centrale.

2.1.1 LE CONSOLE LCD300/S

pininfarina



1	TASTIERA di comando
2	LED ALLARME PROGRAMMI
	LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Programma in allarme LED ACCESO : Memoria di allarme programma
3	SPORTELLO richiudibile per la protezione della tastiera
4	LED INSERIMENTO PROGRAMMI
	LED SPENTO : Programma a riposo
	LED LAMPEG. VELOCE : Programma in preinserimento LED LAMPEG. LENTO : Programma parzializzato LED ACCESO : Programma inserito
	LED ANOMALIA GENERALE
5	LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso
	LED ACCESO : Memoria di allarme
6	LED MODO COMANDI
	LED SPENTO : Console a riposo - Nessun tasto premuto
	LED ACCESO : Digitati comandi sulla console
7	PULSANTE APERTURA SPORTELLO
8	LED ALLARME MANOMISSIONE
	LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Allarme in corso LED ACCESO : Memoria di allarme
9	DISPLAY Indica data/ora o parametro in programmazione
10	LED ALLARME BATTERIA (Tensione insufficiente)
	LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Tensione batteria insufficiente LED ACCESO : Memoria di allarme
11	LED ALLARME RETE 230V (Mancanza Tensione)
	LED SPENTO : Nessun allarme
	LED LAMPEGGIANTE : Tensione rete (230V AC) assente LED ACCESO : Memoria di allarme
12	LED PRESENZA RETE 230V
	LED SPENTO : Tensione di rete (230V AC) assente LED ACCESO : Tensione di rete (230V AC) presente
13	VITI CHIUSURA CONSOLE
14	COPERCHIETTO IN PLASTICA



ATTENZIONE

L'allarme Rapina non genera alcuna segnalazione sui led della console. E' un allarme silenzioso.

La sua attivazione viene registrata nella memoria eventi della centrale.

2.1.2 I LED DI ALLARME

La segnalazione degli allarmi si basa sull'accensione, spegnimento o lampeggio dei led.

- **Led rosso acceso significa:**
E' stato riconosciuto e memorizzato un allarme per la segnalazione che il led rappresenta.
- **Led rosso lampeggiante significa:**
E' in corso un allarme relativo alla segnalazione che il led rappresenta.
- **Led rosso spento significa:**
Nessun allarme riconosciuto

2.1.2.1 LED DI ALLARME PROGRAMMI

L'allarme programma è riconosciuto quando la centrale di allarme è inserita.

Il led rosso viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante = Allarme in corso**
Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme su una delle zone che fanno parte del programma. Rimane lampeggiante per tutto il tempo di suonata delle sirene. Al termine del tempo di suonata viene spento. A centrale inserita, in caso di allarme programma, a seconda della programmazione installatore è possibile attivare le sirene interne, quelle esterne e anche l'uscita logica PGM.
- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**
Il led rosso acceso fisso rappresenta un programma che è andato in allarme. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.
- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme programma, oltre alla segnalazione attraverso il LED rosso, sul display compare l'indicazione della zona che è andata in allarme.

ALLARME
Espansione Z2



2.1.2.2 LED ALLARME MANOMISSIONE

Il led rosso di manomissione segnala che è stato rilevato un allarme di taglio cavi su uno degli ingressi zona della centrale oppure che è stato rilevato un allarme di manomissione. L'allarme manomissione è un allarme istantaneo sempre attivo.

Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Apertura dell'ingresso manomissione (ZT)**
- **Apertura del contatto di autoprotezione** su una console o un modulo collegato alla centrale attraverso la linea seriale
- **Taglio del cavo** del sensore
L'allarme per taglio cavi è un allarme sempre attivo che viene comandato dagli ingressi programmati come "ingressi a doppio bilanciamento".
- **Cortocircuito** sul cavo del sensore
- **Apertura del contatto di autoprotezione** del sensore.

L'accensione del led di Manomissione avviene nelle seguenti condizioni:

Centrale inserita

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**
Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata degli allarmi autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne ed esterne
- **Led acceso = Memoria di allarme**

Centrale a riposo

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**
Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata allarme autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led di Manomissione rimane acceso. Vengono attivate le sirene interne
- **Led acceso = Memoria di allarme.**
Per riconoscere su quale zona si è verificato l'allarme occorre consultare la memoria eventi.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme manomissione, oltre alla segnalazione attraverso il LED rosso, sul display compare l'indicazione del tipo di manomissione rilevata.

**MANOMISSIONE
Punto Chiave 1**



ATTENZIONE

In caso di manomissione la centrale potrà essere inserita solo se al codice utilizzato per l'inserimento (Utente Master o ausiliario) è associata la funzione di BYPASS ALLARMI GENERALI (Vedere sez. programmazione utente Master). In tutti gli altri casi ad ogni tentativo di inserimento l'accesso viene negato e sul display compare il messaggio mostrato a lato. Per ripristinare il corretto funzionamento occorre eliminare la causa dell'allarme.

**! INS. NEGATO !
MANOMISSIONE**



ATTENZIONE

Il LED di segnalazione allarme manomissione non può essere spento dall'utente.

- **Consultate l'installatore.**

2.1.2.3 LED ALLARME BATTERIA

Il led giallo di allarme batteria rappresenta lo stato di carica della batteria della centrale o il livello di carica della batteria dei dispositivi radio collegati.

L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).
- La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

L'accensione del led di batteria bassa avviene nelle seguenti condizioni:

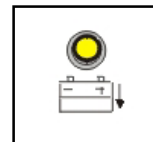
- **Led Lampeggiante.**

Tensione della batteria della centrale inferiore a 11V o tensione della batteria dei dispositivi radio inferiore a 2,7V.

- **Led acceso fisso. Memoria di allarme.**

Il valore di tensione batteria è tornata ad un valore corretto.

Gli eventi di inizio e fine allarme batteria sono registrati nella memoria della centrale.



ATTENZIONE

Per verificare quale dispositivo radio è in condizioni di batteria bassa occorre verificare la memoria della centrale

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di Batteria Bassa, oltre alla segnalazione su LED, sul display compare l'indicazione dell'allarme accompagnata dall'indicazione del modulo su cui è stata rilevata.

**BATTERIABASSA
Centrale**



ATTENZIONE

Quando in assenza di tensione di rete, la tensione della batteria scende ad un valore troppo basso per alimentare la centrale (tensione inferiore a 9 Volt), la batteria viene automaticamente sganciata per salvaguardarne l'integrità. In tal caso l'orologio viene perso, mentre viene mantenuto lo stato della centrale e delle memorie di allarme.

Al ripristino della batteria, l'orologio si presenta come in figura a lato con il campo del mese non valido.

E' obbligatorio riprogrammare la data e l'ora altrimenti tutte le funzioni a tempo (Inserimento automatico, Test Ciclico, Fasce orarie, etc..) restano disattivate.

**Sab 01 - - - 00
Pref. 00 : 01**

2.1.2.4 LED ALLARME RETE 230V

Il led indica la mancanza della tensione di rete (230V ~). L'allarme rete è istantaneo sempre attivo. Il led di Mancanza rete si accende nelle seguenti condizioni:

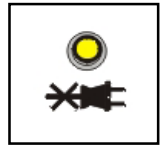
- **Immediatamente alla mancanza della tensione di rete (230V AC)**

Ricordiamo che l'intervento dell'allarme può essere ritardato da un minimo di 10 minuti ad un massimo di 9 ore 50 minuti.

Il led di Allarme rete viene attivato nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante. Allarme in corso**
- **Led acceso fisso. Memoria di allarme**
La tensione di rete è tornata ad un valore corretto

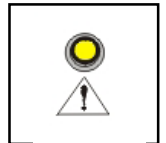
L'evento mancanza tensione di rete e ritorno tensione rete sono registrati nella memoria della centrale.



2.1.2.5 LED ANOMALIE GENERALI

Il led indica la presenza di una anomalia generale della centrale. L'allarme è istantaneo e sempre attivo. Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore
- **Chiave falsa**
E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto) su una console o una tastiera



Quando viene rilevato un allarme per chiave/codice falso la centrale si comporta nel seguente modo:

- Led lampeggiante per 2 minuti .
- Led acceso = Memoria di allarme
- I buzzer sulle tastiere sono attivati 2 minuti (Bip bip intermittente)
- La tastiera sulla quale è stato generato l'allarme viene disabilitata per 2 minuti.
- Tutti gli attivatori vengono disabilitati per 2 minuti.

Il blocco della tastiera può essere interrotto digitando un codice utente corretto su un'altra tastiera connessa alla centrale (se presente).

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

- **Modulo Cellulare guasto**
Il TECNOCELL controlla costantemente il funzionamento del modulo cellulare. Se il modulo non risponde alle interrogazioni per un periodo di circa 10 secondi (non è più funzionante) viene rilevata la condizione di anomalia. Dopo circa 10 secondi dalla rilevazione dell'anomalia viene generato l'allarme di cellulare guasto.
- **Linea telefonica guasta**
Il controllo della presenza linea telefonica è sempre attivo.
L'allarme é attivato quando la linea telefonica viene trovata assente per un periodo di tempo di circa 1 minuto

Entrambe le segnalazioni sono memorizzate nella memoria eventi della centrale con l'indicazione dell'ora-minuto di inizio e con l'indicazione dell'ora-minuto di fine allarme.

SEGNALAZIONE SUL DISPLAY

In caso di allarme Modulo cellulare Guasto o Mancanza linea telefonica oltre alla segnalazione attraverso il LED di anomalia, sul display compaiono le indicazioni a lato.

**! ANOMALIA !
MANCA LIN. TEL.**

**! ANOMALIA !
Cellulare**

2.1.3 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO

I led gialli accesi indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma relativo.
Ricordiamo che possono essere attivi da 1 a 8 programmi di inserimento contemporaneamente
I led dei programmi sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi di inserimento (1..32) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento. In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi di inserimento. Quindi è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone dal riconoscimento allarmi.
- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .
Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice di parzializzazione o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.
- **Led Acceso** - Il programma è inserito
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

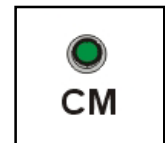
L'inserimento programmi (1..8) viene registrato nella memoria della centrale.

2.1.4 LED DI CONTROLLO (LED VERDE)

2.1.4.1 LED CONTROLLO STATO CONSOLE

Il led CM indica che è stato premuto un tasto sulla console

- **Led CM acceso.**
Tasto premuto
- **Led LINE spento .**
Nessun tasto premuto



2.2 RICONOSCIMENTO ALLARMI - TASTIERA SERIALE

Sulla tastiera sono presenti una serie di led di diversi colori per la segnalazione degli stati della centrale.

<p>Led 6 (Rosso) - Anomalia generale Riepilogo delle anomalie di sistema (tamper, moduli persi, batteria bassa, rete ..)</p> <p>Acceso = Memoria anomalia generale Spento = Nessuna anomalia Lampeggiante lento = Anomalia in corso</p>		<p>Led 7 (Giallo) - Allarme Generale OCG o Allarme Programmi</p> <p>Il significato del led dipende dalla condizione operativa</p>
<p>Led 5 (Verde) - Operazione in corso</p> <p>Acceso = Codice valido accettato In attesa operazioni di inserimento/disinser. o parzializzazione</p> <p>Spento = Stato di riposo</p> <p>Lampegg. veloce = inserimento in corso da altra tastiera</p> <p>1 Lampeggio = Tasto premuto</p>		<p>PREINSERIMENTO</p> <p>Fase in cui è possibile eseguire l'esclusione delle zone aperte</p> <p>Lampeggio veloce = Zone istantanee aperte</p> <p>Spento = Nessun programma in allarme</p>
<p>Led 1.. 4 (Giallo) - Stato dei programmi</p> <p>Acceso = Programma inserito</p> <p>Lampegg. veloce = Programma in preinserimento</p> <p>Lampegg. lento = Programma parzializzato</p> <p>Spento = Programma non inserito</p>		<p>RIPOSO - Riepilogo allarme dei programmi a cui la tastiera è associata</p> <p>Acceso = Memoria di allarme programmi</p> <p>Lampeggio lento = uno o più programmi in allarme</p> <p>Spento = Nessun programma in allarme</p>

ATTENZIONE
 Con le TP SDN è possibile inserire/disinserire e visualizzare solo lo stato di 4 programmi della centrale.

2.2.1 LED DI ALLARME GENERALE/PROGRAMMI - LED 7

L'allarme programma è riconosciuto quando la centrale di allarme è inserita.

Il led giallo viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante = Allarme in corso**
 Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme su una delle zona che fanno parte del programma, e rimane lampeggiante per tutto il tempo di suonata delle sirene. Al termine del tempo di suonata viene spento. A seconda della programmazione eseguita dall'installatore è possibile attivare le sirene interne, quelle esterne e anche l'uscita logica PGM.
- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**
 Il led rosso acceso fisso rappresenta un programma che è andato in allarme. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.
- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.2.2 LED DI ANOMALIA GENERALE - LED 6

Il led rosso indica la presenza di una anomalia generale della centrale.

L'allarme anomalia è un allarme istantaneo sempre attivo che viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
 Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
 Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore
- **Chiave falsa**
 E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
 E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto)

- **Cellulare guasto o mancante**

Il modulo cellulare non risponde alle interrogazioni per un periodo di circa 10 secondi

- **Linea telefonica guasta**

La linea telefonica viene trovata assente per un periodo di tempo di circa 1 minuto

- **Batteria scarica**

La tensione della batteria è a un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).

La tensione batteria è a un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

- **Mancanza della tensione di rete (230V AC)**

Il led rosso viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante** = Allarme in corso

- **Led acceso fisso** = Memoria di avvenuto allarme

- **Led Spento** = Nessun allarme rilevato

Tutti gli eventi sono registrati nella memoria della centrale.

2.2.3. LED CONTROLLO STATO - LED 5

- **Led acceso.**

E' stato digitato un codice valido (Utente master o utente ausiliario)

- **Led spento .**

Tastiera a riposo

- **Led lampeggiante veloce**

Un'altra tastiera sta già eseguendo una operazione di inserimento

- **Un lampeggio**

Alla pressione di ogni tasto

2.2.4 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO - LED 1..4

I led indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma corrispondente (da 1 a 4).

I led dei programmi di inserimento sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.

Dopo la digitazione dei programmi di inserimento (1..4) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento. In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi di inserimento. E' quindi possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone.

- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .

Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice di parzializzazione o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.

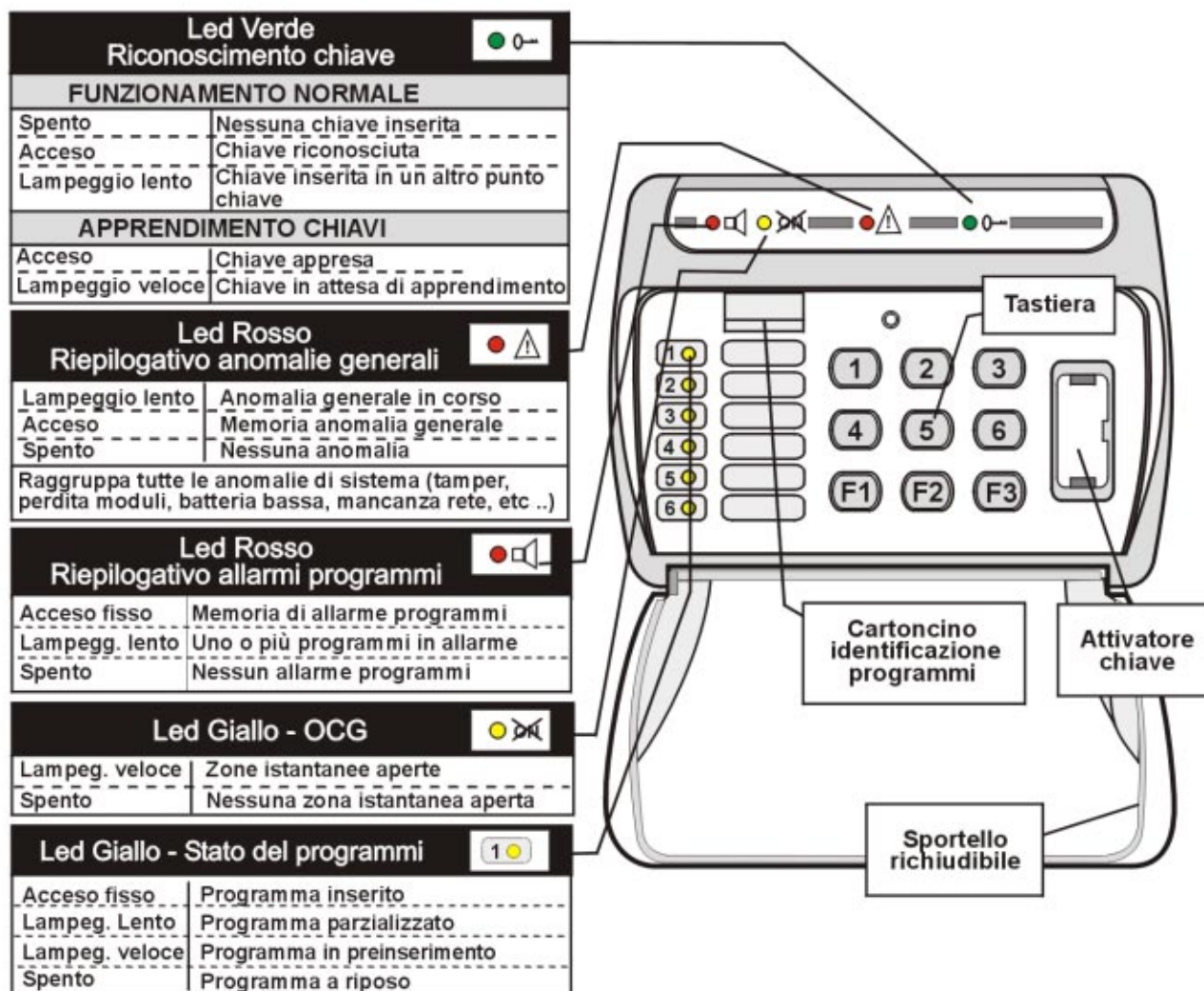
- **Led Acceso** - Il programma è inserito

- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

L'operazione di inserimento (programmi 1..4) viene registrato nella memoria della centrale.

2.3 RICONOSCIMENTO ALLARMI - PUNTO CHIAVE CON TASTIERA

Sul punto chiave sono presenti i seguenti led per la segnalazione degli stati della centrale.



2.3.1 LED DI ALLARME PROGRAMMI

L'allarme programma è riconosciuto quando la centrale di allarme è inserita. Il led rosso a lato viene acceso nelle seguenti condizioni:

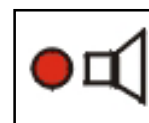
- **Led lampeggiante = Allarme in corso**
Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme su una delle zone del programma, e rimane lampeggiante durante la suonata delle sirene. Al termine del tempo di suonata viene spento.
- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**
Il led rosso acceso fisso rappresenta un programma che è andato in allarme. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.
- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.3.2 LED DI ANOMALIA GENERALE

Il led indica la presenza di una anomalia generale della centrale. L'allarme è istantaneo e sempre attivo. Viene attivato in caso di:

- **Allarme mascheramento del ricevitore radio**
Il ricevitore radio della centrale è stato disturbato
- **Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio**
Uno dei dispositivi radio non ha comunicato la sua funzionalità alla centrale per un tempo superiore a quanto previsto dall'installatore



- **Chiave falsa**
E' stata inserita una chiave non riconosciuta dalla centrale in uno degli attivatori
- **Codice falso**
E' stato digitato un codice falso (32 tasti senza l'inserimento di un codice corretto)
- **Modulo cellulare guasto**
Il modulo cellulare non risponde alle interrogazioni per un periodo di circa 10 secondi
- **Linea telefonica guasta**
La linea telefonica viene trovata assente per un periodo di tempo di circa 1 minuto
- **Batteria scarica**
La tensione della batteria è a un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V) oppure a un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)

- **Mancanza della tensione di rete (230V AC)**

Il led rosso viene acceso nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante** = Allarme in corso
- **Led acceso fisso** = Memoria di avvenuto allarme
- **Led Spento** = Nessun allarme rilevato

Tutti gli eventi sono registrati nella memoria della centrale.



ATTENZIONE

Se presente allarme anomalia non è permesso l'inserimento attraverso chiave

2.3.3 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO

I led accesi indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma relativo (da 1 a 6). I led sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi (1..6) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento. In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi ed eseguire l'esclusione volontaria zone dal riconoscimento allarmi.
- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .
Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.
- **Led Acceso** - Il programma è inserito
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.



L'inserimento programmi viene registrato nella memoria della centrale.

2.3.4 LED CONTROLLO ZONE APERTE

Il led, durante la fase di inserimento, indica la presenza di zone aperte
Viene comandato nel seguente modo:

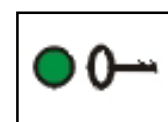
- **Led lampeggiante**
Presenza di zone aperte durante l'inserimento della centrale
- **Led spento** .
Nessuna zona aperta



2.3.5 LED RICONOSCIMENTO CHIAVE

Il led verde segnala lo stato della chiave nell'attivatore.
Viene comandato nel seguente modo:

- **Led acceso.**
Chiave riconosciuta
- **Led spento** .
Nessuna chiave inserita
- **Led lampeggiante**
Una chiave è già inserita in un altro attivatore
oppure Chiave Falsa se si accende contemporaneamente al led di Anomalia generale



2.4 RICONOSCIMENTO ALLARMI - ATTIVATORE

Sull'attivatore sono presenti una serie di led di diversi colori per la segnalazione degli stati della centrale.



2.4.1 LED DI ALLARME/ANOMALIA GENERALE - LED 4

Il led giallo indica la presenza di un allarme o di una anomalia generale della centrale. Viene attivato in caso di:

- Allarme mascheramento del ricevitore radio
- Allarme sopravvivenza di uno dei dispositivi radio
- Chiave falsa
- Codice falso
- Cellulare guasto o mancante
- Linea telefonica guasta
- Batteria scarica
- Mancanza della tensione di rete (230V AC)

Il led viene acceso nelle seguenti condizioni:

- Led lampeggiante = Allarme in corso
- Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme
- Led Spento = Nessun allarme rilevato

Tutti gli eventi sono registrati nella memoria della centrale.

2.4.2 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO LED 1, 2, 3

I led accesi indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma relativo (da 1 a 3). I led sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante veloce** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi da inserire (1..3) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento.
In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi, quindi è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone dal riconoscimento allarmi.
- **Led Lampeggiante lento** - Parzializzazione del programma .
Il programma è inserito ma è stato parzializzato (momentaneamente escluso) attraverso la digitazione di un codice di parzializzazione o l'utilizzo di una chiave di parzializzazione.
- **Led Acceso** - Il programma è inserito
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

L'operazione di inserimento (programmi 1.. 3) viene registrata nella memoria della centrale.

2.5 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Quando viene riconosciuto un allarme, la centrale accende il led rosso di allarme relativo.

Quando la centrale è disinserita, i led accesi fissi indicano che è stato riconosciuto è servito un allarme (le chiamate di allarme previste sono state eseguite).

Quando invece sono presenti dei led lampeggianti, significa che ci sono ancora degli allarmi in corso; le chiamate di allarme sono in fase di esecuzione oppure sono state eseguite ma l'allarme è ancora presente (per esempio in caso di Batteria Bassa o Mancanza Rete).



ATTENZIONE

L'accensione di uno o più led di memoria allarmi non ha alcuna influenza sul funzionamento della centrale; possono perciò essere lasciati accesi senza causare alcun malfunzionamento.

E' comunque sempre consigliabile eliminare le segnalazioni di allarme (led) dopo aver identificato l'allarme.

I led accesi fissi (memorie di allarme) possono essere spenti dopo aver riconosciuto l'allarme e dopo aver effettuato i controlli ritenuti necessari.




ATTENZIONE

La cancellazione delle segnalazioni di allarme è permessa solamente all'utente in possesso del codice utente Master

Per spegnere le segnalazioni agire nel seguente modo:

ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Digitare il Codice Utente Master. Ad esempio: 12345

 1 2 3 4 5

**- ACCESSO -
Master**

Quando il codice digitato è corretto sul display compare:

CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Per cancellare le segnalazioni di allarme digitare:

 **MEM**

Sul display viene visualizzato:

**Visualizzazione
Eventi**

 **EXIT**

La visualizzazione delle memorie di allarme è così cancellata.

Tutti i led di memoria di allarme (led rossi accesi fissi) vengono spenti. Gli allarmi ancora in corso non sono eliminati fino a quando non viene rimossa la causa che li genera.

La centrale torna in stato di riposo.

La segnalazione di allarme cancellata rimane comunque sempre memorizzata nella memoria eventi della centrale.



ATTENZIONE

I LED di segnalazione dell'allarme manomissione e degli allarmi generali (Batteria Bassa, Mancanza rete., etc) non possono essere cancellati dall'utente.

● **Consultate l'installatore.**

PAGINA LASCIATA
INTENZIONALMENTE VUOTA

3. LA PROGRAMMAZIONE - SOLO PER UTENTE MASTER

OPERAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE

ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Lun 26 GEN 04 Feri. 09:20	CODICE UTENTE MASTER (Es. 12345)	- ACCESSO - Master
	1 2 3 4 5 >>>>>	

COMANDI DISPONIBILI	- ACCESSO - Master	Led CM acceso
---------------------	-----------------------	------------------

1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 1	Inserimento Program. 1	Led giallo associato al programma lampeggiante
2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 2	Inserimento Program. 2	Led giallo associato al programma lampeggiante
3	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 3	Inserimento Program. 3	Led giallo associato al programma lampeggiante
4	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 4	Inserimento Program. 4	Led giallo associato al programma lampeggiante
5	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 5	Inserimento Program. 5	Led giallo associato al programma lampeggiante

3 2	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO PROGRAMMA 32	Inserimento Program. 32	Led giallo associato al programma lampeggiante
-----	---	-------------------------	--

#	INSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI) CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE	Inserimento Escl. con MENU	Led gialli di tutti i programmi lampeggianti
---	--	----------------------------	--

*	DISINSERIMENTO GLOBALE (TUTTI I PROGRAMMI)	Gio 02 MAG 02 Feri. 09:20	Led gialli di tutti i programmi spenti
---	--	------------------------------	--

MEM	VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI	Visualizzazione Eventi	
-----	--------------------------------------	------------------------	--

MEM EXIT	CANCELLAZIONE MEMORIE DI ALLARME	Gio 02 MAG 02 Feri. 09:20	
----------	----------------------------------	------------------------------	--

EXIT	BLOCCO COMUNICATORE TELEFONICI	Abort Telefono? * NO # SI	
------	--------------------------------	------------------------------	--

↓ ↑	ACCESSO AI TELECOMANDI	Accesso Telecomandi	
-----	------------------------	---------------------	--

↓ ↑	ACCESSO AI MENU' DI PROGRAMMAZIONE	Accesso Menu 1	
-----	------------------------------------	----------------	--

PROGRAMMAZIONI ESEGUIBILI DA CONSOLE ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Dallo stato di riposo (Data e ora) per accedere alla programmazione della centrale, digitare il Codice Utente Master (per esempio 12345):

**- ACCESSO -
Master**



ATTENZIONE

Quando si accede alla programmazione con una console, tutte le altre console collegate vanno in stato di attesa.



1 2 3 4 5

Sul display viene mostrato **Accesso Master**

Per accedere ai menù di programmazione premere uno dei tasti freccia



↑ ↓

Sul display vengono mostrati i due menù di programmazione
Utilizzare uno dei tasti freccia per selezionare uno dei menù



↑ ↓

Per selezionare il menù



#

Per confermare l'accesso al menù




**Accesso
Telecomandi**

**Accesso
Menù**

3.1 ACCESSO TELECOMANDI





Comandi disponibili

-  # Per accedere al menù selezionato
-  ↓ ↑ Per spostarsi tra i vari menu
-  EXIT Per confermare e uscire

3.1.1 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI

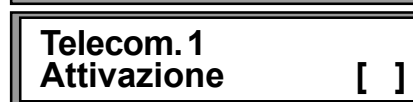
SELEZIONE DEL TELECOMANDO

-  ↓ ↑ Selezionare il telecomando da 1 a 16
-  # Per confermare






Visualizzazione dello stato di un telecomando

- [] **Telecomando non attivato**
Il telecomando è in condizione di riposo
- [#] **Telecomando attivato**
Il telecomando è già attivato



Comandi disponibili

-  # Per attivare il telecomando selezionato
-  * Per disattivare il telecomando selezionato
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2 ACCESSO MENU'

ACCESSO AI MENU DI PROGRAMMAZIONE



COMANDI DISPONIBILI

Accesso Menu

PER ACCEDERE

	IMPOSTAZIONE OROLOGIO		Menu Orologio 2
	MENU FUNZIONI		Menu Funzioni 5
	CREAZIONE-MODIFICA PROGRAMMI DI INSERIMENTO		Menu Programmi 6
	IMPOSTAZIONE PROGRAMMATORI ORARI DEFINIZIONE DELLE FASCE ORARIE DI ACCESSO		Menu Timers 9
	IMPOSTAZIONE PARAMETRI TELEFONICI E NUMERI DI TELEFONO		Menu Telefono 10
	DEFINIZIONE VALORE E CARATTERISTICHE DEI CODICI		Menu Codici 11
	DEFINIZIONE CARATTERISTICHE E APPRENDIMENTO DELLE CHIAVI		Menu Chiavi 12
	DEFINIZIONE CARATTERISTICHE E APPRENDIMENTO DEI RADIOCOMANDI		Menu Chiavi 13
	ABILITAZIONE CONSOLE		Menu Tastiere 15
	ABILITAZIONE PUNTI CHIAVE		Menu Punti Chiave 16
	ESCLUSIONE VOLONTARIA MODULI DELL'IMPIANTO		Menu Esclusione 18
	AMBIENTE DI TEST DELLA FUNZIONALITA' DELLA CENTRALE		Menu Test 19
	ABILITAZIONE ALL'ACCESSO REMOTO (ACCESSO INSTALLATORE)		Menu Opzioni 20

Comandi disponibili

- Per accedere al menù selezionato
- Per spostarsi tra i vari menu
- EXIT Per confermare e uscire

3.2.1 IMPOSTAZIONE OROLOGIO

Selezionare il menu orologio

Confermare con

Comandi disponibili

- Per selezionare il campo da modificare
- Valori per data-ora
- EXIT Per confermare e uscire


Menu Orologio 2

Ven 30 GEN 04
Feri. 11 15


3.2.2 ATTIVAZIONE CHIME - CAMPANELLO

La funzione "CHIME" permette di definire una zona o un gruppo di zone dove, quando la centrale è disinserita, viene generato un avviso acustico (Buzzer) ogni volta che una delle zone è aperta. Il buzzer, a seconda della programmazione dell'installatore, può essere attivato una sola volta per 2 secondi ad ogni apertura della zona oppure attivata per 3 secondi ad ogni apertura e lasciato attivo se la zona rimane aperta.




Selezionare il menu Funzioni

Confermare con 

Selezionare il menu Chime

Confermare con 

SELEZIONE DELLA ZONA

   Selezionare la zona da 1 a 256

  Per confermare

Visualizzazione dello stato della funzione chime

[] Funzione Chime non attiva

[#] Funzione Chime attiva

Comandi disponibili

  Per abilitare la funzione Chime

  Per disabilitare la funzione Chime


 EXIT Per confermare e uscire

Menu Funzioni	5
---------------	---

Funzioni Chime	5
----------------	---

Chime Centrale Zona 1	[#] 9
-----------------------	-------




3.2.3 CREAZIONE/MODIFICA DEI PROGRAMMI DI INSERIMENTO

Possono essere creati fino a 32 programmi di inserimento. Ogni programma identifica un gruppo di zone (da 1 a 256). Per creare o modificare i programmi di inserimento occorre definire le zone che esso dovrà controllare. Per includere o escludere le zone nel programma selezionare il numero che le rappresenta e confermare con il tasto 

Selezionare il menu Programmi



Confermare con 

SELEZIONE DEL PROGRAMMA




   Selezionare il programma da 1 a 256

  Per confermare

MODIFICA DEL PROGRAMMA

  Per accedere alla modifica del programma selezionato

SELEZIONE DELLE ZONE

   Selezionare le zone (da 1 a 256) da associare al programma

  Per confermare

Visualizzazione dello stato della zona

[] Zona non inserita nel programma

[#] Zona inserita nel programma

Comandi disponibili

  Per inserire la zona nel programma di inserimento

  Per escludere la zona dal programma di inserimento

 EXIT Per confermare e uscire

Menu Programmi	6
----------------	---

Programmi Program. 01	1
-----------------------	---

Program. 01 AssociaZone	
-------------------------	--

AssociaZone Centrale Zona 1	[#]
-----------------------------	-----

3.2.4 IMPOSTAZIONE PROGRAMMATORI ORARI E FASCE ORARIE DI ACCESSO

Selezionare il menu Timers
 Confermare con

Menu Timers	9
----------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- Programmatori orari
- Fasce di accesso

Comandi disponibili

- Per selezionare la funzione
- Per accedere alla funzione selezionata

3.2.4.1 PROGRAMMATORI ORARI

I programmatori orari permettono l'esecuzione automatica di una serie di funzioni (Inserimento/disinserimento inizio e fine parzializzazione) ad intervalli predefiniti.

La centrale mette a disposizione fino a 32 programmatori orari indipendenti.

Timers Prog. Orari	2
-----------------------	---

SELEZIONE DEL PROGRAMMATORE ORARIO

- Selezionare il programmatore orario
- Per confermare

Prog. Orari Prog. Orario 01	1
--------------------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Azione** Azione svolta dal programmatore orario
- **Attributo** Definizione del periodo di attivazione del programmatore orario
- **Programmi** Programmi attivati dal programmatore orario
- **Orario** Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario
- **Bloccato** Blocco della prossima esecuzione del programmatore orario



ATTENZIONE

Le zone inserite nei programmi sono abilitate immediatamente quando sono presenti in un solo programma. Se la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita comune, la sua abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (per esempio se la zona 3 è contenuta nei programmi 1 e 2, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando sia il programma 1 che il programma 2 sono inseriti).

SELEZIONE DELL'OPZIONE

- Selezionare l'opzione
- Per confermare

3.2.4.1.1 IMPOSTAZIONE DELL'AZIONE

Ogni programmatore orario può eseguire le seguenti azioni:

- Inserim. - Inserimento programmi
- Disins. - Disinserimento programmi
- Ini. Parz. - inizio della parzializzazione programmi
- Fine Parz. - fine della parzializzazione programmi
- Attiva telecomando
- Disattva telecomando
- Inserim. con Ctrl - Inserimento programmi con controllo condizione

Prog.Orario 01 Azione	1
--------------------------	---

Comandi disponibili

- Selezionare l'azione
- Per confermare
- EXIT Per confermare la selezione e uscire

3.2.4.1.2 IMPOSTAZIONE ATTRIBUTI DEL PERIODO

Definizione della frequenza di attivazione del programmatore orario selezionato. Le frequenze disponibili sono le seguenti:

- Non attivo
- Ogni giorno
- Ogni feriale
- Ogni prefestivo
- Ogni festivo
- Ogni domenica
- Ogni lunedì
- Ogni martedì
- Ogni mercoledì

Comandi disponibili

- Selezionare l'opzione
- Per confermare
- Per confermare la selezione e uscire

Prog.Orario01 Attributo	2
----------------------------	---

- Ogni giovedì
- Ogni venerdì
- Ogni sabato

3.2.4.1.3 ASSOCIAZIONE PROGRAMMATORI ORARI-PROGRAMMI

Definizione dei programmi attivati dal programmatore orario.

Visualizzazione dell'associazione programmatore orario-programma di inserimento

- [] Programma non associato al programmatore orario
- [#] Programma associato al programmatore orario

Comandi disponibili

- Per associare il programma di inserimento al programmatore orario
- Per cancellare l'associazione programma-programma di inserimento
- Per confermare e uscire

Prog.Orario01 Programmi	3
----------------------------	---

Programmi Program. 01	1 [#]
--------------------------	----------

3.2.4.1.4 IMPOSTAZIONE DELL'ORA DI PARTENZA

Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario

Comandi disponibili

- Per selezionare il campo da modificare
- Valori per data-ora
- Per confermare e uscire

Orario 12:32 [hh:mm]

3.2.4.1.5 BLOCCO TEMPORANEO DEL PROGRAMMATORE ORARIO

Permette la disattivazione del prossimo intervento del programmatore orario selezionato.

Il prossimo intervento viene così saltato quindi il programmatore orario si riattiva per l'intervento successivo.

Visualizzazione dello stato del programmatore orario

- [] Programmatore orario attivo
- [#] Programmatore orario disattivato per il prossimo intervento

Comandi disponibili

- Per bloccare il prossimo intervento del programmatore orario
- Per cancellare il blocco del programmatore orario
- Per confermare e uscire

Prog.Orario01 Bloccato	5 [#]
---------------------------	----------

3.2.4.2 FASCE ORARIE DI ACCESSO

Le fasce orarie di accesso permettono l'accesso alle aree controllate dall'impianto in periodi di tempo definiti.

La centrale mette a disposizione fino a 8 fasce orarie programmabili indipendentemente.

SELEZIONE DELLA FASCIA ORARIA

- Selezionare la fascia oraria
- Per confermare

Timers FasceAccesso	3
------------------------	---

Fasce accesso Fascia 01	1
----------------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Attributo Ini.** Definizione delle caratteristiche per l'inizio della fascia oraria
- **Attributo Fine** Definizione delle caratteristiche per il termine della fascia oraria
- **Ora Inizio** Definizione dell'ora di partenza del programmatore orario
- **Ora Fine** Definizione dell'ora di termine del programmatore orario

Comandi disponibili

- Selezionare l'azione
- Per confermare
- Per confermare la selezione e uscire

3.2.4.2.1 IMPOSTAZIONE ATTRIBUTI PER INIZIO-FINE DELLA FASCIA ORARIA

Permette la definizione degli attributi per l'inizio/fine della fascia oraria selezionata. Le opzioni disponibili sono le seguenti:

- Non attivo
- Ogni giorno
- Ogni feriale
- Ogni prefestivo
- Ogni festivo
- Ogni domenica
- Ogni lunedì
- Ogni martedì
- Ogni mercoledì
- Ogni giovedì
- Ogni venerdì
- Ogni sabato

Fascia 01	1
Attrib. Ini.	

Fascia 01	2
Attrib. Fine	

Comandi disponibili

- Selezionare l'opzione
- Per confermare
- Per confermare la selezione e uscire

3.2.4.2.2 IMPOSTAZIONE DELL'ORA DI INIZIO E DI FINE DELLA FASCIA ORARIA

Definizione dell'ora di inizio e di fine della fascia oraria di accesso alla centrale.

Comandi disponibili

- Per selezionare il campo da modificare
- Valori per data-ora
- Per confermare e uscire

Fascia 01	3
Ora Inizio	

Fascia 01	4
Ora Fine	

3.2.5 IMPOSTAZIONE DEI PARAMETRI TELEFONICI

Selezionare il menu Telefono

Confermare con

Menu	10
Telefono	

OPZIONI DISPONIBILI

- **Impostazioni** Funzioni telefoniche
- **PABX** Numero di uscita da centralino PABX
- **Comun. A** Caratteristiche per il comunicatore A
- **Comun. B** Caratteristiche per il comunicatore B
- **Comun. C** Caratteristiche per il comunicatore C
- **Comun. D** Caratteristiche per il comunicatore D
-
-
- **Comun. H** Caratteristiche per il comunicatore H
- **Call Back** Caratteristiche per i numeri di Call Back
- **Cellulare** Caratteristiche per il comunicatore cellulare GSM

Comandi disponibili

- Per selezionare l'opzione
- Per confermare la selezione e uscire

3.2.5.1 IMPOSTAZIONE PARAMETRI TELEFONICI

Selezionare il menu Impostazioni

Confermare con 

OPZIONI DISPONIBILI

- **Risposta** Abilita la risposta alle chiamate entranti
- **Num. squilli** Numero di squilli alla risposta






3.2.5.1.1 ABILITAZIONE ALLA RISPOSTA

Permette di abilitare la centrale a rispondere alle chiamate telefoniche entranti.

Visualizzazione dello stato del risponditore

- [#] **Risposta abilitata**
- [] **Risposta non abilitata**

Comandi disponibili

-   Per abilitare la risposta della centrale alle chiamate entranti
-   Per disabilitare la risposta della centrale alle chiamate entranti
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.5.1.2 NUMERO DI SQUILLI ALLA RISPOSTA

Definisce dopo quanti squilli la centrale risponde alle chiamate telefoniche entranti (da 3 a 17).





SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

Quando la centrale è programmata per rispondere dopo un numero di squilli pari a 17 è possibile accedere alla stessa da remoto senza attendere il numero di squilli impostato e l'eventuale intervento della segreteria telefonica agendo nel seguente modo:

- L'utente chiama la centrale e dopo il primo squillo chiude la comunicazione
- L'utente chiama nuovamente la centrale


Se dopo il primo squillo la centrale riceve la seconda chiamata in un intervallo di tempo tra 6 e 60 secondi risponde senza attendere il resto degli squilli programmati.

Comandi disponibili

-   ...  Valori per numero squilli
-  EXIT Per confermare e uscire











3.2.5.2 IMPOSTAZIONE NUMERO DI USCITA DA CENTRALINO

Selezionare il menu PABX

Confermare con 

Quando le centrali sono collegate ad un centralino PABX deve essere impostato il numero di uscita che la centrale deve comporre per ottenere la linea esterna (da 1 a 16 cifre).

Comandi disponibili

-    Per cancellare un numero già esistente
-    Per inserire i comandi *# all'interno del numero
-   ...  Valori per il numero di telefono
-  EXIT Per confermare e uscire

Telefono Impostazioni	1
--------------------------	---

Impostazioni Risposta	[1]
--------------------------	-------

Impostazioni Num.Squilli	11
-----------------------------	----

Num.Squilli 005

Telefono PABX	2
------------------	---

PABX 05

3.2.5.3 IMPOSTAZIONE COMUNICATORI TELEFONICI (A..H)

La centrale fornisce 8 comunicatori telefonici (A, B, CH) che possono essere utilizzati in caso di allarme.






Ad ogni comunicatore possono essere associati 2 numeri di telefono; il numero principale (il primo) che viene sempre chiamato, ed il numero di riserva (il secondo) che viene chiamato solo quando non è possibile il collegamento con il numero principale.

Quando nessuno dei 2 numeri risponde o sono entrambi occupati vengono eseguiti 4 tentativi chiamando alternativamente prima il primo numero quindi il numero di riserva.

Selezionare il comunicatore

Confermare con  #

SELEZIONE DEL COMUNICATORE A...H

-    Selezionare il comunicatore
-   Per confermare






OPZIONI DISPONIBILI

- **Primo numero** Primo numero telefonico da chiamare (max. 15 cifre)
- **Secondo num.** Secondo numero telefonico da chiamare (max. 15 cifre)

Telefono Comun. A	3
Telefono Comun. B	4
Telefono Comun. C	5
Telefono Comun. D	6
Telefono Comun. E	7
Telefono Comun. F	8
Telefono Comun. G	9
Telefono Comun. H	10

3.2.5.3.1 NUMERI TELEFONICI












SELEZIONE DEL NUMERO

-    Selezionare il numero
-   Per confermare

IMPOSTAZIONE DEL NUMERO TELEFONICO

Digitare il valore (massimo 15 cifre) per il numero telefonico selezionato.


Comandi disponibili

-    Per cancellare l'ultimo numero
-    Per inserire i caratteri *# all'interno del numero
-  MEM Per inserire una pausa nel numero
-   ...  Valori per il numero di telefono
-  EXIT Per confermare e uscire

Comun. A Primo Numero	1
Comun. A Secondo Numero	2
Primo Numero 01155566667777	






3.2.5.4 CHIAMATA DI CALL BACK DIRETTA

Selezionare il menu Call Back

Confermare con  #

Permette l'esecuzione della chiamata di Call Back direttamente dalla centrale di allarme verso il numero dell'Installatore/Centro di Telegestione.

Comandi disponibili

-   Si - Esecuzione della chiamata
-   No - Chiamata disabilitata
-  EXIT Per confermare e uscire

Call Back Chiamata	5
Chiamata * NO # SI	

3.2.5.5 IMPOSTAZIONI MODULO CELLULARE GSM (OPZIONALE)

Selezionare il menu Telefono cellulare

Confermare con 

Telefono Cellulare	12
-----------------------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Abilitazione alla risposta** Abilitazione della risposta del telefono cellulare
- **Numero di emergenza** Impostazione del numero di emergenza
- **Abilitazione SMS Emerg.** Abilitazione invio SMS in caso di emergenza
- **Prog. SMS Emerg.** Programmazione SMS di emergenza (solo se la centrale è collegata al TecnoCELL-PRO)
- **Prog. SMS Header.** Programmazione intestazione SMS di emergenza (solo se la centrale è collegata al TecnoCELL-PRO)

3.2.5.5.1 ABILITAZIONE ALLA RISPOSTA

Abilita il TECNOCELL-PRO a rispondere alle chiamate entranti.

Se il risponditore è abilitato, il TECNOCELL-PRO in caso di chiamata entrante (dopo circa 3 squilli), risponde inviando uno dei due messaggi vocali preregistrati che rispecchiano lo stato della centrale (centrale a riposo o in allarme).







Il messaggio viene ripetuto fino alla chiusura della comunicazione.

Cellulare Risposta	2 []
-----------------------	----------

Visualizzazione dello stato del risponditore

- [] Risposta non abilitata
- [#] Risposta abilitata

Comandi disponibili

-   Per abilitare la risposta del TECNOCELL-PRO alle chiamate entranti
-    Per disabilitare la risposta del TECNOCELL-PRO alle chiamate entranti
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.5.5.2 NUMERO DI EMERGENZA

Numero di telefono di emergenza (Max. 15 cifre).












Il TECNOCELL colloquia in continuazione con la centrale.

Quando per qualunque motivo il colloquio rimane assente per un tempo superiore 30 secondi, il TECNOCELL-PRO esegue una chiamata **vocale** di "emergenza" al numero telefonico di emergenza programmato.


Cellulare Num. Emergenza	4
-----------------------------	---

Num. Emergenza 01155667788

Comandi disponibili

-    Per cancellare un numero già esistente
-    Per inserire i caratteri *# all'interno del numero
-  MEM Per inserire una pausa nel numero
-   ...  Valori per il numero di telefono
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.6 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI

Selezionare il menu Codici e confermare con 


Menu Codici	11
-------------	----

OPZIONI DISPONIBILI

- **Codice utente Master**
Definizione delle funzioni alle quali è abilitato il codice utente Master
- **Codici utente**
Definizione delle funzioni alle quali sono abilitati i codici utente da 1 a 200 (Valore, Fasce orarie, programmi e attributi).

3.2.6.1 PROGRAMMAZIONE DEL CODICE UTENTE MASTER

Il codice Master, è quel codice da riservare per il proprietario dell'impianto. E' un codice sempre abilitato a operare su tutti i programmi della centrale.

Selezionare il Codice Master e confermare con 

Codici Codice Master	3
----------------------	---

Codice Master Codice	1
----------------------	---

Codice Master Attributi	4
-------------------------	---








OPZIONI DISPONIBILI

- **Valore del codice**
Modifica del valore del codice utente Master
- **Attributi del codice**
Caratteristiche del codice utente Master

3.2.6.1.1 PROGRAMMAZIONE DEL VALORE DEL CODICE UTENTE MASTER

Permette la definizione del valore del codice utente Master

Comandi disponibili

-    Per cancellare un codice già esistente
-   ...  Valori per il codice utente Master
-  EXIT Per confermare e uscire







Codice Master 12345

3.2.6.1.2 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL CODICE UTENTE MASTER

Permette la definizione delle caratteristiche del codice utente Master.

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial. (Parzializzazione)**
Definisce se il Codice è un codice per la parzializzazione della centrale
- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**
Abilita il codice ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)
- **Rapina (Codice rapina)**
Abilita la funzione di Codice Rapina. L'utente può attivare la funzione rapina digitando un codice utente valido decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.
Per esempio, se il codice utente Master è **1 2 3 4 5** il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando :

Se il codice termina con 0 (ad esempio 12340) il codice da digitare per l'attivazione dell'allarme rapina terminerà con 9 (12349).

- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**
Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli che sono in coda.
- **Abort Man. (Abort manuale generale dei comunicatori)**
Quando la funzione è abilitata dopo il disinserimento dell'impianto è possibile eseguire il blocco di tutti i comunicatori attivi (ed in coda) digitando nuovamente il codice utente master seguito dal tasto CL-EX sulla console.
- **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento da telefono remoto**
Quando la funzione è abilitata, l'utente utilizzando un telefono da remoto, non potrà inserire o disinserire i programmi per i quali la funzione è attivata.
- **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento diretto**
Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo aver digitato il codice non potrà eseguire l'inserimento diretto (digitazione del tasto # per l'inserimento contemporaneo di tutti i programmi abilitati) ma dovrà inserire manualmente, uno ad uno i programmi desiderati.

● **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento da telefono remoto**

Quando la funzione é abilitata, l'utente utilizzando un telefono da remoto, non potrà inserire o disinserire i programmi per i quali la funzione è attivata.

● **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento diretto**

Quando la funzione é abilitata, l'utente dopo aver digitato il codice non potrà eseguire l'inserimento diretto (digitazione del tasto # per l'inserimento contemporaneo di tutti i programmi abilitati) ma dovrà inserire manualmente, uno ad uno i programmi desiderati.

● **Privilegiato**

Quando la funzione é abilitata, l'utente oltre a svolgere le normali funzioni con il suo codice potrà visualizzare il riepilogo degli allarmi generali ed il riepilogo delle segnalazioni relative ai programmi ai quali è abilitato.

Potrà inoltre avere accesso a differenti voci dei menù di programmazione.

● **Esclusione disabilitata**

Quando la funzione é abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

Visualizzazione dello stato delle opzioni





[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

-    Per selezionare l'opzione
-  EXIT Per confermare e uscire





3.2.6.2 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI UTENTE

La centrale mette a disposizione 200 codici ausiliari che possono essere utilizzati solo per l'inserimento/disinserimento e la parzializzazione dell'impianto di allarme (ma non per la programmazione della centrale).

Ogni codice ausiliario ha la stessa lunghezza in cifre del codice utente Master, può essere abilitato all'inserimento della centrale utilizzando i programmi di inserimento in modo analogo a quello ottenibile attraverso il codice utente Master.

Codici Codici Utente	4
-------------------------	---

SELEZIONE DEL CODICE

-    Selezionare il codice da 1 a 200
-  # Per confermare

Codici Utente Codice 01	1
----------------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Valore del codice**
Modifica del valore del codice utente utente selezionato
- **Fasce**
Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) in cui il codice è abilitato
- **Programmi**
Definisce i programmi (da 1 a 32) per i quali il codice è abilitato a inserire/disinserire o parzializzare
- **Attributi**
Vedere paragrafo Attributi Codice Utente Master

Codice 01 Codice	1
---------------------	---

Codice 01 Fasce	1
--------------------	---








Codice 01 Programmi	1
------------------------	---

Codice 01 Attributi	1
------------------------	---

3.2.6.2.1 PROGRAMMAZIONE VALORE DEL CODICE UTENTE SELEZIONATO

Permette la definizione del valore del codice utente selezionato

Comandi disponibili

-    Per cancellare un codice già esistente
-   ...  Valori per il codice utente selezionato
-  EXIT Per confermare e uscire

Codice 01 11111	1
--------------------	---

3.2.6.2.2 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE DEL CODICE









Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) nelle quali il codice è abilitato. Al di fuori della fascia oraria il codice non ha effetto.

Fasce Fascia 01	[#]
--------------------	-------

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

- [] Codice non abilitato
- [#] Codice abilitato nella fascia oraria

Comandi disponibili

-    Per selezionare la fascia oraria
-   Per abilitare il codice nella fascia oraria
-   Per disabilitare il codice nella fascia oraria
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.6.2.3 ASSOCIAZIONE DEL CODICE AI PROGRAMMI DI INSERIMENTO









Definisce i programmi di inserimento (da 1 a 32) che possono essere inseriti/disinseriti o parzializzati attraverso il codice utente selezionato.

Programmi Program. 01	[#]
--------------------------	-------

Visualizzazione dell'associazione codice-programma

- [] Codice non associato al programma
- [#] Codice associato al programma

Comandi disponibili







-    Per selezionare il programma
-   Per associare il codice al programma
-   Per rimuovere l'associazione codice-programma
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.6.2.4 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL CODICE UTENTE

Permette la definizione delle caratteristiche del codice utente selezionato

Codice01 Attributi	1
-----------------------	---

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial. (Parzializzazione)**
Definisce se il Codice è un codice per la parzializzazione della centrale
- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**
Abilita il codice ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)
- **Rapina (Codice rapina)**
Abilita la funzione di Codice Rapina. L'utente potrà attivare la funzione rapina digitando un codice utente valido decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.
Per esempio, se il codice utente è 1 1 1 1 1 il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando :
     
- Se il codice termina con 0 (ad esempio 12340) il codice da digitare per l'attivazione dell'allarme rapina terminerà con 9 (12349).
- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**
Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli che sono in coda.
- **Abort Man. (Abort manuale generale dei comunicatori)**
Quando la funzione è abilitata dopo il disinserimento dell'impianto è possibile eseguire il blocco di tutti i comunicatori attivi (ed in coda) digitando nuovamente il codice utente seguito dal tasto CL-EX sulla console.
- **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento da telefono remoto**
Quando la funzione è abilitata, l'utente utilizzando un telefono da remoto, non potrà inserire o disinserire i programmi per i quali la funzione è attivata.

● **Disabilitazione Inserimento/Disinserimento diretto**

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo aver digitato il codice non potrà eseguire l'inserimento diretto (digitazione del tasto # per l'inserimento contemporaneo di tutti i programmi abilitati) ma dovrà inserire manualmente, uno ad uno i programmi desiderati

● **Privilegiato**

Quando la funzione è abilitata, l'utente oltre a svolgere le normali funzioni con il suo codice potrà visualizzare il riepilogo degli allarmi generali ed il riepilogo delle segnalazioni relative ai programmi ai quali è abilitato.

Potrà inoltre avere accesso a differenti voci dei menù di programmazione.

● **Esclusione disabilitata**

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

   Per selezionare l'opzione

 EXIT Per confermare e uscire

3.2.7 PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI




Selezionare il menu Chiavi

Confermare con [#]

La centrale mette a disposizione fino a 64 chiavi utente utilizzabili per l'inserimento/disinserimento e la parzializzazione dell'impianto di allarme.

Ogni chiave può essere abilitata all'inserimento della centrale utilizzando i programmi di inserimento da 1 a 32

SELEZIONE DELLA CHIAVE

   Selezionare la chiave da 1 a 64

 [#] Per confermare

OPZIONI DISPONIBILI

● **Fasce**

Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) in cui il chiave è abilitata

● **Programmi**

Definisce i programmi (da 1 a 32) per i quali la chiave è abilitata a inserire/disinserire o parzializzare

● **Attributi**

Caratteristiche della chiave selezionata

● **Apprendimento**

Permette la memorizzazione del valore della chiave.

Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**

L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**

L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

   Per selezionare l'opzione

 EXIT Per confermare e uscire

Menu Chiavi	12
-------------	----

Chiavi Chiave 01	1
------------------	---

Chiave 01 Fasce	1
-----------------	---

Chiave 01 Programmi	1
---------------------	---

Chiave 01 Attributi	1
---------------------	---

Chiave 01 Apprend.	[1]
--------------------	-------

3.2.7.1 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE DELLA CHIAVE









Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) nelle quali la chiave è abilitata. Al di fuori della fascia oraria programmata la chiave non ha alcun effetto

Fasce Fascia 01	[#]
--------------------	-------

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

- [] Chiave non abilitata
- [#] Chiave abilitata nella fascia oraria

Comandi disponibili

-    Per selezionare la fascia oraria
-   Per abilitare la chiave nella fascia oraria
-   Per disabilitare la chiave nella fascia oraria
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.7.2 ASSOCIAZIONE DELLA CHIAVE AI PROGRAMMI DI INSERIMENTO









Definisce i programmi di inserimento (da 1 a 32) che possono essere inseriti/disinseriti o parzializzati attraverso la chiave selezionata.

Programmi Program. 01	[#]
--------------------------	-------

Visualizzazione dell'associazione chiave-programma

- [] Chiave non associata al programma
- [#] Chiave associato al programma

Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma
-   Per associare la chiave al programma
-   Per rimuovere l'associazione chiave-programma
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.7.3 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DELLA CHIAVE

Permette la definizione delle caratteristiche della chiave selezionata

OPZIONI DISPONIBILI

- **Parzial.**
Definisce se la chiave è abilitata alla parzializzazione
- **Conf. Rapina (Funzione di Conferma rapina)**
Al disinserimento dell'impianto (inserimento della chiave utente), per evitare l'attivazione dell'allarme rapina si dovrà digitare su una delle console un codice utente valido entro il tempo programmato (chiedere all'installatore). Quando la digitazione del codice viene eseguita dopo il tempo di conferma impostato viene attivato l'allarme rapina.
- **Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)**
Definisce se al disinserimento dell'impianto (inserimento della chiave utente) verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli in coda.
- **Bypass. All (Bypass allarmi generali)**
Abilita la chiave ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)
- **Esclusione disabilitata**
Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).
Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.

3.2.7.4 APPRENDIMENTO DELLA CHIAVE



Ogni chiave prima di essere utilizzata deve essere riconosciuta dalla centrale di allarme. L'operazione di riconoscimento chiavi viene comunemente denominata apprendimento.

Visualizzazione dello stato della chiave

- [] Chiave non memorizzata
- [#] Chiave già memorizzata

Chiave 01 Apprend	[]
----------------------	-----

CANCELLAZIONE DI UNA CHIAVE GIA' MEMORIZZATA

Per cancellare una chiave già memorizzata [#] premere il tasto *
  (NO) Cancellazione della chiave selezionata

3.2.7.4.1 PROCEDURA PER L'APPRENDIMENTO

Durante l'attesa dell'inserimento della chiave nell'attivatore compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display della console compare il messaggio :
Apprend. Attesa
- Sugli attivatori per chiavi TP-SK6N il led verde chiave è lampeggiante .



APPRENDIMENTO

- Inserire la chiave nell'attivatore


Ad apprendimento avvenuto sui dispositivi della centrale compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display della console compare il messaggio :
Apprend. Completato
- Sulle console TP-SK6N il led verde chiave diventa acceso fisso per segnalare l'apprendimento della chiave
- Rimuovere la chiave nell'attivatore



3.2.8 PROGRAMMAZIONE DEI RADIOCOMANDI

Selezionare il menu Radiocomandi




Confermare con 

La centrale mette a disposizione fino a 60 radiocomandi utente utilizzabili per il disinserimento totale, l'inserimento/disinserimento di un programma (da 1 a 32) e l'attivazione/disattivazione di un telecomando (da 1 a 16).

Ogni radiocomando mette a disposizione fino a 3 pulsanti che possono svolgere funzioni differenti .



SELEZIONE DEL RADIOCOMANDO

   Selezionare il radiocomando da 1 a 60

  Per confermare



OPZIONI DISPONIBILI

- **Fasce**
Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) in cui il chiave è abilitata
- **Ass. pulsanti**
Permette di definire la funzione di ogni pulsante del radiocomando (da 1 a 3).
Ogni pulsante può essere abilitato al disinserimento totale, all'inserimento o disinserimento di un singolo programma (da 1 a 32) o all'attivazione/disattivazione di un telecomando.
- **Attributi**
Caratteristiche del radiocomando selezionato
- **Apprendimento**
Permette la memorizzazione del codice del radiocomando




Visualizzazione dello stato delle opzioni

[] **Opzione non attivata**
L'opzione selezionata non è attivata

[#] **Opzione già attivata**
L'opzione selezionata è già attivata

Comandi disponibili

   Per selezionare l'opzione

 EXIT Per confermare e uscire

3.2.8.1 PROGRAMMAZIONE FASCE ORARIE DI ABILITAZIONE DEL RADIOCOMANDO

Definisce le fasce orarie (da 1 a 8) nelle quali il radiocomando è abilitato. Al di fuori della fascia oraria la pressione dei tasti del radiocomando non ha effetto.









Fasce Fascia 01	[#]
--------------------	-------

Visualizzazione dell'abilitazione nella fascia oraria

[] Radiocomando non abilitato

[#] Radiocomando abilitato nella fascia oraria






Comandi disponibili

-    Per selezionare la fascia oraria
-   Per abilitare il radiocomando nella fascia oraria
-   Per disabilitare il radiocomando nella fascia oraria
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.8.2 DEFINIZIONE DELLA FUNZIONE DEI PULSANTI DEL RADIOCOMANDO

Ogni radiocomando mette a disposizione 3 pulsanti che possono essere liberamente associati a diverse funzioni.







Comandi disponibili

-    Per selezionare il pulsante
-   Per confermare la scelta

OPZIONI DISPONIBILI

- **Inattivo** Pulsante non attivo (nessuna funzione)
- **Disinserim.** Disinserimento dei programmi inseriti con il radiocomando (con opzione **Ins.Program.**)
- **Ins. program.** Inserimento di un programma (da 1 a 32)
- **Dis. program.** Disinserimento di un programma (1..32)
- **Att/Dis Telec.** Inversione stato di un telecomando (da 1 a 16).
Alla prima pressione attiva il telecomando mentre alla seconda lo disinserisce.
- **Attiva Telec.** Attiva funzione del telecomando (1 ... 16)
- **Disattiva Telec.** Disattiva la funzione del telecomando (da 1 a 16)

Comandi disponibili

-    Per selezionare la funzione
-   Per associare la funzione al tasto
-  EXIT Per confermare e uscire







Ass. Pulsanti Pulsante 01	1
Pulsante 01 Inattivo	1
Pulsante 01 Disinserim.	1
Pulsante 01 Ins.program.	1
Pulsante 01 Dis.program.	1
Pulsante 01 Att/Dis. Telec.	1
Pulsante 01 Attiva Telec.	1
Pulsante 01 Disattiva Telec.	1

3.2.8.2.1 ASSOCIAZIONE DEL TASTO DEL RADIOCOMANDO AI PROGRAMMI DI INSERIMENTO

Definisce il programma di inserimento (da 1 a 32) che deve essere inserito o disinserito attraverso il pulsante selezionato del radiocomando selezionato.

Ad ogni tasto può essere associato un solo programma.

Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma
-   Per associare il programma al tasto
-  EXIT Per confermare e uscire







Pulsante 01 Ins.program.	1
Pulsante 01 Dis.program.	1
Ins.program. Program. 1	
Dis. program. Program. 1	

3.2.8.2 ASSOCIAZIONE DEL TASTO DEL RADIOCOMANDO AI TELECOMANDI DELLA CENTRALE

Definisce il telecomando (da 1 a 16) che deve essere attivato o disattivato attraverso il pulsante selezionato del radiocomando selezionato.

Ad ogni tasto può essere associato un solo telecomando

Comandi disponibili

-    Per selezionare il programma
-   Per associare il programma al tasto
-  EXIT Per confermare e uscire

Pulsante 01 Attiva Telec.	1
Pulsante 01 Disattiva Telec.	1
Attiva Telec. Telecom. 01	
Disattiva Telec. Telecom. 01	

3.2.8.3 PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI DEL RADIOCOMANDO

Permette la definizione delle caratteristiche della chiave selezionata

OPZIONI DISPONIBILI

● Parzial.

Definisce se il radiocomando è abilitato alla parzializzazione

● Conf. Rapina (Funzione di Conferma rapina)

Al disinserimento dell'impianto, per evitare l'attivazione dell'allarme rapina si dovrà digitare su una delle console un codice utente valido entro il tempo programmato (chiedere all'installatore). Quando la digitazione del codice viene eseguita dopo il tempo di conferma impostato viene attivato l'allarme rapina.

● Abort Auto (Abort automatico dei comunicatori al disinserimento)

Definisce se al disinserimento dell'impianto verrà eseguito anche il blocco automatico di tutti i comunicatori attivi e di quelli in coda.

● Bypass. All (Bypass allarmi generali)

Abilita il tasto del radiocomando ad eseguire l'inserimento della centrale anche in presenza di allarme generale (Manomissione, Batteria scarica, Mancanza rete, Sopravvivenza, Anomalia moduli)

● Aggressione







La pressione contemporanea dei tasti 2 e 3 del radiocomando genera l'allarme rapina e l'attivazione delle uscite o delle segnalazioni ad essa dedicati

● Esclusione disabilitata

Quando la funzione è abilitata, l'utente dopo non potrà inserire la centrale ed escludere alcune zone (sia l'esclusione volontaria che quella automatica).

Se sono presenti zone aperte la centrale si inserisce e segnala l'allarme.






Comandi disponibili

-    Per selezionare l'attributo
-   Per associare l'attributo
-  EXIT Per confermare e uscire

3.2.9 ABILITAZIONE DELLE CONSOLE

Selezionare il menu Tastiere e confermare con 

SELEZIONE DELLA TASTIERA

-    Selezionare la tastiera/console
-   Per confermare

Menu Tastiere	15
Tastiere Tastiera 01 ✓	

OPZIONI DISPONIBILI

La centrale mette a disposizione fino a 32 tastiere/console. Quando la console è stata correttamente installata ed è presente, a fianco al nome sul display compare il simbolo . Ogni console può essere programmata individualmente ad eseguire le seguenti funzioni:

● Volume

Definizione del volume per la riproduzione dei messaggi vocali sulla console (LCD300/S). Il volume può avere i seguenti valori: MUTO, BASSO, MEDIO o ALTO

- **Audio sempre** Abilita sempre la console alla riproduzione dei messaggi vocali anche quando le operazioni sono eseguite su un'altra console (per esempio in caso di inserimento/disinserimento)
- **Ass. Led** Permette l'associazione dei 16 led della console LCD300/S ai programmi di inserimento della centrale (da 1 a 32).

Comandi disponibili

- Per selezionare l'opzione
- Per associare l'opzione alla console
- EXIT Per confermare e uscire

3.2.10 ABILITAZIONE DEI PUNTI CHIAVE

Selezionare il menu Punti Chiave e confermare con

SELEZIONE DEL PUNTO CHIAVE

- Selezionare il punto chiave
- Per confermare

Menu	16
Punti Chiave	

Punti Chiave	
Punto Chiave 01	

OPZIONI DISPONIBILI

La centrale mette a disposizione fino a 16 punti chiave. Ogni punto chiave dispone di 6 led che possono essere associati ai programmi di inserimento della centrale (da 1 a 32).

Comandi disponibili

- Per selezionare il led e il programma
- Per associare il programma al led
- EXIT Per confermare e uscire

3.2.11 ESCLUSIONE MODULI

Selezionare il menu Esclusione e confermare con

Questa operazione permette di escludere volontariamente un dispositivo o una zona della centrale (per esempio in caso di malfunzionamento di un sensore)

OPZIONI DISPONIBILI

- **Zone** Esclusione delle zone selezionate (da 1 a 256)
- **Sirene radio** Esclusione delle sirene radio selezionate (da 1 a 4)
- **Tastiere radio** Esclusione delle tastiere radio selezionate (da 1 a 4)
- **Radiocomandi** Esclusione dei radiocomandi selezionati (da 1 a 60)
- **Tastiere** Esclusione delle tastiere selezionate (da 1 a 32)
- **Punti chiave** Esclusione dei punti chiave selezionati (da 1 a 16)
- **Sinottici** Esclusione dei sinottici selezionati (da 1 a 32)
- **Tecnocell** Esclusione del Tecnocell-Pro
- **Moduli** Esclusione dei moduli selezionati (da 1 a 32)
- **Moduli radio** Esclusione dei moduli selezionati (1 o 2)

Menu	18
Esclusione	

3.2.11.1 ESCLUSIONE DI UN DISPOSITIVO O DI UNA ZONA

SELEZIONE DEL DISPOSITIVO O DELLA ZONA

- Selezionare il dispositivo da escludere
- Per confermare

Esclusione	1
Zone	

Visualizzazione dello stato di un dispositivo


- [] Dispositivo o zona attivo
- [#] Dispositivo o zona esclusa

Zone	4
Centrale Zona 4 [#]	

Comandi disponibili

- Per selezionare il dispositivo o la zona da escludere
- Per escludere il dispositivo o la zona
- Per riabilitare il dispositivo o la zona
- EXIT Per confermare e uscire







3.2.12 TEST DI FUNZIONALITA' DELLA CENTRALE

Selezionare il menu Test e confermare con 

OPZIONI DISPONIBILI

- **Test Zone** Test di apertura delle zone
- **Sirena int.** Test della sirena interna
- **Sirena est.** Test della sirena esterna
- **Versione** Visualizzazione della versione del firmware della centrale
- **Sintesi Voc.** Visualizzazione della versione del vocabolario della centrale
- **Led tastiera** Visualizzazione della funzionalità dei led delle console

Comandi disponibili

-    Per selezionare l'opzione
-   Per accedere all'opzione
-  EXIT Per uscire

Menu Test	19
--------------	----

3.2.12.1 TEST ZONE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:



- sul display viene visualizzata la scritta Zone e sulla riga successiva tre trattini (- - -) per tutta la durata del test.
- la centrale si predispose in attesa della generazione di segnali sugli ingressi zona.

Controllo delle zone

Per controllare la funzionalità degli ingressi passare di fronte ai sensori oppure attivare contatti. La centrale si comporta nel modo seguente:

- Per ogni zona trovata aperta viene attivato il buzzer sulle console per circa 2 secondi

Visualizzazione delle zone aperte

Al termine del test premere i tasti   sulla console per visualizzare in sequenza tutte le zone trovate aperte.

Il test non ha una durata definita.

Premere il tasto EXIT per terminare ed uscire.

 EXIT Per uscire

USO: Test di funzionamento dei sensori cablati e radio installati


3.2.12.2 TEST SIRENE INTERNE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:

- le sirene interne sono attivate con alimentazione da batteria
Il test dura 60 sec. Può essere interrotto premendo EXIT.

Al termine del test, se viene riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria diventa lampeggiante. Verificare in questo caso la bontà della batteria della centrale.

Premere il tasto EXIT per terminare ed uscire.

 EXIT Per uscire


3.2.12.3. TEST SIRENE ESTERNE

All'accesso la centrale si comporta nel seguente modo:

- le sirene esterne sono attivate con alimentazione da batteria
Il test dura 60 sec. Può essere interrotto premendo EXIT.

Al termine del test, se è stato riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria diventa lampeggiante. Verificare in questo caso la bontà della batteria della centrale.

Premere il tasto EXIT per terminare ed uscire.

 EXIT Per uscire

Test Zone	2
Zone - - -	

Zone Zona 25	
Zone Zona 26	

Test Sirena int.	3
---------------------	---

Test Sirena est.	4
---------------------	---



ATTENZIONE

Durante il test le sirene radio eseguono le operazioni programmate dall'installatore (Non attiva, Sonoro, Lampeggiante, Sonoro + Lampeggiante). Il tempo di suonata o di lampeggio impostato è invece ininfluente. La loro durata è di 60 secondi e può essere interrotto premendo il tasto EXIT.

3.2.12.4 VISUALIZZAZIONE VERSIONE FIRMWARE

All'accesso in ambiente di test viene visualizzato:

**(c) Tecnoalarm
TP256 v.1.2 ITA**

Sulla seconda riga viene visualizzata la nazionalità e la versione del firmware della centrale.

**Test
Versione 5**

3.2.12.5 VISUALIZZAZIONE VERSIONE DEL VOCABOLARIO DELLA CENTRALE

All'accesso in ambiente di test viene visualizzato:

**(c) Tecnoalarm
vocab. v.0.1 ITA**

Sulla seconda riga viene visualizzata la nazionalità e la versione del vocabolario della centrale.

**Test
Sintesi Voc. 6**

3.2.12.6 VISUALIZZAZIONE STATO DEI LED DELLA CONSOLE

All'accesso in ambiente di test viene visualizzato:

LED Tastiera

Sulla seconda riga viene visualizzata la nazionalità e la versione del vocabolario della centrale.

**Test
LED Tastiera 7**







3.2.13 OPZIONI DELLA CENTRALE

Selezionare il menu Opzioni e confermare con **#**

OPZIONI DISPONIBILI

- **Acc. remoto** Abilitazione accesso installatore da remoto
- **Protocollo** Abilitazione del protocollo di comunicazione
- **Stampa** Stampa delle tabelle di programmazione

Comandi disponibili

-    Per selezionare l'opzione
-   Per associare l'opzione alla console
-  EXIT Per confermare e uscire

**Menu
Opzioni 20**






3.2.13.1 ABILITAZIONE ALL'ACCESSO REMOTO

Abilita l'installatore ad accedere alla centrale da remoto tramite un Centro di teleassistenza (controllo/programmazione centrale).

Visualizzazione dello stato dell'accesso remoto

- [] **Accesso installatore non abilitato**
- [#] **Accesso installatore abilitato**

Comandi disponibili

-   Per abilitare l'accesso installatore da remoto
-   Per disabilitare l'accesso installatore da remoto
-  EXIT Per confermare e uscire

**Opzioni
Acc. Remoto [#]**

3.2.13.2 PROTOCOLLO

Permette di definire il protocollo di comunicazione della centrale (normalmente Centro)

OPZIONI DISPONIBILI

- **Centro** Comunicazione standard con il Centro di Teleassisteza
- **Stampa** Comunicazione con stampante collegata su linea seriale (necessario PROG USB)
- **TecnoOut** Comunicazione con dispositivi esterni (protocolli di comunicazione con dispositivi esterni di proprietà di Società di DOMOTICA)

3.2.13.3 STAMPA

Permette la stampa delle tabelle di programmazione.

Solo con stampante seriale collegata a PROGUSB e Protocollo impostato su opzione Stampante

4. OPERAZIONE DA CONSOLE

4.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita nei seguenti modi:

- con il codice utente Master oppure uno dei codici utente ausiliari abilitati
- con la procedura di inserimento rapido
- con un contatto collegato su una zona definita zona chiave
- in modo automatico utilizzando uno dei 16 programmatori orari disponibili

Ogni programma è un insieme di zone abilitate al riconoscimento allarmi quando il programma stesso è inserito. I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un programma alla volta) oppure **contemporaneamente** (più programmi allo stesso tempo)

ZONE COMUNI

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita zona comune, la sua effettiva abilitazione avverrà solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (per esempio se zona 3 è contenuta nei programmi 1 e 2 ed è definita zona comune, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando il programma 1 e il programma 2 sono inseriti).

Nel caso di un impianto di allarme condiviso tra due appartamenti che condividono per esempio la zona (ingresso villetta), utilizzando due codici utente ausiliari i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme relativo al proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso villetta) verrà abilitata solo quando i due impianti sono entrambi inseriti.

VERIFICA DELLA PRESENZA DI ZONE APERTE O IN ALLARME

Prima di inserire la centrale occorre sempre verificare la situazione delle zone controllate dalla centrale (controllo dei sensori).

Per verificare la situazione delle zone della centrale, con la stessa in stato di riposo premere il tasto #

  (YES)

Sul display sono visualizzate le zone rilevate aperte.

Le zone trovate aperte sono visualizzate in modo sequenziale con un intervallo di circa 2 secondi tra una zona e la successiva.

Al termine della scansione delle zone la centrale torna in condizioni di riposo.

Mar 28 GEN 04 Feri. 11 15

ZONE APERTE Nessuna

ZONE APERTE Zona 2



ATTENZIONE

- Inserendo un programma quando sono presenti zone aperte/in allarme avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirena/uscite logiche).
Verificare quindi che tutte le zone siano correttamente chiuse prima di inserire a centrale
- E' possibile comunque inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.

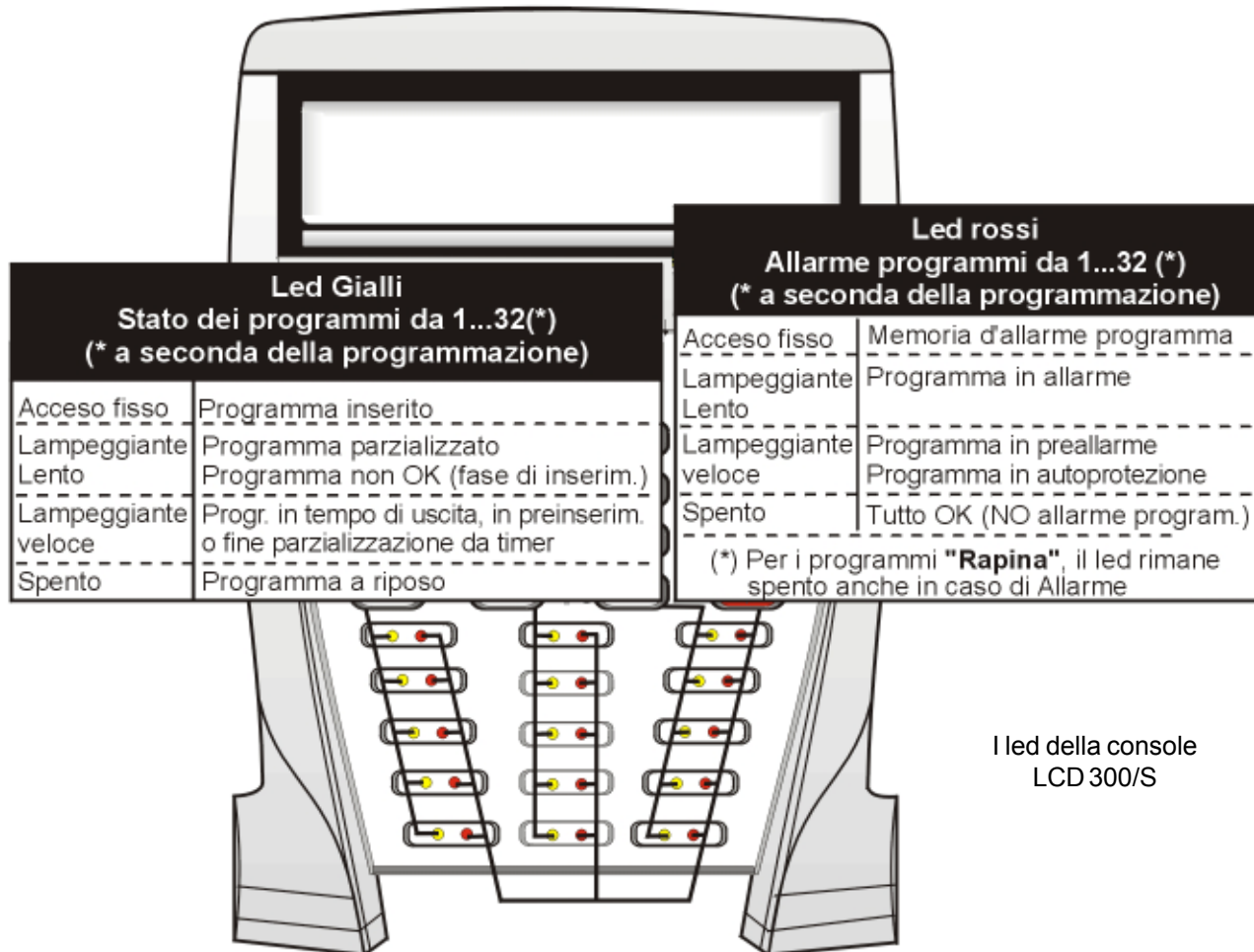
VERIFICA DELLO STATO DEI LED DELLA CONSOLE

I led gialli visualizzano la condizione dei programmi di inserimento

- Led acceso = Programma inserito
- Led spento = Programma a riposo
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma durante il tempo di uscita, durante il preinserimento oppure in fase di fine parzializzazione da timer.
- Led lampeggiante lento (1 lampeggi al secondo) = Programma parzializzato oppure programma non OK durante la fase di inserimento

I led rossi visualizzano la condizione di allarme dei programmi di inserimento

- Led acceso = Memoria di allarme per il programma
- Led spento = Tutto OK - Nessun allarme rilevato per il programma
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma in preallarme oppure programma in autoprotezione



I led della console LCD 300/S



ATTENZIONE

Le 16 coppie di led sono normalmente associate allo stato dei primi 16 programmi della centrale.

L'installatore può programmare i led presenti su ognuna delle console collegata alla centrale a rappresentare qualunque dei 32 programmi in qualunque ordine.

4.1.1 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Digitare il codice utente Master seguito dai programmi di inserimento desiderati (per esempio codice utente Master 12345 + programmi 2, 4, 5 e 8 da attivare)

1 2 3 4 5 (codice utente Master)

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione abilita il programma di inserimento mentre la seconda lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

4 5 8 1 1 (programmi da inserire)

-ACCESSO - Master

Inserimento Programmax

Dopo l'inserimento dell'ultimo programma, per dieci secondi, sul display viene visualizzato il numero/nome del programma e l'indicazione dell'operazione eseguita (inserimento/disinserim.).

I led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati diventano lampeggianti

Il tasto # permette di confermare il programma di inserimento senza aspettare i 10 secondi



ATTENZIONE - INSERIMENTO PROGRAMMI 1 2 e 3

Quando di vogliono attivare i programmi 1, 2 e 3 per evitare problemi di errato inserimento digitare 01, 02 e 03 oppure attendere almeno un secondo tra la digitazione del programma 1 e quella del 2 o del 3.




ATTENZIONE - PER ANNULLARE L' INSERIMENTO PROGRAMMI

Per annullare l'inserimento dei programmi selezionati premere il tasto EXIT

 **EXIT** Abort inserimento

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

Premere nuovamente  per confermare l'inserimento del programma senza esclusione volontaria zone e senza aspettare 10 sec. (tempo di esclusione) per l'inserimento in automatico.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento sono immediatamente attivati. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi.

Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

Quando non sono presenti zone aperte e l'inserimento è stato eseguito correttamente sul display viene visualizzato il messaggio Inserimento Centrale OK.

**Inserimento
Centrale OK**

4.1.1.1 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice utente Master e la selezione dei programmi da inserire, se sono presenti zone aperte (definite come Istantanee o Ritardate 2) le zone stesse sono visualizzate in sequenza sul display delle console (esempio: malfunzionamento del sensore di allarme). Per inserire la centrale escludendo le zone aperte utilizzare il tasto #


**ZONE APERTE
Zon xxx**

  **(YES)** (per inserire escludendo le zone aperte)

ZONE ESCLUSE



ATTENZIONE

In presenza di zone aperte se non viene eseguita la conferma dell'esclusione (tasto ), al termine dei 10 secondi la centrale si inserisce attivando anche le zone aperte. Verificare ed eliminare il motivo dell'apertura della zona, altrimenti avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirene, etc.).

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi. Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventano accesi fissi e lo rimangono fino al termine dell'inserimento della centrale. Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

4.1.1.2 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE



Dopo la digitazione del codice utente Master e la selezione dei programmi da inserire, al termine dei 10 secondi di selezione dei programmi è possibile eseguire l'esclusione volontaria di alcune zone.

Per selezionare le zone da escludere utilizzare i tasti freccia

   (per selezionare le zone da escludere)

Sul display vengono visualizzate in sequenza tutte le zone che fanno parte del programma in fase di inserimento.

Per escludere la zona selezionata utilizzare il tasto #

  **(YES)** (per escludere la zona selezionata)

Usare i tasti freccia per selezionare le zone successive da escludere o il tasto # per escludere sequenzialmente le zone. In questo caso verrà visualizzata la zona successiva da escludere (quando tutte le zone sono state escluse la centrale conclude automaticamente la procedura).

Al termine dell'esclusione volontaria zone attendere 10 secondi per uscire o premere EXIT

 **EXIT** Per confermare l'esclusione e uscire

**Inserimento
Programma X**

**ESCLUDI ? con #
Zon xxx**



ATTENZIONE

- Le zone definite come NON ESCLUDIBILI non compaiono all'interno della lista delle zone da escludere
- Se una zona è già stata esclusa non sarà più visualizzata nella lista

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

All'uscita dall'esclusione si può attendere l'inserimento automatico (dopo circa 10 secondi) oppure premere il tasto **#** per confermare immediatamente l'inserimento del programma.

TEMPO DI USCITA

Se non è definito un tempo di uscita i programmi sono definitivamente attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi. Se invece è presente un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati rimarranno accesi fissi al termine del tempo di inserimento.

Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

4.1.1.3 INSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI

Dopo la digitazione del codice utente Master quando sul display è visualizzato "**Accesso Master**" digitare il tasto **#**

 **#** (YES) (inserimento globale tutti i programmi)

**- ACCESSO -
Master**

La centrale passa alla fase di esclusione delle zone

Tutti i led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare.



ATTENZIONE

I programmi già inseriti non sono influenzati dall'operazione

ATTENZIONE - PER ANNULLARE L' INSERIMENTO PROGRAMMI

Per annullare l'inserimento dei programmi selezionati premere il tasto EXIT


 **EXIT** Abort inserimento

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

4.1.2 INSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

Mentre con il codice Utente Master possono essere inseriti/disinseriti tutti i programmi della centrale utilizzando i codici utente ausiliari è possibile inserire o disinserire solamente i programmi ai quali sono stati abilitati durante la programmazione.

Per inserire la centrale digitare il codice utente seguito dai programmi di inserimento desiderati (per esempio codice utente 1 (valore 11111) + programmi 1, 2 e 3 da attivare

 **1 1 1 1 1** (codice utente numero 1)

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione abilita il programma mentre la seconda pressione lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

 **1 2 3** (programmi da inserire)

**- ACCESSO -
Utente xx**

xx = codice utente
da 1 a 200



ATTENZIONE - INSERIMENTO PROGRAMMI 1 2 e 3

Quando di vogliono attivare i programmi 1, 2 e 3 per evitare problemi di errato inserimento digitare 01, 02 e 03 oppure attendere almeno un secondo tra la digitazione del programma 1 e quella del 2 o del 3.

Digitando velocemente 1 e 2 avviene l'inserimento del programma 12 e non dei programmi 1 e 2.

Ripetere operazioni come per inserimento da codice utente Master

4.1.2.1 INSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI

Dopo la digitazione del codice utente quando sul display è visualizzato "**Accesso Utente xx**" digitare il tasto *

 ***** (YES) (inserimento di tutti i programmi)

**- ACCESSO -
Utente xx**

La centrale passa alla fase di esclusione delle zone


Tutti i led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare.



ATTENZIONE

- I programmi inseriti in precedenza non sono influenzati dall'operazione
- Vengono inseriti solamente i programmi accessibili all'utente

4.1.3 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI (solo se opzione abilitata)

E' possibile velocizzare l'operazione di inserimento digitando il tasto  seguito dal programma desiderato. Per esempio per inserire i programmi 1 e 2 occorre digitare :



Ripetere la digitazione del carattere  per ogni programma da inserire.



ATTENZIONE

- L'inserimento rapido è possibile solo dalle console abilitate dall'installatore
- Non è possibile eseguire l'inserimento rapido nelle seguenti condizioni:
 - » Manomissione generale di sistema
 - » Guasto (Batteria scarica, mancanza rete, etc.)In caso di batteria bassa, a seguito del tentativo di inserimento sul display viene visualizzato:

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

4.1.4 INSERIMENTO DA ZONA CHIAVE

La centrale può essere inserita attraverso un contatto applicato su una zona programmata come Zona Chiave (programmazione installatore). Ogni volta che il contatto viene aperto la centrale si inserisce attivando tutti i programmi che contengono la zona chiave.



ATTENZIONE

L'inserimento da zona chiave è un inserimento diretto.
Non è permessa l'esclusione volontaria delle zone.

TEMPO DI USCITA

Se non è definito un tempo di uscita i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi. Se invece è presente un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati rimarranno accesi fissi al termine del tempo di inserimento.

INSERIMENTO NEGATO

Non è possibile eseguire l'inserimento rapido nelle seguenti condizioni:

- » Manomissione generale di sistema
- » Guasto (Batteria scarica, mancanza rete, etc.)

In caso di batteria bassa, a seguito del tentativo di inserimento sul display viene visualizzato:

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

4.1.5 INSERIMENTO AUTOMATICO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita in modo automatico, utilizzando i 32 programmatori orari. Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : **Inserimento**, disinserimento, parzializzazione e fine parzializzazione
- Programmi interessati : Da 1 a 32



ATTENZIONE

L'inserimento automatico da programmatore orario è un inserimento diretto.
Non è permessa l'esclusione volontaria delle zone.

PREAVVISO AUTOINSERIMENTO

All'ora programmata, per un periodo definito dall'installatore sul display delle console viene visualizzato **Inserimento Autom.** e i led dei programmi attivati iniziano a lampeggiare.

**Inserimento
Autom.**

Durante il preavviso autoinserimento è possibile attivare i buzzer sulle console (programmazione installatore).

TEMPO DI USCITA

Se non è stato definito un tempo di uscita, i programmi sono attivati immediatamente al termine del preavviso autoinserimento. I led dei programmi attivati rimangono accesi. Se è presente un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.



ATTENZIONE - IMPORTANTE

In caso di inserimento automatico, allo scadere del preavviso autoinserimento, la centrale si inserirà sempre anche in presenza di una condizione di anomalia.

ANNULLAMENTO DELL'INSERIMENTO AUTOMATICO

L'inserimento automatico può essere annullato nel seguente modo:

- Digitare il codice utente master
- Selezionare il Menù Timers
- Selezionare il Programmatore orario che deve essere bloccato



ATTENZIONE

L'inserimento automatico può essere annullato solamente dal possessore del codice utente Master.

4.1.6 INSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire fino a 8 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per l'inserimento e il disinserimento della centrale (programmazione utente Master o Installatore).

Per ognuna delle 8 fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 200) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.

**- ACCESSO -
! NEGATO !**

4.1.7 INSERIMENTO NEGATO IN CASO DI ALLARME

L'inserimento della centrale non viene permesso nelle seguenti condizioni:

- Inserimento della centrale con un codice (Utente Master o Ausiliario) al quale non è associato l'attributo di "By-pass allarmi" (programmazione installatore)
- Inserimento rapido
- Inserimento da zona chiave

In questi casi l'accesso viene negato se il tentativo di inserimento è stato eseguito dopo che la centrale ha rilevato una delle seguenti condizioni:

- » Manomissione generale di sistema
- » Guasto (Batteria bassa, mancanza rete, etc.)

In caso di allarme per batteria bassa per esempio a seguito del tentativo di inserimento sul display viene visualizzato:

**! INS. NEGATO !
BATTERIABASSA**

L'inserimento della centrale verrà nuovamente consentito solo in uno dei seguenti casi:

- Inserimento della centrale utilizzando un codice abilitato al by-pass degli allarmi
- Inserimento della centrale dopo la rimozione della causa dell'allarme

4.2 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere disinserita nei seguenti modi:


- utilizzando il codice utente Master oppure uno dei codici utente ausiliari abilitati
- utilizzando la procedura di inserimento rapido
- utilizzando un contatto collegato su una zona definita zona chiave
- in modo automatico utilizzando uno dei programmatori orari disponibili

4.2.1 DISINSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Digitare il codice utente Master

 1 2 3 4 5 (codice utente Master)

Digitare i programmi da disinserire (esempio progr. 4, e 8)

 4 8 (programmi da disinserire)

**-ACCESSO -
Master**

**Disins.
Programma x**

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da disinserire. Al termine la centrale torna in condizione di riposo. I led dei programmi disattivati si spengono.

Il tasto  conferma immediatamente il disinserimento senza aspettare i 10 secondi

4.2.1.1 DISINSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI

Dopo la digitazione del codice utente Master mentre è visualizzato "Accesso Master" digitare:

  (NO) (disinserimento di tutti i programmi)

I led dei programmi di inserimento si spengono e la centrale torna in ambiente di riposo



ATTENZIONE


- Per cancellare il disinserimento dei programmi premere il tasto EXIT

 **EXIT** Abort inserimento


La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di disinserimento

4.2.2 DISINSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

Usando i codici utente (da 1 a 200) è possibile inserire/dinsinser. solamente i programmi per i quali sono stati abilitati (progr. utente Master). Per disinserire digitare il codice utente ausiliario

 x x x x x (codice utente ausiliario xx)

Digitare i programmi da disinserire (esempio programmi 2, e 3)


 2 3 (programmi da disinserire)

**-ACCESSO -
Utente xx**

xx = codice utente 1..200

L'utente ha a disposizione circa 10 secondi per selezionare i programmi da disinserire.

Al termine la centrale torna in condizione di riposo. I led dei programmi disattivati si spengono.

Il tasto  conferma immediatamente il disinserimento senza aspettare i 10 secondi



ATTENZIONE

E' possibile inserire e disinserire solo i programmi accessibili all'utente

4.2.2.1 DISINSERIMENTO CONTEMPORANEO GLOBALE - TUTTI I PROGRAMMI

Dopo la digitazione del codice utente mentre è visualizzato "Accesso Utente xx" digitare:


  (NO) (disinserimento di tutti i programmi)

Tutti i led gialli relativi ai programmi di inserimento accessibili all'utente si spengono e la centrale torna in ambiente di riposo (data e ora).

I programmi inseriti da altri utenti mantengono il loro stato precedente

4.2.3 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE (solo se opzione abilitata)

In caso di aggressione o disinserimento sotto costrizione è possibile simulare il disinserimento della centrale attivando l'allarme rapina. Per far ciò digitare il codice utente Master o un codice utente ausiliario (abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando di una unità l'ultima cifra del codice. Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

 1 2 3 4 4


Utilizzando la procedura antirapina la centrale viene disinserita e, se programmata, vengono attivate le uscite logiche OUT1 o OUT2 della centrale o di ogni modulo collegato alla centrale (programmazione installatore) e viene inviata una chiamata per codice rapina.



NOTE

- Quando avviene il disinserimento con codice rapina sul display non viene segnalata alcuna operazione. L'evento viene salvato nella memoria eventi.
- Quando il codice termina con 0, es. 43670, per attivare l'allarme rapina occorre digitare il codice 43679

4.2.4 DISINSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI *(solo se opzione abilitata)*

E' possibile velocizzare il disinserimento digitando il tasto  (al posto del codice) seguito dal programma desiderato. Per esempio per disinserire i programmi 1 e 2 occorre digitare :



Ripetere la digitazione del carattere  per ogni programma da disinserire.

4.2.5 DISINSERIMENTO DA ZONA CHIAVE

La centrale può essere disinserita anche attraverso un contatto su una zona programmata come Zona Chiave (programmazione installatore). A centrale inserita ogni volta che il contatto viene aperto la centrale si disinserisce disattivando tutti i programmi che contengono la zona chiave.

4.2.6 DISINSERIMENTO AUTOMATICO DELLA CENTRALE

La centrale può essere disinserita in modo automatico, utilizzando i 32 programmatori orari disponibili (programmazione utente master). Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, **disinserimento**, parzializzazione e fine parzializzazione
- Programmi interessati : Da 1 a 32

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede al disinserimento dei programmi per i quali è stato programmato.

4.2.7 DISINSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

Si possono definire 8 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici di inserimento/disinserim. della centrale (programmazione utente master). Per ogni fascia è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 200) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. L'utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.

4.3 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

4.3.1 PARZIALIZZAZIONE DA CODICE

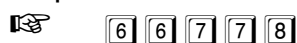
Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare il codice Master o i codici ausiliari ad eseguire la funzione di parzializzazione (vedere programmazione utente Master)
- definire per ogni codice utente di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (vedere programmazione utente Master)
Il codice utente Master, se programmato come codice di parzializzazione, può eseguire la parzializzazione su tutti i programmi.
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).

Esempio: il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione



(codice utente numero 2
codice di parzializzazione)



(programma da parzializzare)

**Parz.
Programmax**

x= programma da 1 a 32

Per tutta la durata della parzializzazione il led del programma parzializzato (programma 1 nell'esempio) diventa lampeggiante.



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono quelle che fanno parte del programma attivato e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

4.3.2 PARZIALIZZAZIONE AUTOMATICA DELLA CENTRALE

La centrale può essere parzializzata in modo automatico, utilizzando i 32 programmatori orari disponibili (programmazione utente Master).

Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo: Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita: Inserimento, disinserimento, **parzializzazione** e fine parzializzazione
- Programmi interessati: Da 1 a 32

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede alla parzializzazione dei programmi per i quali è stato programmato.

4.3.3 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire fino a 8 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per la parzializzazione e la fine parzializzazione della centrale (programmazione utente Master)

Per ognuna delle 8 fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria:
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 200) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata.


Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato genera la segnalazione di Accesso Negato.


**- ACCESSO -
! NEGATO !**

4.3.4 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Esempio: il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione

 6 6 7 7 8 (codice utente numero 2
codice di parzializzazione)

 1 (programma da riattivare)

**Fine Par.
Programmax**

Il led relativo al programma interessato (programma 1 nel nostro caso) rimane acceso.

4.3.5 FINE PARZIALIZZAZIONE AUTOMATICA DELLA CENTRALE

La fine della parzializzazione può essere ottenuta in modo automatico, utilizzando i programmatori orari disponibili (programmazione utente Master).

Per ogni programmatore è possibile definire:

- Attributo : Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di attivazione del programmatore orario
- Azione eseguita : Inserimento, disinserimento, parzializzazione e **fine parzializzazione**
- Programmi interessati : Da 1 a 32

Allo scadere dell'ora prestabilita il programmatore orario provvede alla fine parzializzazione dei programmi per i quali è stato programmato.

PREAVVISO FINE PARZIALIZZAZIONE

All'ora programmata, per un periodo di tempo predefinito dall'installatore (programmazione installatore) sul display delle console viene visualizzata la scritta **Inserimento Autom.** mentre i led dei programmi riattivati ritornano accesi fissi. Durante il preavviso autoinserimento è possibile attivare i buzzer sulle console (programmazione installatore)

**Inserimento
Autom.**

4.3.6 FINE PARZIALIZZAZIONE AL TERMINE DEL TEMPO MASSIMO

E' possibile impostare un periodo massimo di parzializzazione (programmazione installatore). Allo scadere del periodo prestabilito la parzializzazione viene terminata in modo automatico.



PREAVVISO FINE PARZIALIZZAZIONE

Allo scadere del tempo di parzializzazione programmato, per un periodo di tempo predefinito (programmazione installatore) sul display delle console viene visualizzata la scritta

Inserimento Fine Par. mentre i led dei programmi riattivati ritornano accesi fissi. Durante il preavviso fine parzializzazione è possibile attivare i buzzer sulle console (programmazione installatore)

**Inserimento
Fine Par.**

4.4 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO

La pressione contemporanea dei due tasti freccia ( ) sulla console attiva l'allarme panico e la chiamata telefonica (se programmata).

Il proprietario dell'impianto può, in condizioni di pericolo, generare volontariamente un allarme anche se la centrale è in condizioni di riposo (nessun programma inserito).

4.5 VERIFICA ZONE APERTE O IN ALLARME

Per verificare lo stato delle zone controllate dalla centrale (controllo dei sensori), quando la stessa è in condizioni di riposo (data e ora) premere il tasto #

 # (YES)

Sul display vengono visualizzate in modo sequenziale le zone trovate aperte (intervallo di circa 2 secondi tra la visualizzazione di una zona aperta e la successiva).

Al termine della scansione delle zone la centrale torna in condizioni di riposo.

**ZONEAPERTE
Zona 2**

**ZONEAPERTE
Zona 15**

4.6 BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO


4.6.1 BLOCCO MANUALE DELLE CHIAMATE



ATTENZIONE



Il blocco delle chiamate é consentito solo dopo la digitazione del codice utente master oppure di uno dei codici utente ausiliari (da 1 a 9).

Durante una chiamata telefonica, per bloccare il comunicatore telefonico (interrompere il ciclo di chiamate in corso e in coda) digitare il codice utente Master (o un codice utente), seguito dal tasto **EXIT**. Per esempio se il codice utente master é 12345, per bloccare le chiamate telefoniche in corso digitare:

 **1 2 3 4 5 EXIT**

Sul display viene visualizzato:

Abort Telefono ?
*** NO # SI**

Digitare :  Per bloccare le chiamate telefoniche
 Per uscire senza bloccare



ATTENZIONE

Quando viene eseguito il comando di blocco delle chiamate telefoniche vengono bloccati tutti i cicli di chiamata in corso ed in coda.
Il blocco delle chiamate non é permesso in caso di allarme Rapina (Aggressione).
In questo caso il ciclo di chiamate telefoniche continua indisturbato.

4.7 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME



ATTENZIONE

La cancellazione delle segnalazioni di allarme é consentita solo dopo la digitazione del codice utente master.

Quando viene riconosciuto un allarme, la centrale accende il led di allarme relativo. A centrale disinserita, i led accesi fissi indicano che é stato riconosciuto e servito un allarme (le chiamate di allarme previste sono state eseguite).
Quando sono presenti led lampeggianti, significa che alcuni allarmi sono ancora in corso; le chiamate di allarme sono in fase di esecuzione o sono state eseguite ma l'allarme é ancora presente (per esempio in caso di Batteria Bassa o Mancanza Rete).



ATTENZIONE

L'accensione dei led di memoria di allarme non influenza il funzionamento della centrale; possono perciò essere lasciati accesi senza causare alcun malfunzionamento. E' comunque sempre consigliabile eliminare le segnalazioni di allarme (led) dopo aver identificato l'allarme.

Per spegnere le segnalazioni agire nel seguente modo:

ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Digitare il Codice Utente Master. Ad esempio: 12345

 **1 2 3 4 5**

Quando il codice digitato é corretto sul display compare:

- ACCESSO -
Master

CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Per cancellare le segnalazioni di allarme digitare:

 **MEM**

Sul display viene visualizzato:

Visualizzazione
Eventi

 **EXIT**

La visualizzazione delle memorie di allarme é così cancellata.

Tutti i led di memoria di allarme (led rossi accesi fissi) vengono spenti. Gli allarmi ancora in corso non sono eliminati fino a quando non viene rimossa la causa che li genera.

La centrale torna in stato di riposo.

La segnalazione di allarme rimane sempre memorizzata nella memoria eventi della centrale.



ATTENZIONE

I led di allarme generali (Batteria bassa, Mancanza rete, Manomissione, possono essere cancellati solamente con la digitazione del codice Installatore.

4.8. VISUALIZZAZIONE DELLA MEMORIA EVENTI

Permette di leggere la storia degli allarmi e degli inserimenti/disinserimenti e di tutti gli eventi registrati nella memoria della centrale.

Per accedere alla memoria eventi digitare

MEM

COMANDI DISPONIBILI

In ambiente Memoria eventi sono disponibili i seguenti comandi:

- Tasto **EXIT** Per uscire dal menù
- Tasti Per selezionare i vari eventi in memoria

**Visualizzazione
Centrale**

**30/12 14:18:36
Accesso Utente**

VISUALIZZAZIONE EVENTI SUL DISPLAY

Sul display sono visualizzati gli eventi memorizzati. Per passare a un evento successivo o precedente occorre utilizzare i tasti freccia

- (evento precedente)
- (evento successivo)

Quando è stato selezionato un evento, sul display sono visualizzate in sequenza tutte le informazioni disponibili. Per esempio in caso di Accesso Utente vengono mostrate le seguenti informazioni:

- Prima riga : Ora e minuto dell'evento
- Seconda riga : Nome dell'evento
Primo parametro visualizzato
Codice utilizzato -
Secondo parametro visualizzato
Dispositivo utilizzato
Terzo parametro visualizzato

**30/12 14:18:36
Accesso Utente**

**30/07 14:18:36
Codice Master**

**30/07 14:18:36
Tastiera 1**

Sulla prima riga rimane sempre visualizzata la data e l'ora dell'evento memorizzato.

Sulla seconda riga possono comparire fino a 4 livelli di dettaglio dell'evento memorizzato.

Uscita dalla memoria eventi

Il tasto EXIT permette di uscire dalla memoria eventi



ATTENZIONE

Non è possibile cancellare la memoria degli eventi.

VISUALIZZAZIONE DELLE CHIAMATE TELEFONICHE SUL DISPLAY

Per tutte quelle operazioni in cui sono coinvolti i comunicatori telefonici sul display compaiono le seguenti indicazioni:

- prima riga : data e ora dell'ultimo evento memorizzato
- seconda riga : COLLOQUIO TEL Evento comunicazione telefonica
ESITO COM X Nome del comunicatore (A...H) coinvolto nella chiamata telefonica
1-> Esito Esito della chiamata al primo numero
2-> Esito Esito della chiamata al secondo numero
(vedere tabella nella pagina seguente)

ESITO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE	
----	NESSUNA COMUNICAZIONE TELEFONICA
Guasto Com.	Telefonata non eseguita. SEZIONE TELEFONICA NON FUNZIONANTE
Abort Uten.	Telefonata non eseguita. CANCELLAZIONE MANUALE DA PARTE DELL'UTENTE
Manca Num.	Telefonata non eseguita. MANCANO NUMERI TELEFONICI
No toni Lin.	Telefonata non eseguita. MANCA TONO LINEA TELEFONICA
Errore GSM	Telefonata non eseguita. CELLULARE ASSENTE O GUASTO
Occupato	NUMERO OCCUPATO
No Risposta	NESSUNA RISPOSTA
C. Occupato	NUMERO OCCUPATO - CHIAMATA CON CELLULARE
No Risposta	NESSUNA RISPOSTA - CHIAMATA CON CELLULARE
Risp. KO	RISPOSTA SENZA CONFERMA - Nessun evento è stato confermato
Risp. Parz.	RISPOSTA CON CONFERMA PARZIALE - Non tutti gli eventi sono stati confermati
Risp. Ok	RISPOSTA CON CONFERMA TOTALE - Conferma totale degli eventi
Risposta	RISPOSTA OK
C.Risp. KO	RISPOSTA SENZA CONFERMA - Nessun evento è stato confermato CHIAMATA CON CELLULARE
C.Risp. Ok	RISPOSTA CON CONFERMA TOTALE - Conferma totale degli eventi CHIAMATA CON CELLULARE

Uscita dalla memoria eventi

Il tasto EXIT permette di uscire dalla memoria eventi

5. OPERAZIONE DA CHIAVE O DA TASTIERE SERIALI

Possono essere utilizzati punti chiave selezionabili tra i seguenti modelli:

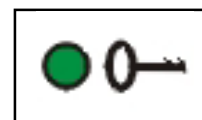
- **TP-SK6N** - Attivatore con tastierino a 9 tasti
Permette l'attivazione/disattivazione di 6 programmi della centrale
- **TP-SKN** - Attivatore senza tasti
Permette l'attivazione/disattivazione di 3 programmi della centrale
E' possibile programmare fino a 64 chiavi.
- **TP SDN** - Tastiera seriale
Permette l'attivazione/disattivazione di 4 programmi della centrale.

5.1 UTILIZZO DELLE CONSOLE TP-SK6N



All inserimento di una chiave valida nell'attivatore il LED CHIAVE si accende.

- Se nei 10 secondi successivi non viene premuto alcun tasto il LED CHIAVE si spegne e l'operazione viene terminata senza nessun effetto. In questo caso disinserire e inserire nuovamente la chiave nell'attivatore.
- Se viene premuto un tasto programma sulla console e la chiave inserita è abilitata ad operare sul programma stesso potranno essere eseguite seguenti operazioni:
 - » Inserimento/disinserimento del programma con eventuale esclusione delle zone aperte
 - » Parzializzazione della centrale



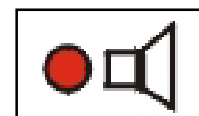
INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

Le chiavi programmate per inserimento/disinserimento permettono di inserire/disinserire 6 programmi della centrale (programmazione utente Master) e di eseguire l'esclusione delle zone aperte (per esempio in caso di guasto del sensore di zona).

VERIFICA PRESENZA DI ZONE APERTE/ IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI

Prima di utilizzare la chiave per inserire la centrale verificare sempre la situazione delle zone (controllo dei sensori e condizione generale). Verificare lo stato dei led sulla console.

- **Led Rosso - Allarme programmi**
 - Led lampeggiante la centrale è già inserita ed è in corso un allarme su uno dei programmi attivi
 - Led acceso memoria di allarme programma
Allarmi rilevati durante l'ultimo inserimento
- **Led Rosso - Anomalie generali**
 - Led lampeggiante è in corso una condizione di anomalia generale (batteria bassa, mancanza rete, tamper, etc)
 - Led acceso memoria di allarme anomalia generale
- **Led Giallo - OCG**
 - Led lampeggiante (durante la fase di preinserimento)
zone istantanee aperte



VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

I led gialli visualizzano la condizione dei 6 programmi di inserimento associati al punto chiave

- Led acceso = Programma inserito
- Led spento = Programma non inserito
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma durante il tempo di uscita, durante il preinserimento oppure in fase di fine parzializzazione da timer.
- Led lampeggiante lento (1 lampeggi al secondo) = Programma parzializzato oppure programma non OK durante la fase di inserimento

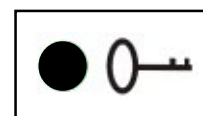
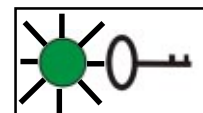


ATTENZIONE

- Se si inserisce un programma quando sono presenti zone aperte o in allarme avviene l'attivazione dei dispositivi di uscita programmati (sirena o uscite logiche). **Verificare che tutte le zone siano chiuse prima di inserire a centrale**
- E' possibile comunque inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.

5.1.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Il led verde Chiave si accende fisso
- Entro 10 secondi premere il tasto (1 ... 6) che è stato associato al programma o ai programmi che si vogliono inserire.
Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.
Al termine dei 10 secondi la centrale torna in condizione di data e ora
- Il led giallo associato al programma in fase di inserimento inizia a lampeggiare
- Al termine dei 10 secondi di tempo di esclusione zone aperte e del tempo di uscita la centrale si inserisce.
- Il led verde Chiave si spegne
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

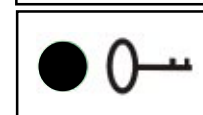
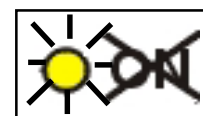
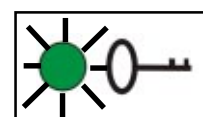
Rimuovere la chiave dall'attivatore per confermare l'inserimento del programma senza eseguire l'esclusione delle zone aperte e senza aspettare i 10 secondi per l'inserimento in automatico.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi. Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

5.1.2 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Il led verde Chiave si accende fisso
- Entro 10 secondi premere il tasto (1 ... 6) che è stato associato al programma o ai programmi che si vogliono inserire.
- Il led giallo del programma in fase di inserimento inizia a lampeggiare
- Il led giallo OCG inizia a lampeggiare ad indicare la presenza di zone aperte
- Premere il tasto **F1** per inserire escludendo le zone aperte
- Al termine dei 10 secondi di tempo di esclusione zone aperte e del tempo di uscita la centrale si inserisce.
- Il led verde Chiave si spegne
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

In presenza di zone aperte, se non viene eseguita l'esclusione, al termine dei 10 secondi la centrale si inserisce attivando anche le zone aperte. Verificare ed eliminare il motivo dell'apertura della zona, altrimenti avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirene, etc.).



ATTENZIONE - PER ANNULLARE L' INSERIMENTO PROGRAMMI

Durante il tempo di esclusione per annullare l'inserimento dei programmi selezionati premere il tasto F3

 F3 Abort inserimento

La centrale torna in stato di riposo cancellando il tentativo di inserimento

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi di inserimento sono attivati. I led dei programmi attivati rimangono accesi fissi.

Se è programmato un tempo di uscita, i programmi sono attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

5.1.3 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO

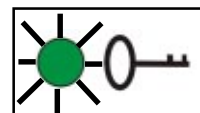
La pressione contemporanea dei due tasti F1 e F3 sulla console (anche senza l'inserimento di una chiave valida nell'attivatore) genera l'attivazione volontaria dell'allarme panico e la conseguente chiamata telefonica (se opportunamente programmata)

Il proprietario dell'impianto può quindi, in condizioni di pericolo, generare volontariamente un allarme anche se la centrale è in condizioni di riposo (nessun programma inserito).

5.1.4 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE

Per disinserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Il led verde Chiave si accende fisso
- Entro 10 secondi selezionare i programmi che si vogliono disinserire.
Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.
Dopo i 10 secondi la centrale torna in condizione di riposo
- Il led gialli associati ai programmi di inserimento disattivati si spengono.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore
- Al termine dei 10 secondi la centrale torna in condizioni di riposo (in caso di disinserimento totale) oppure torna in condizione di data e ora (programmi non disinseriti ancora attivi)



ATTENZIONE

E' possibile inserire e disinserire solo i programmi accessibili alla chiave

5.1.5 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare la chiave per il funzionamento come chiave di parzializzazione (programmazione utente Master)
- definire per ogni chiave di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (programmazione utente Master)
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Inserire nell'attivatore una chiave di parzializzazione



ATTENZIONE

Tutti i programmi associati alla chiave sono parzializzati contemporaneamente. Se un programma è già parzializzato, l'inserimento della chiave provoca il termine della parzializzazione.

- Il led relativi ai programmi parzializzati iniziano a lampeggiare
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono quelle del programma di parzializzazione e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

5.1.5.1 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 8 fasce orarie nelle quali sono abilitate le chiavi di parzializzazione e fine parzializzazione (programmazione utente Master). Per ogni fascia è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Chiavi interessate (da 1 a 64) e fascia in cui sono attive

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

A fasce orarie programmate e con chiavi assegnate alle fasce, le chiavi sono attive solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di una chiave al di fuori della fascia oraria in cui è abilitata genera la segnalazione di Accesso Negato.

5.1.5.2 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- inserire la chiave nell'attivatore
- I led relativi ai programmi sui quali la parzializzazione viene terminata iniziano a lampeggiare velocemente ad indicare la fase di preinserimento.
- Al termine del preinserimento i led ritornano ad essere accesi fissi.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

5.2 UTILIZZO DEI MODULI TP SKN

Sono disponibili le modalità di funzionamento a Singolo programma oppure in Multiprogramma (la chiave può inserire più programmi) a seconda della programmazione installatore.

INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

Le chiavi programmate per inserimento/disinserimento permettono di inserire/disinserire 3 programmi di inserimento (programmazione Utente Master) e di eseguire l'esclusione delle zone aperte (per esempio in caso di guasto del sensore di zona).

E' possibile definire i programmi (da 1 a 32) che possono essere inseriti con ogni chiave.

VERIFICA PRESENZA DI ZONE APERTE/ IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI



VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

I led 1, 2 e 3 visualizzano la condizione dei 3 programmi di inserimento associati al punto chiave

- Led acceso = Programma inserito
- Led spento = Programma non inserito
- Led lampeggiante veloce (2 lampeggi al secondo) = Programma durante il tempo di uscita, durante il preinserimento oppure in fase di fine parzializzazione da timer.
- Led lampeggiante lento (1 lampeggi al secondo) = Programma parzializzato oppure programma non OK durante la fase di inserimento



ATTENZIONE

- Inserendo un programma in presenza di zone aperte/in allarme verrà generata l'attivazione dei dispositivi di uscita programmati (sirena / uscite logiche varie). **Verificare sempre che tutte le zone siano chiuse prima di inserire la centrale**
- E' possibile inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.



ATTENZIONE - MOLTO IMPORTANTE

Con gli attivatori collegati ad ognuno dei moduli TP SKN è possibile inserire/disinserire e visualizzare unicamente lo stato di 3 programmi della centrale. Le segnalazioni di allarme relative a programmi o zone di programmi non associate agli attivatori TP-SKN non vengono visualizzate.

VERIFICA PRESENZA DI ZONE APERTE/ IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI

Prima di utilizzare la chiave per inserire la centrale verificare sempre la situazione delle zone controllate (controllo dei sensori e condizione generale).

Per verificare lo stato della centrale verificare lo stato dei led sull'attivatore.

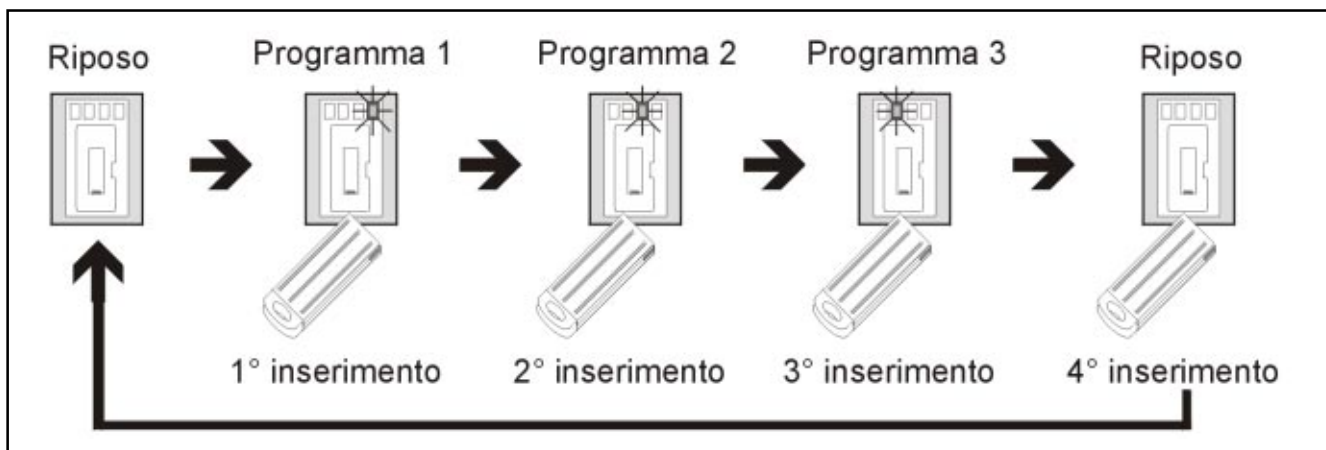
● **Led Giallo - OCG**

- | | |
|------------------|---|
| Led lampeggiante | significa che la centrale è già inserita ed è in corso un allarme su uno dei programmi attivi oppure è in corso uno degli allarmi generali (Manomissione, batteria bassa, mancanza rete, etc. |
| Led acceso | significa memoria di allarme programma/allarmi generali |

**5.2.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE
INSERIMENTO SINGOLO PROGRAMMA**

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire la chiave nell'attivatore
- il led del primo programma associato alla chiave lampeggia velocemente per 3 secondi
- Se entro i 3 secondi la chiave viene tolta e reinserita viene selezionato il programma successivo e così via fino al terzo programma dopodichè si torna allo stato di riposo



Quando descritto sopra è valido solo se alla chiave sono associati i primi 3 programmi della centrale. I programmi non associati non verranno visualizzati nè attivati.

- Allo scadere dei 3 secondi dall'inserimento della chiave il programma viene confermato ed inizia il tempo di esclusione della durata di 10 secondi.
- Il led relativo al programma selezionato inizia a lampeggiare lentamente.
- Durante il tempo di esclusione, inserendo nuovamente la chiave nell'attivatore è possibile selezionare un altro programma e terminare l'inserimento del programma corrente.

TEMPO DI USCITA

Se non è programmato un tempo di uscita, il programma di inserimento viene immediatamente attivato. Il led relativo rimane acceso fisso. Se invece è programmato un tempo di uscita, il programma di inserimento verrà attivato al termine di tale tempo. Il led del programma attivato si accenderà fisso e lo rimarrà fino al termine dell'inserimento della centrale.

- Rimuovere la chiave dall'attivatore
- Il led relativo al programma selezionato rimane acceso fisso.

5.2.2 INSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE MULTI-INSERIMENTO (PIU' DI UN PROGRAMMA)

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire la chiave nell'attivatore
- il led del primo programma associato alla chiave lampeggia velocemente per 3 secondi
- Se entro i 3 secondi la chiave viene tolta e reinserta viene selezionato il programma successivo e così via fino al terzo programma dopodichè si torna allo stato di riposo
- Allo scadere dei 3 secondi dall'inserimento della chiave il programma viene confermato ed inizia il tempo di esclusione della durata di 10 secondi.
- Il led relativo al programma selezionato inizia a lampeggiare lentamente.
- Durante il tempo di esclusione, inserendo nuovamente la chiave nell'attivatore è possibile selezionare un altro programma continuando con l'inserimento del programma corrente.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi selezionati sono immediatamente attivati. I led relativi rimangono e accesi fissi. Se invece è stato programmato un tempo di uscita, i programmi selezionati verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati si accenderanno fissi e lo rimarranno al fino al termine dell'inserimento della centrale.

- Rimuovere la chiave dall'attivatore
- I led relativi ai programmi selezionati rimangono accesi fissi.

5.2.3 INSERIMENTO PROGRAMMA CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Per inserire la centrale escludendo le zone aperte occorre comportarsi come di seguito:

- Inserire e rimuovere la chiave nell'attivatore fino a selezionare il programma desiderato
- Mantenere inserita la chiave nell'attivatore durante il tempo di esclusione fino all'inserimento della centrale. In questo modo tutte le zone istantanee aperte appartenenti al programma in fase di inserimento vengono escluse.

5.2.4 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE DA CHIAVE

Per disinserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

SINGOLO PROGRAMMA

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Il programma relativo alla chiave viene disinserito
- Il led relativo al programma di inserimento disattivato si spegne.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

MULTI-INSERIMENTO

- Inserire la chiave nell'attivatore
- Inserire e rimuovere la chiave nell'attivatore fino a selezionare il programma desiderato
- Il programma relativo alla chiave viene disinserito
- Il led relativo al programma di inserimento disattivato si spegne.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

E' possibile disinserire solo i programmi accessibili alla chiave

5.2.5 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare la chiave per il funzionamento come chiave di parzializzazione (programmazione utente Master)
- definire per ogni chiave di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (programmazione utente Master)
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Inserire nell'attivatore una chiave di parzializzazione



ATTENZIONE

Tutti i programmi associati alla chiave sono parzializzati in modo contemporaneo. Se un programma è già in fase di parzializzazione, l'inserimento della chiave provoca il termine della parzializzazione del programma.

- Il led relativi ai programmi parzializzati iniziano a lampeggiare
- Rimuovere la chiave dall'attivatore



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono solo quelle parte del programma di parzializzazione e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

5.2.5.1 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire 8 fasce orarie nelle quali sono abilitate le chiavi di parzializzazione e fine parzializzazione (programmazione utente Master). Per ogni fascia è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Chiavi interessate (da 1 a 64 e fascia in cui sono attive (programmazione utente Master)

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e le chiavi sono assegnate alle fasce, le stesse sono attive solamente all'interno della fascia oraria specificata.

Il tentativo di utilizzo di una chiave al di fuori della fascia oraria in cui è abilitata genera la segnalazione di Accesso Negato.

5.2.5.2 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- inserire la chiave nell'attivatore
- I led relativi ai programmi sui quali la parzializzazione viene terminata iniziano a lampeggiare velocemente ad indicare la fase di preinserimento.
- Al termine del preinserimento i led ritornano ad essere accesi fissi.
- Rimuovere la chiave dall'attivatore

5.3 SEGNALAZIONI VARIE CONSOLE TP-SK6N e MODULI TP SKN

5.3.1 ALLARME CHIAVE FALSA

L'allarme viene generato quando viene inserita una chiave non riconosciuta nell'attivatore.



ATTENZIONE - ALLARME PER CHIAVE FALSA

In caso di "Chiave Falsa" la centrale si comporta nel seguente modo:

- Viene generato l'allarme Chiave Falsa sulla centrale
- I led Chiave e Anomalia (OCG) su tutti i punti chiave iniziano a lampeggiare
- Il punto chiave sul quale è stata inserita la chiave falsa rimane disabilitato per 2 minuti (anche se viene inserita una chiave valida).
- Per terminare l'allarme inserire una chiave valida in un altro punto chiave o digitare un codice utente (Master o Ausiliario) su una delle console collegate

5.3.2 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA PIU' PUNTI CHIAVE

Durante l'utilizzo di un attivatore su tutti gli altri attivatori connessi il led Chiave è lampeggiante e tutte le operazioni sono interdette ad esclusione della generazione dell'allarme panico

5.3.3 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA CONSOLE-CHIAVE

Durante un'inserimento da Console tutti gli attivatori connessi sono disattivati.

Quando viene eseguito un tentativo di inserimento tramite chiave, la condizione di disattivazione è segnalata dal lampeggio dei 4 led per un tempo di circa 3 secondi.



ATTENZIONE

Può essere utilizzato un solo dispositivo di comando alla volta.

5.3.4 AUTODISATTIVAZIONE PER CENTRALE IN ALLARME

Quando, mentre la centrale è in allarme, viene inserita una chiave per inserimento/disinserim., tutti i programmi associati alla chiave che sono in allarme verranno automaticamente disattivati.

5.3.5 ABORT AUTOMATICO DEI COMUNICATORI

Se la proprietà è associata alla chiave (progr. Utente master), al disinserimento di un programma viene eseguito in modo automatico l'abort dei comunicatori telefonici eventualmente attivi.

5.3.6 ALLARME ANOMALIA GENERALE

Se il led di Anomalia generale è lampeggiante è perchè la centrale ha rilevato una condizione di anomalia generale (batteria bassa, mancanza rete, etc. ..).

In queste condizioni non è permesso l'inserimento da chiave



5.4 PROCEDURA PER L'APPRENDIMENTO DELLE CHIAVI

Ogni chiave prima di poter essere utilizzata deve essere riconosciuta dalla centrale di allarme. L'operazione di riconoscimento viene comunemente denominata apprendimento.



ATTENZIONE

E' possibile apprendere le chiavi unicamente in programmazione Utente Master

Per apprendere ogni chiave occorre:

- Digitare il codice utente Master sulla console (per esempio codice utente Master 12345)

Codice utente Master

- Selezionare l'opzione chiavi

Selezionare l'opzione 12

Per confermare

- Selezionare la chiave da apprendere

Selezionare la chiave da 1 a 32

Per confermare

**- ACCESSO -
Master**

**Menu
Chiavi 12**

**Chiavi
Chiave 01 1**

Selezionare l'opzione Apprendimento



Selezionare l'opzione
Per confermare

Chiave01
Apprend []

CANCELLAZIONE DI UNA CHIAVE GIÀ MEMORIZZATA

Se dopo la scritta "Apprend" compare il simbolo [#] significa che una chiave è già stata memorizzata per quella posizione. Quando è visualizzato il simbolo [#] è possibile cancellare la memorizzazione della chiave premendo il tasto *

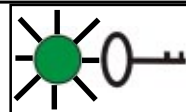
(NO) Per cancellare una chiave

SEGNALAZIONI

Durante l'attesa dell'apprendimento della chiave selezionata sui dispositivi della centrale compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display compare il messaggio : Apprend. Attesa
- Sulle console TP-SK6N il led verde chiave è lampeggiante (attesa inserimento della chiave)

Apprend.
Attesa



APPRENDIMENTO

- Inserire la chiave nell'attivatore

SEGNALAZIONI APPRENDIMENTO AVVENUTO

Ad apprendimento avvenuto sui dispositivi della centrale compaiono le seguenti segnalazioni:

- Sul display della console compare il messaggio : Apprend. Completato
- Sulla console TP-SK6N il led verde chiave diventa acceso fisso
- Rimuovere la chiave nell'attivatore

Apprend.
Completato



Ripetere le fasi mostrate per la memorizzazione delle altre chiavi.

5.5 UTILIZZO DELLE TASTIERE SERIALI TP-SDN

La tastiera seriale digitale è un organo di comando che accetta tutti i codici della centrale (codice utente Master e codici ausiliari - eccetto quello installatore).



ATTENZIONE

Attraverso la tastiera seriale non è possibile eseguire programmazioni.

Con le tastiere seriali è possibile eseguire inserimenti/disinserimenti e parzializzazioni di 4 programmi a cui la tastiera è stata associata. Il codice digitato sarà influenzato dagli attributi specificati dalla programmazione dell'utente Master

- fasce orarie di accesso
- programmi abilitati
- operazioni eseguibili: inserimento/disinserimento o parzializzazione
- abort automatico dei combinatori (se abilitato)

Le altre abilitazioni legate al codice saranno ignorate (poiché non controllabili da tastiera)

5.5.1 INSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita digitando il codice utente Master o un codice ausiliario abilitato. I programmi disponibili (i primi 4) possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master. I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un solo programma alla volta) oppure **contemporaneamente** (più programmi allo stesso tempo)



ATTENZIONE - MOLTO IMPORTANTE

Con ogni tastiera serale TP SDN è possibile inserire/disinserire e visualizzare unicamente lo stato di 4 programmi della centrale. Le segnalazioni di allarme per i programmi o le zone di programmi non associati alla tastiera non sono visualizzate.

ZONE COMUNI

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi ed è definita zona comune, la sua abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti.

Esempio: un impianto di allarme utilizzato da due appartamenti che condividono una zona (ingresso villetta). Utilizzando due codici utente i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme per il proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso villetta) verrà abilitata solo quando i due impianti sono entrambi inseriti.

VERIFICA PRESENZA DI ZONE IN ALLARME O DI ALLARMI GENERALI

Prima di digitare il codice di inserimento verificare la situazione delle zone (controllo dei sensori e condizione generale). Per controllare lo stato della centrale verificare i led sulla tastiera.

<p>Led 6 (Rosso) - Anomalia generale Riepilogo delle anomalie di sistema (tamper, moduli persi, batteria bassa, rete ..) Acceso = Memoria anomalia generale Spento = Nessuna anomalia Lampeggiante lento = Anomalia in corso</p>		<p>Led 7 (Giallo) - Allarme Generale OCG o Allarme Programmi Il significato del led dipende dalla condizione operativa PREINSERIMENTO Fase in cui è possibile eseguire l'esclusione delle zone aperte Lampeggio veloce = Zone istantanee aperte Spento = Nessun programma in allarme RIPOSO - Riepilogo allarme dei programmi a cui la tastiera è associata Acceso = Memoria di allarme programmi Lampeggio lento = uno o più programmi in allarme Spento = Nessun programma in allarme</p>
<p>Led 5 (Verde) - Operazione in corso Acceso = Codice valido accettato In attesa operazioni di inserimento/disinser. o parzializzazione Stato di riposo Spento = Lampegg. veloce = inserimento in corso da altra tastiera 1 Lampeggio = Tasto premuto</p>		<p>Led 1.. 4 (Giallo) - Stato dei programmi Acceso = Programma inserito Lampegg. veloce = Programma in preinserimento Lampegg. lento = Programma parzializzato Spento = Programma non inserito</p>

● Led 7 Giallo - OCG - Allarme programmi

Led lampeggiante la centrale è inserita ed è in corso un allarme su uno dei programmi associati alla tastiera

Led acceso memoria di allarme programma
Durante l'ultimo inserimento sono stati rilevati degli allarmi

● Led 6 Rosso - Anomalie generali

Led lampeggiante è in corso una condizione di anomalia generale (batteria bassa, mancanza rete, tamper, etc)

Led acceso memoria di allarme anomalia generale

VERIFICA DELLA PRESENZA DI ZONE APERTE O IN ALLARME

Non è possibile verificare la presenza di zone aperte/allarme fino all'operazione di inserimento del programma. Dopo la digitazione del codice utente o master e la selezione del programma da inserire, controllare lo stato del led giallo 7 OCG

● Led 7 Giallo - OCG

Led lampeggiante una delle zone controllate dal programma è aperta

Led spento le zone controllate dal programma sono tutte chiuse

5.5.1.1 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER/UTENTE AUSILIARIO

Per inserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Digitare il codice utente valido (master o uno dei codici ausiliari)
(per esempio codice utente Master 12345)

(codice utente Master)

- Il led verde (Led 5) si accende fisso

L'utente ha a disposizione circa 8 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire. Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.


- Digitare i programmi da inserire (per esempio programmi 1 e 3)

   **(programmi da inserire)**

- I led rossi dei programmi attivati diventano lampeggianti

Il tasto  permette di confermare immediatamente il programma di inserimento senza aspettare gli 8 secondi per l'attivazione/disattivazione del successivo programma

CONFERMA IMMEDIATA INSERIMENTO PROGRAMMI SELEZIONATI

Premere nuovamente il tasto  per confermare l'inserimento del programma senza eseguire l'esclusione volontaria delle zone e aspettare gli 8 secondi per l'inserimento in automatico.

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi. Se è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale.

5.5.1.2 INSERIMENTO CON ESCLUSIONE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice e la selezione dei programmi da inserire, se sono presenti zone aperte il led giallo 7 - OCG diventa lampeggiante (esempio: malfunzionamento sensore).


Per inserire la centrale escludendo le zone aperte utilizzare il tasto *

  (per inserire escludendo le zone aperte)

  (per inserire senza escludere le zone aperte)



ATTENZIONE

In presenza di zone aperte se non viene eseguita la conferma dell'esclusione (tasto ) , al termine degli 8 secondi la centrale si inserisce attivando anche le zone aperte. Verificare ed eliminare il motivo dell'apertura della zona, altrimenti avverrà l'attivazione dei dispositivi di allarme programmati (sirene, etc.).

TEMPO DI USCITA

Se non è stato programmato un tempo di uscita, i programmi sono immediatamente attivati. I led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi fissi. Se è stato programmato un tempo di uscita, i programmi verranno attivati al termine di tale tempo. I led dei programmi attivati diventeranno accesi fissi e lo rimarranno fino al termine dell'inserimento della centrale. Quando la centrale viene disinserita tutte le zone escluse sono riattivate.

5.5.1.3 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI

Non è possibile

5.5.1.4 INSERIMENTO IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire fino a 8 fasce orarie dove sono abilitati i codici di inserimento/disinserim. della centrale (programmazione utente Master). Per ognuna delle 8 fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 200) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA

Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato non genera alcuna attivazione.


- Il led verde (Led 5) rimane acceso fisso
- Il led rossi dei programmi non si accendono

Dopo circa 5 secondi la tastiera torna in condizioni di riposo.

5.5.2 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE


Per disinserire la centrale occorre comportarsi come di seguito:

- Digitare il codice utente valido (master o codice ausiliario - per esempio Master 12345)

 1 2 3 4 5 (codice utente Master)

- Il led verde (Led 5) si accende fisso

- Digitare i programmi da disinserire (per esempio programmi 1 e 3)

 1 3 (programmi da disinserire)

L'utente ha a disposizione un tempo di circa 8 secondi per selezionare i programmi da inserire/disinserire (la prima pressione del tasto abilita il programma di inserimento mentre la seconda pressione lo disabilita).

Alla digitazione di un tasto il tempo viene fatto ripartire.

Al termine degli 8 secondi la centrale torna in condizione di data e ora

I led rossi dei programmi di inserimento disattivati si spengono.

Il tasto  permette di confermare il disinserimento programma senza aspettare 8 secondi



ATTENZIONE

E' possibile inserire e disinserire solo i programmi accessibili all'utente

5.5.2.1 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE (solo se opzione abilitata)

In caso di aggressione o disinserimento sotto costrizione è possibile simulare il disinserimento della centrale attivando l'allarme rapina. Per far ciò digitare il codice utente Master o un codice utente ausiliario (ma abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando di una unità l'ultima cifra del codice.

Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

 1 2 3 4 4

Utilizzando la procedura antirapina la centrale viene disinserita e, se programmate, vengono attivate le uscite logiche OUT1 o OUT2 della centrale o di ogni modulo collegato alla centrale (programmazione installatore) e viene inviata una chiamata per codice rapina.

5.5.3 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE

A centrale di allarme inserita è possibile disabilitare temporaneamente il riconoscimento degli allarmi (esclusione) su alcune zone prestabilite senza disinserire il programma.

Per attivare la parzializzazione occorre:

- programmare il codice Master o i codici ausiliari ad eseguire la funzione di parzializzazione (vedere programmazione utente Master)
- definire per ogni codice utente di parzializzazione i programmi (anche più di uno) sui quali può operare (vedere programmazione utente Master)
Il codice utente Master, se programmato come codice di parzializzazione, può eseguire la parzializzazione su tutti i programmi.
- definire parzializzabili le zone interessate (programmazione installatore)

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Per esempio se il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione

 6 6 7 7 8 (codice utente numero 2 - codice di parzializzazione)

 1 (programma da parzializzare)

Per la durata della parzializzazione il led rosso del programma parzializzato diventa lampeggiante.



ATTENZIONE

Le zone escluse dal riconoscimento allarmi sono quelle fanno parte del programma di parzializzazione e che sono state abilitate alla funzione di parzializzazione

5.5.3.1 PARZIALIZZAZIONE IN FASCE ORARIE PRESTABILITE

E' possibile definire fino a 8 fasce orarie nelle quali sono abilitati i codici per la parzializzazione e la fine parzializzazione della centrale (programmazione utente Master)

Per ognuna delle 8 fasce è possibile definire:

- Attributo di inizio e fine della fascia oraria :
Inattivo, Tutti i giorni, ogni feriale, ogni prefestivo, ogni festivo, ogni domenica, ogni lunedì, ogni martedì, ogni mercoledì, ogni giovedì, ogni venerdì, ogni sabato
- Ora e minuto di inizio e fine fascia
- Codici interessati (da 1 a 200) e fascia in cui sono attivi

ACCESSO NEGATO FUORI FASCIA





Quando le fasce orarie sono programmate e i codici sono assegnati alle fasce, gli stessi sono attivi solamente all'interno della fascia oraria specificata. Il tentativo di utilizzo di un codice al di fuori della fascia oraria in cui è abilitato non genera alcuna attivazione.

- Il led verde (Led 5) rimane acceso fisso
 - Il led rossi dei programmi non si accendono
- Dopo circa 5 secondi la tastiera torna in condizioni di riposo.

5.5.3.2 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione zone escluse)

La fine della parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

- Digitando un codice di parzializzazione (codice Master o un codice ausiliario).
Per esempio se il codice utente 2 (66778) è programmato come codice di parzializzazione

  (codice utente numero 2 - codice di parzializzazione)
  (programma da riattivare)

Il led relativo al programma interessato (programma 1 nel nostro caso) ritorna acceso fisso.

5.6 SEGNALAZIONI VARIE - TASTIERE SERIALI TP SDN

5.6.1 ALLARME CODICE FALSO

L'allarme viene generato quando su una console sono premuti 32 tasti senza l'inserzione di un codice corretto.



ATTENZIONE - ALLARME PER CODICE FALSO

In caso di "Codice Falso" la centrale si comporta nel seguente modo:

- Viene generato l'allarme Accesso Falso sulla centrale
- Vengono attivati i buzzer su tutte le console collegate per un tempo di 2 minuti
- La tastiera dove è stato digitato il codice falso rimane disabilitata per 2 minuti.
- I led di Anomalia (OCG) e i led di chiave su tutti i punti chiave iniziano a lampeggiare
- I led di Anomalia (OCG) su tutte le tastiere digitali iniziano a lampeggiare
- Per terminare l'allarme occorre inserire una chiave valida in un altro punto chiave oppure digitare un codice utente corretto (Master o Ausiliario) su una qualsiasi delle altre console collegate

5.6.2 INSERIMENTO CONTEMPORANEO DA CONSOLE/TASTIERA-CHIAVE

Durante un'inserimento da console tutte le tastiere connesse sono disattivate.

Quando viene eseguito un tentativo di inserimento tramite tastiera la condizione di disattivazione è segnalata dal lampeggio dei 3 led di segnalazione per un tempo di circa 3 secondi.



ATTENZIONE

Può essere utilizzato un solo dispositivo di comando alla volta.

5.6.3 ABORT AUTOMATICO DEI COMUNICATORI

Quando questa proprietà è associata al codice (programmazione Utente master), al disinserimento di un programma viene anche eseguito in modo automatico l'abort dei comunicatori telefonici eventualmente attivi.

5.6.4 BYPASS ALLARMI GENERALE

Quando il led 7 giallo di Allarmi Generali è lampeggiante significa che la centrale ha rilevato una condizione di allarme su uno dei programmi.

In queste condizioni l'inserimento dei programmi è abilitato solamente se questa proprietà è associata al codice (programmazione Utente master)

5.7 ASSOCIAZIONE DEI PROGRAMMI AI PUNTI CHIAVE/TASTIERE

Con la centrale TP16-256 è possibile definire l'associazione tra i programmi (da 1 a 32) ai led dei punti chiave. In fase di programmazione, ad ogni punto chiave è possibile associare un programma ad un singolo led (come per le console).

L'associazione fornita di fabbrica è la seguente:

CONSOLE TP-SK6N

- Led 1 --> Programma 1
- Led 2 --> Programma 2
- Led 3 --> Programma 3
- Led 4 --> Programma 4
- Led 5 --> Programma 5
- Led 6 --> Programma 6

ATTIVATORI COLLEGATI A MODULO TP-SKN

- Led 1 --> Programma 1
- Led 2 --> Programma 2
- Led 3 --> Programma 3

TASTIERE SERIALI TP-SDN

- Led 1 --> Programma 1
- Led 2 --> Programma 2
- Led 3 --> Programma 3
- Led 4 --> Programma 4

Quando a una chiave è associato un programma che non è associato ad un determinato punto chiave, la stessa provocherà alcun inserimento.

La posizione del led sul punto chiave determina anche la sequenza di inserimento dei programmi.

ESEMPIO

La chiave 1 è associata ai programmi 6, 12, 44, 30, 32

All'attivatore collegato al punto chiave TP-SKN sono associati:

- Led 1 --> Programma 44
- Led 2 --> Programma 12
- Led 3 --> Programma 32

Con un inserimento singolo della chiave si accenderà il LED 1 e si inserirà il programma 44.

Con un inserimento doppio della chiave si accenderà il LED 2 e si inserirà il programma 12.

Con un inserimento triplo della chiave si accenderà il LED 3 e si inserirà il programma 32.

Questo metodo è molto flessibile e permette di modificare il funzionamento della chiave in funzione del punto chiave utilizzato.

6. CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO

In questo capitolo sono descritte le operazioni che possono essere eseguite attraverso un telefono sia chiamando la propria centrale per verificarne lo stato oppure quando si riceve una chiamata di allarme vocale.



Le operazioni che possono essere eseguite sono le seguenti:

CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLA CENTRALE

- Chiamata telefonica per verificare lo stato della centrale (tutto OK oppure allarme)
- Attivazione/disattivazione programmi e verifica dello stato di inserimento della centrale (riposo oppure programmi inseriti)
- Attivazione/disattivazione dei telecomandi e verifica dello stato degli stessi
- Ascolto ambiente attraverso il sensore RDV selezionato
- Registrazione del messaggio telefonico iniziale

RICEZIONE DI CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

- Ascolto del messaggio telefonico iniziale
- Ascolto del messaggio di allarme relativo all'allarme (o degli allarmi) rilevato
- Ascolto ambiente attraverso i sensori RDV attivi (appartenenti al programma in allarme)

6.1 CHIAMATA TELEFONICA PER IL CONTROLLO DELLA CENTRALE DA REMOTO

Chiamando la propria centrale attraverso un telefono remoto è possibile controllare alcune funzioni, verificarne lo stato e attivare l'ascolto remoto nel seguente modo:

- ☞ Comporre il numero telefonico al quale è collegata la centrale

Alla risposta, la centrale emette un beep.



PER ATTIVAZIONE PROGRAMMA DIGITARE DUE



PER ATTIVAZIONE TELECOMANDO DIGITARE TRE



PER ASCOLTO RDV DIGITARE QUATTRO



PER MESSAGGIO INIZIALE DIGITARE CINQUE (solo utilizzando il codice utente Master)



PER CHIUDERE LA COMUNICAZIONE DIGITARE CANCELLETTO

Per eseguire le operazioni sulla centrale occorre digitare il codice utente Master o uno dei codici utente abilitati

 Digitare il codice utente Master o uno dei codici Ausiliari

Al riconoscimento di un codice corretto la centrale riproduce i seguenti messaggi vocali.

6.1.1 VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE

Per verificare lo stato della centrale digitare 1

 1

Viene riprodotto il messaggio vocale contenente l'elenco degli allarmi rilevati

6.1.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE PROGRAMMI

Per accedere al menu per l'attivazione/disattivazione dei programmi digitare 2

 2

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :




Menù programmi. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Verifica dello stato dei programmi
- Inserimento/disinserimento programmi

6.1.2.1 VERIFICA DELLO STATO DEI PROGRAMMI

Per verificare lo stato dei programmi di inserimento digitare il numero del programma:

 1 8 Selezione del programma da 1 a 8

La centrale esegue le seguenti operazioni

- Riproduce il messaggio vocale relativo allo stato del programma (Attivo o a Riposo)
- Riproduce il messaggio vocale relativo alle memorie di allarme

6.1.2.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI PROGRAMMI

Per attivare o disattivare i programmi di inserimento digitare il numero del programma preceduto dal tasto * :

 * 1 Attivazione/disattivazione del programma 1

 * 2 Attivazione/disattivazione del programma 2

.....

 * 8 Attivazione/disattivazione del programma 8

6.1.3 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE TELECOMANDI

Per accedere al menu per l'attivazione/disattivazione dei telecomandi digitare 3

 3

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Menù telecomandi. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Verifica dello stato dei telecomandi
- Attivazione/disattivazione dei telecomandi

6.1.3.1 VERIFICA DELLO STATO DEI TELECOMANDI

Per verificare lo stato dei telecomandi digitare il numero del telecomando

 1 8 Selezione del telecomando da 1 a 8

La centrale esegue le seguenti operazioni

- Riproduce il messaggio vocale relativo allo stato del telecomando (Attivo o a Riposo)

6.1.3.2 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI

Per attivare o disattivare i telecomandi digitare il numero del telecomando preceduto dal tasto *:



   Attivazione/disattivazione del telecomando 1

.....
   Attivazione/disattivazione del telecomando 8

La centrale riproduce il messaggio vocale relativo allo stato del telecomando (Attivo o a Riposo)

6.1.4 ASCOLTO RDV

Per accedere al menu per l'ascolto sensori RDV digitare 4

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Menù RDV. Per tornare al menù digitare cancelletto

I sensori RDV sono sensori di tipo doppler che consentono il controllo dell'ambiente in cui sono installati. Quando sono attivati e rilevano movimento all'interno dell'ambiente da essi controllato, generano una segnalazione sonora che è proporzionale al movimento rilevato.

Per ascoltare lo stato di una zona utilizzando il sensore RDV digitare il numero della zona

  ...   Selezione della zona da ascoltare

La centrale esegue le seguenti operazioni

- Quando alla zona selezionata non è associato un sensore RDV la centrale riproduce il messaggio vocale di errore (Ascolto RDV negato)
- Quando alla zona selezionata è associato un sensore RDV la centrale permette di ascoltare il movimento rilevato dal sensore per un tempo di circa 30 secondi.

6.1.5 REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO INIZIALE



ATTENZIONE

La registrazione del messaggio iniziale è permessa solo con la digitazione del codice utente Master

Per accedere al menu per la registrazione del messaggio iniziale digitare 5

Viene riprodotto il seguente messaggio vocale :



Message iniziale. Per tornare al menù digitare cancelletto

COMANDI DISPONIBILI

- Registrazione del messaggio iniziale
Il messaggio telefonico iniziale è quel messaggio vocale che viene riprodotto dalla centrale ogni volta che esegue una chiamata telefonica uscente.
- Ascolto del messaggio iniziale

6.1.5.1 REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO VOCALE INIZIALE

La durata è fissa perciò è consigliabile registrare un messaggio della durata vicina a 10 secondi per evitare silenzi nella riproduzione del messaggio di risposta.

Per registrare il messaggio iniziale digitare 1:

  Registrazione

- Come conferma la centrale emette due Beep. Dopo i due Beep è possibile iniziare la registrazione

Parlare forte e chiaro nel microfono del telefono (10 secondi massimo)

- Al termine del tempo di registrazione la centrale emette quattro due Beep .

6.1.5.2 ASCOLTO DEL MESSAGGIO VOCALE INIZIALE

Per ascoltare il messaggio iniziale digitare 2:

  Ascolto





La centrale riproduce il messaggio vocale iniziale

6.2 RICEZIONE DI CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

Al ricevimento di una chiamata di allarme la centrale fornisce le seguenti indicazioni:






- Riproduce il messaggio iniziale se presente (circa 10 secondi)
- Riproduce il messaggio vocale relativo al primo allarme rilevato
Premere il tasto # per passare alla riproduzione del messaggio di allarme successivo

  Per passare all'allarme successivo

- Al termine della riproduzione di tutti i messaggi se sono presenti sensori di tipo RDV e sono attivi viene attivato l'ascolto ambiente per un tempo di circa 20 secondi
- Per chiudere la comunicazione e tacitare il comunicatore (o tutti i comunicatori) è necessario digitare ancora una volta il tasto #

6.3 CHIAMATA SU LINEA DOVE PRESENTE TELEFAX O SEGRETERIA TELEFONICA

Quando sulla linea telefonica sono collegati dispositivi che rispondono alle chiamate prima della centrale (rispondono dopo un numero di squilli inferiore) per poter raggiungere direttamente la centrale stessa occorre comportarsi nel seguente modo:

-  Impostare sulla centrale la risposta dopo un numero di squilli maggiore o uguale a 10
-  Comporre il numero telefonico al quale è collegata la centrale
-  Dopo l'ascolto del primo squillo chiudere la comunicazione
-  Comporre nuovamente il numero telefonico al quale è collegata la centrale
-  Quando la centrale riceve la seconda chiamata in un periodo compreso tra 6 e 60 secondi dopo il primo squillo risponde immediatamente anticipando gli eventuali altri dispositivi connessi sulla linea.



NOTE

- Le centrali normalmente emettono squilli della durata di 1 secondo intervallati da 4 secondi di pausa.
- Il metodo normale di conteggio degli squilli è sempre attivo.
Dopo l'ascolto del secondo squillo la centrale torna automaticamente al funzionamento normale. Per utilizzare nuovamente la procedura di salto delle segreterie telefoniche o telefax occorrerà attendere almeno 1 minuto prima che la funzione torni ad essere attiva.